

Contacto:
Alex Huhtala
Manager de Relaciones Públicas
Square Enix Ltd
+44 (0) 20 7324 5223
alexh@square-enix-europe.com

Square Enix anuncia la publicación de la versión PAL de DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII La nueva entrega de la serie FINAL FANTASY VII se publica en Europa ante la demanda popular

LONDRES, 29 de agosto de 2006 – Square Enix Ltd., el editor de productos de entretenimiento interactivo de Square Enix® en Europa y otros territorios PAL, anunció hoy que la anticipada entrega de DIRGE of CERBERUS™ -FINAL FANTASY® VII- estará disponible en noviembre de 2006 en territorios PAL exclusivamente para el sistema de entretenimiento PlayStation®2.

DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-, el nuevo capítulo de la serie que vuelve a recrear personajes y lugares del galardonado RPG, y que también incluye la publicación en DVD/UMD de la película de animación FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN®, es un emocionante juego de acción cuya historia transcurre tres años después del devastador impacto de un meteorito en el planeta.

Protagonizado por el enigmático Vincent Valentine, los jugadores deberán luchar contra una misteriosa organización militar conocida como “Deepground”. Antes de la caída del meteorito, los soldados de esta organización formaban parte de uno de los proyectos más secretos de Shinra, pero tras la destrucción de Midgard, los miembros que quedaron ocultos bajo los restos calcinados de la ciudad cayeron en el olvido. Vincent Valentine debe enfrentarse ahora a esta inminente amenaza con la ayuda de su fiel Cerbero.

Tras la publicación del juego en Japón, Square Enix ha llevado a cabo varias mejoras para ofrecer al jugador una experiencia más real. Entre los muchos aspectos del juego que han sido mejorados destacan:

- **Movimiento:** Vincent puede correr ahora 1,2 veces más deprisa, lo cual añade un mayor dinamismo a la acción.
- **Disparo:** Se ha aumentado la velocidad de disparo. Esta característica puede mejorarse aún más mediante la reducción del peso, posible gracias a la personalización de Cerbero y de otras armas de fuego. La potencia y la frecuencia de disparo, así como el alcance y otros aspectos también pueden ser mejorados mediante el menú Personalización.
- **Salto:** Vincent puede realizar ahora un nuevo salto doble que hace que los movimientos sean aun más espectaculares.
- **Combate:** Destruye a tus adversarios con increíbles ataques aéreos y devastadores ataques cuerpo a cuerpo.
- **Carga:** La acción de rodar ha sido sustituida por un efectivo movimiento de aceleración que permite a Vincent recuperarse y atacar más rápido que antes.
- **Estado límite:** La barra de magia de Vincent ya no disminuye al utilizar el ataque “Rompelímites”, aunque para lograr que el protagonista se convierta en la temible Bestia galiana, deberás encontrar objetos consumibles “Rompelímites”.
- **Nuevas misiones:** El modo multijugador, que requería el uso del disco duro de la consola, ha sido sustituido por más de 40 nuevas misiones especiales.
- **“Modo pesadilla”:** Vincent ha de enfrentarse a desafíos aún más grandes, pero con mayores recompensas. Se accede a este modo cuando se completa el juego en nivel de dificultad “normal” o “difícil”. Enfrentate a los grandes retos de las nuevas misiones y del “Modo pesadilla” para descubrir nuevas armas modificadas, un visor de personajes y galerías de imágenes y sonido.
- **Gráficos incomparables:** Gráficos CG y animaciones de última generación al más puro estilo Square Enix diseñados por los creadores de FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN.

COMPILATION OF FINAL FANTASY VII Timeline

CRISIS CORE™ -FINAL FANTASY VII- “CC” – (Publicación en territorios PAL pendiente de confirmación). BEFORE CRISIS™ -FINAL FANTASY VII- “BC” (*RPG para telefonía móvil. Servicio en territorios PAL pendiente de confirmación) – La acción transcurre 6 años antes de los acontecimientos de FINAL FANTASY VII. FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN “AC” - La acción transcurre 2 años antes de los acontecimientos de FINAL FANTASY VII. DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- “DC” - La acción transcurre 3 años antes de los acontecimientos de FINAL FANTASY VII (un año después de “AC”).

About Square Enix Co., Ltd.

With headquarters in Tokyo, Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) develops, publishes and distributes entertainment contents including interactive entertainment software and publications in Japan, North America, Europe and Asia. Square Enix brings two of Japan’s best-selling franchises – FINAL FANTASY, which has sold over 68 million units worldwide and DRAGON QUEST® which has sold over 40 million units worldwide – under one roof. Square Enix is one of the most influential providers of digital entertainment content in the world and continues to push the boundaries of creativity and innovation. More information on Square Enix can be found on the Internet at <http://www.square-enix.com>.

About Square Enix Ltd.

Located in London, Square Enix Ltd. handles operations in Europe and other PAL territories including sales, marketing and publishing of Square Enix titles. More information on Square Enix Ltd. can be found on the Internet at <http://www.square-enix.com>.

©2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA ADVENT CHILDREN, BEFORE CRISIS, CRISIS CORE, DIRGE of CERBERUS, DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. in United Kingdom and/or other countries. “PlayStation” is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.