

Contacto:
Square Enix, Ltd.
Alex Huhtala
Director de relaciones públicas
+44(0)20 7324 5223
alexh@square-enix-europe.com

SQUARE ENIX PRESENTARÁ UNA PROGRAMACIÓN DE LUJO EN E3 2006

- Experiencias de entretenimiento para todas las plataformas-

Los Angeles, California. (24 de abril 24 de 2006) - Square Enix, Inc., la compañía responsable de publicar los productos de entretenimiento interactivo de Square Enix® en los EE.UU., mostrará su nueva gama de productos para todas las plataformas de juego en esta edición del “Electronic Entertainment Expo” (E3) que se celebrará desde el 10 hasta el 12 de mayo en el Los Angeles Convention Center en South Hall, Booth #746. Square Enix también organizará un preestreno y revelará información sobre sus nuevos productos durante su rueda de prensa el lunes, 8 de mayo.

“Este año, Square Enix presentará su mayor repertorio de productos en una edición de E3”, afirmó John Yamamoto, Presidente y Primer Ejecutivo de Square Enix Ltd., “Estamos evolucionando y creciendo. Nuestro objetivo es crear experiencias de entretenimiento que sumerjan en un nuevo mundo al jugador. En E3, esperamos poder compartir un poco de nuestra visión para el futuro”.

A continuación hay una lista parcial de los productos que Square Enix exhibirá:

Sistema de entretenimiento computerizado PlayStation®2

Dawn of Mana

Dawn of Mana™, la primera verdadera secuela de Mana en más de una década, revelará los orígenes de la leyenda del Mana Tree y de la Sword of Mana™. Dejando atrás el estilo 2D de la serie original, Dawn of Mana recreará el mundo de Mana en 3 dimensiones, pero sin perder el entrañable ambiente original tan querido por los fans. Los jugadores podrán ver como nuevos personajes y escalofriantes monstruos interactúan en un mundo a la vez nuevo y conocido. Esta entrega de Mana es en definitiva un juego de acción y de aventura; extensas llanuras y enormes cordilleras crean un mundo donde la aventura aguarda a la vuelta de la esquina.

Un mundo de sensación

“Touch”(Tocar) es una nueva faceta del mundo de Dawn of Mana. Los objetos han sido reproducidos con tal grado de realismo que casi puedes sentirlos.

DIRGE OF CERBERUS -FINAL FANTASY VII

Tres años después de los eventos de FINAL FANTASY® VII, aparece un misterioso grupo de soldados imparables. Su llegada señala el explosivo y amargo final de la paz tan duramente obtenido por los habitantes de ese mundo. Este enigmático grupo está formado por los guerreros enterrados debajo de Midgar durante tres largos años... los soldados Deepground. Vincent Valentine se ve perseguido por varios agentes especiales enviados por la Organización Deepground, y así se envuelve en un inexorable cúmulo de eventos que le conduce a conocer sus verdaderos orígenes. Una vez más, Vincent es la única esperanza del mundo en una cruenta batalla que decidirá el futuro de todos los seres.

¿Qué conecta el pasado de Vincent a estos últimos ataques? Cuando el mundo está inmerso en la oscuridad, su pistola tocará una espantosa marcha fúnebre...

FINAL FANTASY XII

Con la amenaza de guerra cerniéndose sobre ellos, el poderoso Imperio Archadian emprende una campaña de subyugación. El pequeño reino de Dalmasca es una de sus conquistas y ahí es donde comienza nuestra historia...

Dos años después de la captura de Dalmasca, sus habitantes se encuentran sumidos en la miseria y sin gobierno. En la capital, Rabanastre, los ciudadanos esperan ansiosamente la introducción del nuevo cónsul de Archadia. Para Vaan, un joven que vive en las calles de Rabanastre, el imperio es un odiado enemigo responsable de arrebatarle la única familia que tenía, su hermano. En un intento de vengarse, Vaan se infiltra en el palacio para robar a los imperialistas, pero sus planes se ven desbaratados cuando se encuentra con la Princesa Ashe, la única heredera superviviente del trono de Dalmasca. Juntos emprenderán en un increíble viaje a través de Ivalice, descubriendo las misteriosas razones que precipitaron la invasión imperial. Sus acciones determinarán el destino del mundo y de todos los seres.

Active Dimension Battle (Batalla en Dimensión Activa)

El sistema de Active Dimension Battle (ADB) permite al jugador explorar y luchar a la misma vez sin las batallas aleatorias y sus tiempos de carga. Ahora podrás disfrutar de un mundo sin interrupciones.

Un innovador sistema de combate

Los personajes reaccionan según un intrincado sistema “gambit”, donde tú determinas las acciones y sus reacciones. Con cada batalla, los personajes acumulan “licence points” que se pueden utilizar para incrementar su destreza con magia, armas y armaduras.

VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA

Siglos antes de que ocurrieran los eventos que crearon la leyenda de Lenneth, una épica saga fue ocultada por los mismos dioses. La valkyrie Silmeria era la fiel servidora de Odin, pero un trágico evento provocó una batalla entre ellos, por lo cual Odin la obligó a ser reencarnada como un ser humano. El alma elegida para sustentar su espíritu era la de Alicia, la princesa de Dipan. Se suponía que el espíritu de Silmeria permanecería sellado y latente hasta que fuera invocada, pero la transmigración forzada despertó el espíritu de Silmeria y ahora hay dos almas compartiendo un solo cuerpo, una situación que Odin no podrá ignorar...

Photon Action System (Sistema de Acción Photon)

Esta entrega introduce el Photon Action System como innovación al original juego de plataforma. Los fotones sobresalientes permitirán mayor libertad a la hora de explorar e incrementará el nivel de acción, creando exigentes rompecabezas con inesperadas soluciones. Además de todo eso, ahora también existen los “sealstones”, que afectan las leyes de la naturaleza e introducen una nueva dimensión estratégica.

Advanced Tactical Combination (Cobinación Táctica Avanzada)

El original y aclamado sistema de batalla del juego original se ha evolucionado para crear el Advanced Tactical Combination sistema de batalla. ¡Maravilla con las furiosas batallas aceleradas en suntuosos escenarios de 3 dimensiones y goza con el combate más espectacular y más estratégico!

En línea

FINAL FANTASY XI: Treasures of Aht Urhgan

El otrora tranquilo pueblo costero de Mhaura se ha convertido en el centro de un revuelo sin precedentes. El origen de estos disturbios es la llegada de los reclutadores mercenarios del imperio de Aht Urhgan, una lejana tierra al este de Windurst. Empezando en la ciudad de los Tarutaru, han intentado diseminar los beneficios que conlleva su oferta de trabajo a lo largo de Vana'diel® para intentar atraer a nuevos miembros y, a la vez, intentan organizar una ruta naval desde Mhaura hasta la capital imperial, Al Zahbi. La mayoría de los locales desaprueban de las acciones de los extranjeros, pero cada día incrementa el número de mercenarios y también la presión sobre la gobernadora para que permita atracar a los buques imperiales.

¿Por qué la Emperadora intenta tan desesperadamente reclutar a nuevos mercenarios? ¿Qué ocurre en el reino de Aht Urhgan? El destino conducirá a nuevas aventuras...

FINAL FANTASY XI y la nueva expansión de juego, Treasures of Aht Urhgan™, están disponibles ahora para Windows® y para el sistema de entretenimiento y de videojuegos Xbox 360™ de Microsoft. Para más información sobre FINAL FANTASY XI y todas las expansiones de juego, visita el sitio de web: <http://www.playonline.com/ff11eu>

Portátil

Game Boy Advance™

FINAL FANTASY V ADVANCE Y FINAL FANTASY VI ADVANCE

¡Los clásicos juegos de FINAL FANTASY que debutaron en el Super Nintendo® Entertainment System pronto estarán disponibles para el Game Boy Advance! Justo después del lanzamiento de FINAL FANTASY IV ADVANCE, FINAL FANTASY V ADVANCE y FINAL FANTASY VI ADVANCE serán lanzados en versión portátil. Pero estos juegos son más que un simple relanzamiento, cada aspecto del juego original ha sido actualizado y mejorado. Además, se han incluido multitud de novedades, que sorprenderán hasta al fan más asiduo. Con mazmorras nuevas, habilidades nuevas y otras innovaciones, este juego deleitará tanto a los fans de los originales como a los que los juegan por primera vez. ¡Por primera vez en versión portátil, ahora podrás disfrutar de estos juegos de FINAL FANTASY que definieron un género en cualquier lugar!

Pronto se acabará la espera para que la magia de los FINAL FANTASY clásicos vuelva a las manos de los jugadores.

Nintendo DS™

Children of Mana

En tiempos inmemoriales, la isla de Illusia flotaba en el centro del mundo. En el corazón de esta isla se erguía un enorme y antiguo árbol, cuyas ramas rozaban el mismo cielo. Durante siglos, el caos y la pena habían sumergido al mundo hasta que la salvación apareció en la forma de un niño, una niña y una espada sagrada.

El tiempo transcurrió y la paz volvió a reinar. La espada y el árbol permanecieron y, con el paso del tiempo, se llegaron a conocer con el Árbol de Mana y la Espada de Mana. Los seguidores del Árbol de Mana volvieron a Illusia y el mundo empezó a curar las secuelas de esos temibles conflictos.

