



SQUARE ENIX ENTHÜLLT „THE LAST REMNANT“

**Das erste Next-Gen-Multiplattform-Rollenspiel wird
zeitgleich in Japan und Nordamerika erscheinen**

LONDON, den 17. Mai 2007 - Square Enix, Co., Ltd. (Tokio, Japan, Square Enix), ein führender Entwickler und Herausgeber interaktiver Unterhaltungsprodukte und -dienste, gab heute die Veröffentlichung seines ersten Multiplattform-Titels der nächsten Konsolengeneration THE LAST REMNANT™ bekannt. Das neue Spiel, das bei einer Pressekonferenz zum Auftakt der „Square Enix Party 2007“ am 12. und 13. Mai im Makuhari Messe International Convention Complex enthüllt wurde, wird für das PLAYSTATION®3 Computer Entertainment System und Xbox 360™ erscheinen. THE LAST REMNANT soll zeitgleich in Japan und Nordamerika erscheinen. Eine Veröffentlichung ist auch in Europa geplant.

THE LAST REMNANT ist ein völlig neues Rollenspiel, das die Leistung der Konsolen der nächsten Generation zur Erstellung einer üppigen Fantasiewelt in Echtzeit ausnutzt. Die Verwendung der flexiblen Middleware Unreal® Engine 3 aus dem Hause Epic Games ermöglicht Square Enix die zeitgleiche Entwicklung des Spiels auf mehreren Plattformen.

Das Kampfsystem wurde mit großer Sorgfalt entworfen, um dem Spieler mit der Kontrolle über bis zu siebzig verschiedene Einheiten in riesigen Schlachten eine brandneue Spielerfahrung zu liefern. In der Pressekonferenz wurden zudem Elemente des Spiels gezeigt, die die dynamische Welt und weitläufigen Landschaften von THE LAST REMNANT eindrucksvoll demonstrierten.

Über THE LAST REMNANT

PRODUKTINFORMATIONEN

Plattform: PLAYSTATION 3, Xbox 360 (multiplattform)

Veröffentlichung: Wird angekündigt (zeitgleiche Veröffentlichung in Nordamerika und Japan)

GESCHICHTE

Vor langer Zeit war die Welt voller Remnants - mysteriöse Artefakte einer uralten Zivilisation. Doch die Zeit verging und die Macht der Remnants erschütterte schon bald das Gleichgewicht der Welt. Mit der immer größer werdenden Kluft zwischen den Herrschenden und den Beherrschten wurde ein neues Zeitalter eingeleitet; ein Zeitalter unzähliger Schlachten, heraufbeschwört durch diejenigen, denen es nach Macht gelüstete.

Tausend Jahre später beginnt für einen jungen Mann eine lange Reise ...

BESONDERHEITEN

Stellen Sie sich ein riesiges, vom Krieg erschüttertes Schlachtfeld vor, auf dem seit Jahren Kämpfe ausgetragen werden. Unzählige Gegner umzingeln den Spieler, der gerade noch rechtzeitig von seinen Verbündeten, einer ganzen Armee, gerettet wird. Spieler werden die Anspannung eines Soldaten auf dem Schlachtfeld am eigenen Leib spüren, denn in THE LAST REMNANT werden bis zu siebzig Einheiten gleichzeitig ihre Kräfte in heftigen und doch wunderschönen Schlachten messen. Das einmalige Gameplay und Kampfsystem in Verbindung mit der beeindruckenden Optik der Next-Gen-Hardware wird Spieler wie noch niemals zuvor herausfordern und beflügeln.

* Das Produkt befindet sich in der Entwicklungsphase. Screenshots können sich vom Endprodukt unterscheiden.



©SQUARE ENIX CO., LTD. Alle Rechte vorbehalten.

Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc. All rights reserved.

Über Square Enix Co., Ltd. und Square Enix Ltd.

Von ihrem Hauptsitz in Tokio aus entwickelt, veröffentlicht und vertreibt Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) Unterhaltungsinhalte, einschließlich interaktiver Unterhaltungssoftware und Publikationen in Japan, Nordamerika, Europa und Asien. Square Enix vereint zwei der bestverkauften Markennamen: FINAL FANTASY®, wovon weltweit über 75 Millionen Exemplare verkauft wurden, und DRAGON QUEST®, wovon weltweit über 41 Millionen Exemplare verkauft wurden. Square Enix ist einer der einflussreichsten Anbieter von digitalen Unterhaltungsinhalten der Welt und überschreitet fortlaufend das übliche Maß an Kreativität und Innovation.

Von London aus beaufsichtigt Square Enix Ltd. Abläufe in Europa und anderen PAL-Gebieten, einschließlich Verkauf, Vertrieb und Marketing von Square Enix-Produkten. Weitere Informationen über Square Enix erhalten Sie im Internet unter <http://www.square-enix.com>.

DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, THE LAST REMNANT, SQUARE ENIX und das SQUARE ENIX-Logo sind Markennamen oder eingetragene Warenzeichen von Square Enix Co., Ltd. im Vereinigten Königreich und/oder anderen Ländern. Unreal is a registered trademark of Epic Games Inc in the U.S. and/or other countries. Xbox 360 is a trademark of Microsoft Corporation in Japan and/or other countries. Alle anderen Markennamen gehören den jeweiligen Besitzern.

Square Enix Limited ist ein in England und Wales unter der Nummer 3679704 registriertes Unternehmen mit dem eingetragenen Bürositz Castle House, 37-45 Paul Street, London, EC2A 4LS, U.K.