

Kontakt:
Alex Huhtala
PR Manager
Square Enix
+44 (0)20 7324 5223
alexh@square-enix-europe.com

**Square Enix gibt PAL-Veröffentlichung von DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- bekannt
Aufgrund der Fan-Nachfrage wird ein Titel der FINAL FANTASY VII-Compilation in Europa veröffentlicht**

LONDON, den 29. August 2006 – Square Enix Ltd., der Verleger interaktiver Entertainmentprodukte von Square Enix® in Europa und anderen PAL-Gebieten, gab heute die Veröffentlichung von DIRGE of CERBERUS™ -FINAL FANTASY® VII- bekannt. Der langersehnte Titel wird in den PAL-Gebieten im November 2006 exklusiv für das PlayStation®2 Computer Entertainment System erscheinen.

DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- ist Teil der Compilation der FINAL FANTASY VII-Serie, die die Charaktere und Schauplätze des preisgekrönten Rollenspiels erneut aufleben lässt und zudem die DVD/UMD-Veröffentlichung des CG-Films FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN® beinhaltet. DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- ist ein aufregender Action-Shooter, der drei Jahre nach dem verheerenden Angriff von Meteor spielt.

Als der enigmatische Vincent Valentine aus FINAL FANTASY VII müssen Spieler eine mysteriöse militärische Organisation namens „Deepground“ bekämpfen. Vor Meteorfall bildeten diese Soldaten eins von Shinras geheimsten Projekten, doch nach der Zerstörung von Midgar gerieten die Soldaten unter den rauchenden Überresten der Stadt in Vergessenheit. Vincent Valentine muss nun mit seiner treuen Cerberus in der Hand gegen diese Bedrohung vorgehen.

Seit der japanischen Veröffentlichung hat Square Enix einige Änderungen am Gameplay vorgenommen, um den Spielern ein noch tieferes Spielerlebnis zu bieten. Viele Aspekte des Spiels wurden verbessert, unter anderem:

- Bewegung. Vincent läuft nun 1,2 Mal schneller, was dem Gameplay eine bessere Dynamik verleiht.
- Gunplay. Das Zielen geht nun schneller und kann weiter ausgebaut werden, indem man durch Anpassung von Vincents treuer Cerberus und anderer Feuerwaffen eine Reduzierung des Gesamtgewichts erzielt. Es können Einstellungen zu Leistung, Entfernung, Schussrate und anderem vorgenommen werden.
- Springen. Vincent kann nun einen Doppelsprung ausführen und somit Ausweichmanöver noch spektakulärer aussehen lassen!
- Kampf. Besiege deine Gegner mit beeindruckenden Schussangriffen aus der Luft und vernichtenden Nahkampfkombos.
- Ausweichrolle. Die normale Ausweichrolle wurde in eine effektive Vorwärtsbewegung um geändert, mit der Vincent beim Fall sein Gleichgewicht wiedererlangt und sich schneller auf einen erneuten Angriff einstellen kann.
- Limit-Technik. Vincents MP werden nicht verbraucht, wenn er seine furchteinflößende Limit-Technik einsetzt. Du musst dazu einzelne Limit-Technik-Gegenstände finden, mit denen du diese tollen Angriffe ausführen kannst, wenn Vincent sich in ein unaufhaltbares Biest verwandelt!
- Neue Missionen. Der Mehrspieler-Modus, für den bisher eine PS2-Festplatte benötigt wurde, ist passé. Stattdessen werden dem Spieler über 40 zusätzliche Missionen geboten.
- „Spezial-Modus“. Dieser bietet Vincent eine noch größere Herausforderung, für die er auch wertvollere Belohnungen erhält. Er wird freigeschaltet, indem man das Spiel entweder im normalen oder schweren Modus komplettiert. Spiele dich durch die Neuen Missionen und den „Spezial-Modus“, um neue modifizierte Waffen, Charakteransichten und Grafik- sowie Soundgalerien freizuschalten.
- Unvergleichliche Filmsequenzen. Voll vertonte, innovative CG-Sequenzen im berühmten Square Enix-Stil von den Animatoren, die auch FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN schufen.

Zeitleiste der FINAL FANTASY VII-COMPILATION

CRISIS CORE™ -FINAL FANTASY VII- „CC“ – (Veröffentlichung in PAL-Gebieten wurde noch nicht festgelegt.) BEFORE CRISIS™ -FINAL FANTASY VII- „BC“ (*Netzwerk-Rollenspiel für Handys. Angebot in PAL-Gebieten wurde noch nicht festgelegt.) - Spielt 6 Jahre vor den Geschehnissen von FINAL FANTASY VII FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN „AC“ - Spielt 2 Jahre nach den Geschehnissen von FINAL FANTASY VII DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- „DC“ - Spielt 3 Jahre nach den Geschehnissen von FINAL FANTASY VII (ein Jahr nach „AC“)

Über Square Enix Co., Ltd.

Von seinem Hauptsitz in Tokio (Japan) aus, entwickelt, veröffentlicht und vertreibt Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) Unterhaltungsinhalte, einschließlich interaktiver Unterhaltungssoftware und Publikationen in Japan, Nordamerika, Europa und Asien. Square Enix vereint zwei der bestverkauften Franchisen: FINAL FANTASY®, wovon weltweit über 68 Millionen Einheiten verkauft wurden, und DRAGON QUEST®, wovon weltweit über 40 Millionen Einheiten verkauft wurden. Square Enix ist einer der einflussreichsten Anbieter von digitalen Unterhaltungsinhalten der Welt und überschreitet fortlaufend das übliche Maß an Kreativität und Innovation. Weitere Informationen zu Square Enix erhalten Sie im Internet unter <http://www.square-enix.com>.

Über Square Enix Ltd.

Von London aus beaufsichtigt Square Enix Ltd. Abläufe in Europa und anderen PAL-Gebieten, einschließlich Verkauf, Vertrieb und Marketing von Square Enix-Produkten. Mehr Informationen über Square Enix erhalten Sie im Internet unter <http://www.square-enix.com>.

©2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA ADVENT CHILDREN, BEFORE CRISIS, CRISIS CORE, DIRGE of CERBERUS, DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. in United Kingdom and/or other countries. "PlayStation" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.