Más magia con ocho espíritus

Los ocho espíritus elementales son un elemento constante en la serie Mana. Estos poderosos aliados te ayudarán con sus hechizos, tanto curativos como destructivos.

Función multijugador de hasta cuatro participantes

La mayor innovación en esta entrega es su función multijugador. Hasta cuatro jugadores podrán compartir sus aventuras y afrontar los mismos retos sin comprometer el elemento JDR. Las acciones de cada jugador afectarán el destino de los demás, creando una experiencia totalmente única en el género JDR.

DRAGON QUEST HEROES: ROCKET SLIME

La última entrega del equipo que nos trajo el JDR clásico, Dragon Quest™: The Journey of the Cursed King™ ha llegado al Nintendo DS. El héroe de este nuevo juego de acción y aventura es limo, uno de los monstruos más populares de la serie Dragon Quest. El juego está basado en el reino de Slimenia, un lugar tranquilo que se ve invadido por una siniestra alianza conocida como “Plob”, cuyo objetivo parece ser capturar a todos los limos en Boingburg, la capital. Nuestro protagonista, Rocket, es el único limo que se salva, y ahora deberá recorrer Slimenia para encontrar a sus amigos y desbaratar los nefastos planes de Plobs.

Bota, estira y acarrea

Nuestro héroe deberá botar, estirarse y acarrear objetos para resolver los misterios de cada zona y así poder salvar a sus amigos. Un sencillo sistema de mandos permite a jugadores de todas las edades y habilidades disfrutar de este divertido juego.

Feroces batallas en tanque

Cada nivel culmina en una explosiva batalla cuando Rocket se pone a los mandos de una enorme máquina de guerra en forma de limo, conocida como el Schleiman Tank, para enfrentarse a los tanques enemigos. Personaliza y mejora tu tanque coleccionando la multitud de armas y objetos que hay esparcidos por el juego. Llama a tus aliados, cada uno con su propia personalidad y habilidades, para respaldarte en las enarboladas batallas. ¡Hasta puedes lanzar a tus propios limos contra el enemigo para que infiltren y saboteen sus tanques! Reta a tus amigos a combate con tanque utilizando la función inalámbrica de multijugador del Nintendo DS.

FINAL FANTASY III

El único FINAL FANTASY que nunca ha sido localizado, la tercera entrega de la serie ha sido tachada como “legendaria” por los fans japoneses. Ahora, FINAL FANTASY III ha sido recreada para incorporar lo último en tecnología portátil. Utilizando al máximo las habilidades del Nintendo DS, FINAL FANTASY III goza con nuevos gráficos en 3D que hacen del juego una inolvidable experiencia mítica

Esto es la oportunidad de completar el ciclo. La leyenda de FINAL FANTASY III renace.

PSP™ (PlayStation®Portable)

VALKYRIE PROFILE: LENNETH

Asgard, el reino de los dioses, permanece enzarzado en un épico conflicto entre los Aesir benévolos y los Vanir diabólicos. Con el acercamiento del fin del mundo, Odin, Lord de Asgard, invoca a Lenneth Valkyrie y le encarga que utilice su habilidad de leer los pensamientos y sentir las emociones de los mortales a la hora de su muerte para rastrear a Midgard, el reino de los mortales, y reclutar y entrenar a esos espíritus valerosos que pueden unirse a los Aesir en la Guerra Sagrada.

VALKYRIE PROFILE®: LENNETH trae el famoso juego de PlayStation®, lanzado originalmente en el 2000, a la consola PSP con nuevas secuencias cinematográficas. tri-Ace, los desarrolladores de los aclamados juegos Star Ocean® y Radiata Stories™, nos reintroducen a los espectaculares ataques en cadena, originales escenarios y fascinantes argumento que tanto nos cautivaron hace seis años.

Adicionales escenas cinematográficas (CG)

El juego cuenta con nuevas secuencias cinematográficas que profundizarán en el argumento y darán una nueva dimensión a la historia, incluso relacionando los eventos de esta historia con la leyenda de VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA.

Contenido para móviles - Square Enix

BEFORE CRISIS -FINAL FANTASY VII

La Compañía Shinra alcanzó la cima del poder a través de su monopolio de la energía Mako y sus manipulaciones políticas. Pero todo tiene un precio. Muchos habían sido víctimas de la insaciable sed de poder de Shinra y más de uno soñaba con la posibilidad de vengarse. El grupo revolucionario, Avalanche, fue creado con el propósito de erradicar a la Compañía Shinra y a todos sus directores. Sintiendo amenazados, la junta directiva de Shinra decidió emplear medidas drásticas y se puso en manos de su unidad de élite: los Turks.

