

CONTACT :

Alex Huhtala

Public Relations Manager

Square Enix Ltd

+44 (0) 20 7324 5223

alexh@square-enix-europe.com

Die magische Reise wird mit der Veröffentlichung von Kingdom Hearts II in Europa fortgesetzt

LONDON, 19. Mai 2006 - Square Enix Ltd., der Herausgeber interaktiver Entertainmentprodukte von Square Enix® in Europa und anderen PAL-Gebieten, gab heute die Veröffentlichung des langersehnten Titels KINGDOM HEARTS® II bekannt. Das neueste Spiel einer der bekanntesten Franchisen von Square Enix wird im Herbst 2006 exklusiv für das PlayStation®2 Computer Entertainment System erscheinen.

Die Welt von KINGDOM HEARTS vereint klassische Disney-Charaktere und -welten in einer neuen Geschichte, in der Sie neue Charaktere kennen lernen und neue Schauplätze von Square Enix erkunden werden. Das außergewöhnliche und innovative Ergebnis der Zusammenarbeit zwischen Disney und Square Enix stellt ein neues Abenteuer dar, das die Aufmerksamkeit von Fans weltweit erweckt hat.

In KINGDOM HEARTS II reisen Spieler durch die Welten von Die Schöne und das Biest, Der König der Löwen, Mulan, Fluch der Karibik, Steamboat Willie und Tron, aber besuchen Welten aus dem ersten Spiel, einschließlich der von Aladdin, Disney-Schloss, Hercules, Arielle, Winnie Puuh und Tim Burtons Nightmare Before Christmas. Das Spiel beinhaltet über 100 Disney-Charaktere, einschließlich neu hinzugefügter wie Hühnchen Junior, Stitch aus Lilo und Stitch und einer von Disneys bekanntesten Bösewichten: Kater Karlo.

KINGDOM HEARTS II stellt außerdem neue Charaktere wie Roxas, Mitglieder der Organisation XIII und die Nobodies vor, die alle von Square Enix' Tetsuya Nomura, dem Regisseur und Charakterdesigner der KINGDOM HEARTS-Serie, entworfen wurden. Nomura ist allseits bekannt für seine Entwürfe für die Bestseller FINAL FANTASY® VII, VIII, X, X-2 und für die Regie von FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN™.

John Yamamoto, Präsident und CEO von Square Enix Ltd., sagte: „Von Micky Maus in Steamboat Willie bis hin zu Fluch der Karibik und FINAL FANTASY - Disney- und Square Enix-Charaktere haben weltweite Anerkennung erhalten. KINGDOM HEARTS II kombiniert diese beiden Welten in einem atemberaubenden Spiel, das allen Spielern gefallen wird.“

„KINGDOM HEARTS II ist ein aufregendes Abenteuer mit überzeugenden Charakteren, die sich an einzigartigen Schauplätzen wiederfinden“, sagte Thierry Braille, Vizepräsident für Buena Vista Games Europa. „Wir freuen uns darüber, eine Fortsetzung herauszubringen, die Fans jeden Alters ein interaktives und unterhaltsames Erlebnis bietet.“

Über KINGDOM HEARTS II

KINGDOM HEARTS II folgt Sora, Donald und Goofy nach den Ereignissen von KINGDOM HEARTS und KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES™ auf ihrer fortwährenden Reise. Sora und seine Freunde werden von einer neuen Besetzung von Charakteren begleitet. Zusammen werden sie in bekannten wie neuen Welten unzählige Gefahren überwinden.

Über Square Enix

Von ihrem Hauptsitz in Tokio aus entwickelt, veröffentlicht und vertreibt Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) Unterhaltungsinhalte, einschließlich interaktiver Unterhaltungssoftware und

Publikationen in Japan, Nordamerika, Europa und Asien. Square Enix vereint zwei der bestverkauften Franchisen: FINAL FANTASY®, wovon weltweit über 68 Millionen Einheiten verkauft wurden, und DRAGON QUEST®, wovon weltweit über 40 Millionen Einheiten verkauft wurden. Square Enix ist einer der einflussreichsten Anbieter von digitalen Unterhaltungsinhalten der Welt und überschreitet fortlaufend das übliche Maß an Kreativität und Innovation. Weitere Informationen über Square Enix erhalten Sie im Internet unter <http://www.square-enix.com>.

Über Square Enix Ltd.

Von London aus beaufsichtigt Square Enix Ltd. Abläufe in Europa und anderen PAL-Gebieten, einschließlich Verkauf, Vertrieb und Marketing von Square Enix-Produkten. Weitere Informationen über Square Enix erhalten Sie im Internet unter <http://www.square-enix.com>.

Über Buena Vista Games

Buena Vista Games ist die Abteilung für interaktive Unterhaltung des Geschäftsbereichs Consumer Products bei The Walt Disney Company. Weltweit entwickelt, veröffentlicht und vertreibt BVG ein breit gefächertes Sortiment an PC und Multiplattform-Videospielen.

Buena Vista Games verkauft Lizenzen und arbeitet direkt mit Drittanbietern von interaktiven Spielen, um Produkte für alle Altersgruppen auf den Markt zu bringen. Weitere Informationen finden Sie unter www.buenavistagames.com.

©Disney.

Developed by SQUARE ENIX

Tim Burton's The Nightmare Before Christmas © Touchstone Pictures.

Characters from FINAL FANTASY game series © 1990, 1994, 1997, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2005 Square Enix Co., Ltd. All Rights Reserved.

ADVENTCHILDREN, CHAIN OF MEMORIES, DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX, and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. in United Kingdom and/or other countries.

“PlayStation” is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.