

SQUARE ENIX KÜNDIGT DAS LANGERSEHNTEN PREQUEL ZUM BELIEBTESTEN FINAL FANTASY ALLER ZEITEN AN: CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-

London Square Enix Ltd., Herausgeber interaktiver Unterhaltungsprodukte von Square Enix® in Europa und anderen PAL-Gebieten, gab heute die bevorstehende Veröffentlichung von CRISIS CORE® -FINAL FANTASY® VII- exklusiv für die PSP™ (PlayStation® Portable) in allen PAL-Gebieten im Frühjahr 2008 bekannt.

CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-, die lang erwartete Vorgeschichte zum bestverkauften FINAL FANTASY-Titel aller Zeiten, nimmt den Spieler mit auf eine großartige und aufregende Abenteuerreise mit Charakteren, die die Herzen einer ganzen Generation von Spielern eroberten, und mit vielen neuen Geheimnissen, die es in der Welt von FINAL FANTASY VII neu zu entdecken gibt.

Die beeindruckende Optik, die Präsentation im 16:9-Format, das mitreißende Kampfsystem und die zusätzlichen Herausforderungen, die in der japanischen Originalfassung nicht enthalten sind, bieten langjährigen Fans ebenso wie Neuentdeckern der Welt von FINAL FANTASY VII ein Spielerlebnis jenseits ihrer kühnsten Träume.

John Yamamoto, Präsident und CEO von Square Enix Ltd., erklärte, „CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII- ist eine der heißersehtesten FINAL FANTASY-Veröffentlichungen aller Zeiten. Dieses Spiel geht bis an die Grenzen der PSP-Hardware und wird sowohl neuen Fans als auch Fans des Originals eine wahrhaftig fantastische Spielerfahrung bieten.“

Mehr über CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-

Handlung

Die Geschichte spielt sieben Jahre vor den Ereignissen des ursprünglichen FINAL FANTASY VII. Der Shinra-Energiekonzern weitet seinen Einflussbereich durch das Mako-Monopol und seine militärische Macht stetig weiter aus. Mit der aufstrebenden Stadt Midgar als Hauptsitz, die gleichzeitig als Symbol für Wohlstand dient, ist Shinra nur noch einen Schritt von der Weltherrschaft entfernt.

Die sogenannten SOLDAT-Truppen, werden aus kampferprobten Sondereinsatzkräften innerhalb Shinras gebildet werden. Die Elite dieser Truppen besteht aus den Stärksten unter ihnen, stark genug, um als Rang-1-SOLDAT anerkannt zu werden, und jene werden weithin bewundert und respektiert.

Ein junger SOLDAT 2. Ranges ist Zack, dessen großes Ziel es ist, zum 1. Rang aufzusteigen. Seine Tage sind angefüllt mit Aufträgen unter der Aufsicht seines Mentors und Rang-1-SOLDAT Angeal. Während einer Mission in Wutai geht unter der Führung eines weiteren Einsatzleiters des 1. Ranges, Genesis, ein großer SOLDAT-Trupp verloren. Der Ernst der Lage veranlasst die Shinra-Führungsspitze, weitere SOLDAT-Einsatzkräfte nach Wutai zu entsenden, in der Hoffnung, so die Situation entschärfen und den Krieg endlich zu einem Ende bringen zu können. Gleichzeitig soll eine Untersuchung eingeleitet werden, um die Hintergründe der Massendesertation aufzudecken. Diese Mission wird Zack und Angeal übertragen, zusammen mit dem Helden 1. Ranges, der auf der ganzen Welt als Sephiroth bekannt ist ...

Was steckt wirklich hinter dem Verschwinden von Genesis? Welches Geheimnis umgibt die drei SOLDAT-Einsatzkräfte 1. Ranges? Ein grauenvolles und kampferfülltes Schicksal erwartet Zack ...

Besonderheiten

- Endlich wird das FINAL FANTASY VII-Erlebnis komplettiert! Ein Wiedersehen mit den bekanntesten Rollenspielfiguren, erschaffen vom weltbekannten Charakterdesigner Tetsuya Nomura
- Phänomenale Grafik und Zwischensequenzen treffen auf erstklassige Sprecher in einer durch das PSP-System ermöglichten 16:9-formatigen Präsentation
- Das innovative D.M.W.-System (Digital Mind Wave) bereichert das actionlastige Echtzeit-Kampfsystem und erlaubt Spielern, nicht nur Spezialangriffe, sondern auch die bereits zum Kult avancierten FINAL FANTASY-Beschwörungen einzusetzen
- Der neue „Schwere Modus“ bietet eine ganz neue Herausforderung, die in der japanischen Originalversion nicht enthalten ist
- Um das Spielgeschehen noch weiter zu bereichern, können in 300 Nebenmissionen einzigartige Accessoires, Items und Fähigkeiten erworben werden

Über Square Enix Co., Ltd.

Von ihrem Hauptsitz in Tokio aus entwickelt, veröffentlicht und vertreibt Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) Unterhaltungsinhalte, einschließlich interaktiver Unterhaltungssoftware und Publikationen in Japan, Nordamerika, Europa und Asien. Square Enix vereint zwei der bestverkauften Markennamen: FINAL FANTASY[®], wovon weltweit über 80 Millionen Exemplare verkauft wurden, und DRAGON QUEST[®], wovon weltweit über 43 Millionen Exemplare verkauft wurden. Square Enix ist einer der einflussreichsten Anbieter von digitalen Unterhaltungsinhalten der Welt und überschreitet fortlaufend das übliche Maß an Kreativität und Innovation.

Über Square Enix Ltd.

Von London aus beaufsichtigt Square Enix Ltd. Abläufe in Europa und anderen PAL-Gebieten, einschließlich Verkauf, Vertrieb und Marketing von Square Enix-Produkten. Weitere Informationen über Square Enix erhalten Sie im Internet unter <http://www.square-enix.com>.

DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX und das SQUARE ENIX-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Square Enix Co., Ltd. im Vereinigten Königreich und/oder anderen Ländern. „PlayStation“ und „PSP“ sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Markennamen gehören den jeweiligen Besitzern.

Square Enix Limited ist ein in England und Wales unter der Nummer 3679704 registriertes Unternehmen mit dem eingetragenen Bürositz Castle House, 37-45 Paul Street, London, EC2A 4LS, U.K.