BEFORE CRISIS™ -FINAL FANTASY VII permite al jugador desempeñar el papel de un nuevo recluta en la unidad de élite de Shinra, los Turks, donde tendrás que completar peligrosas misiones y alcanzar diferentes objetivos para avanzar. Utiliza la red de móvil para participar en combates multijugador en tiempo real. También se incluyen otras funciones exclusivas a móviles para crear una nueva experiencia.

FINAL FANTASY I

Desde tiempos inmemoriales, la leyenda de la Luz se ha pasado de generación en generación. La leyenda cuenta que el mundo permanecerá seguro sólo mientras los Cristales sigan brillando. El día que pierdan su brillo, el cielo oscurecerá, la tierra marchitará y los mares se crisparán. Pero la leyenda también cuenta que aparecerán cuatro guerreros, nuestra salvación, los Guerreros de la Luz. Lanzado originalmente en 1987, el fascinante argumento y los extraordinarios gráficos de FINAL FANTASY dieron comienzo a una serie que ahora consta doce increíbles entregas. FINAL FANTASY consigue preservar las cualidades que lo marcaron como un clásico en esta nueva versión para móviles.

Disponibilidad y compatibilidad con modelos de teléfono serán anunciadas.

Contenido para móviles - Taito

3D Space Invaders

¡Los Space Invaders han vuelto, pero ahora en 3D! Recreado utilizando polígonos 3D, este eterno clásico ahora puede ser disfrutado con nuevos ángulos de cámara tan solo pulsando un botón. ¡Elige la opción de primera persona y prepárate para experimentar una invasión como nunca habías visto antes!

Disponibilidad y compatibilidad con modelos de teléfono serán anunciadas.

Chase H.Q. 3D

Chase H.Q. 3D es la última versión del legendario juego de persecución automovilística.

Desarrollado originalmente para los salones recreativos en 1988, Chase HQ fue lanzado para varias consolas, como Amiga, Atari ST, Commodore 64, Genesis, Sega Master System y TurboGrafx-16. Ahora, puedes disfrutar de Chase HQ en tu móvil. ¡Persigue a los sospechosos en misiones clandestinas con la ayuda de tu operadora, Nancy!

Disponibilidad y compatibilidad con modelos de teléfono serán anunciadas.

Elevator Action 3D

Desarrollado originalmente para los salones de recreo en 1983, Elevator Action ha sido lanzado para varias consolas, como Commodore 64, Game Boy, Game Boy Color, NES, Saturn y ZX Spectrum, y goza de una legión de fervientes seguidores. Los fans del juego original y fans de los juegos en primera persona (FPS) se alegrarán al oír que Elevator Action ahora goza con increíbles gráficos en 3D, nuevos elementos tácticos y más acción que nunca.

Disponibilidad y compatibilidad con modelos de teléfono serán anunciadas.

Para más información sobre la programación de Square Enix en E3 2006, por favor visita: <http://na.square-enix.com/e306/>.

Acerca de Square Enix Co., Ltd. y Square Enix, Inc.

Basada en Tokio, Japón, Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) desarrolla, publica y distribuye contenidos de recreo que incluye software interactivo de entretenimiento y publicaciones en Japón, Norte América, Europa y Asia. Square Enix une bajo un mismo nombre dos de las franquicias con mayores ventas en Japón: FINAL FANTASY®, con más de 65 millones de copias vendidas en todo el mundo y DRAGON QUEST con más de 40 millones de unidades liquidadas. Square Enix es uno de los más influyentes proveedores de contenido recreativo mundialmente, con un afán de superación de los límites de la creatividad e innovación.

Square Enix, Inc. es una empresa subsidiaria al 100% de Square Enix Co., Ltd. con oficinas en Los Angeles, California y en Seattle, Washington. Es responsable de todas las operaciones en los EE.UU., incluyendo el desarrollo, la localización, el marketing y la publicación de productos de Square Enix. Para más información sobre Square Enix, visita el sitio web: <http://www.square-enix.com>.

SQUARE ENIX LTD. una compañía filial de Square Enix Co., Ltd. con base en Londres, tiene derechos de publicación en Europa y otros territorios PAL para los títulos de Square Enix y es responsable de sus ventas, marketing y producción. Para más información sobre Square Enix, Ltd. visita el sitio Web <http://www.square-enix.com>.

Before Crisis, Children of Mana, Dawn of Mana, DIRGE OF CERBERUS, DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, Journey of the Cursed King, Radiata Stories, ROCKET SLIME, SQUARE ENIX, the Square Enix logo, Sword of Mana, Star Ocean, Treasures of Aht Urhgan, VALKYRIE PROFILE, and Vana'diel are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. in the United States and/or other countries. Windows, Xbox, Xbox 360, and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. ™, ®, Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo.