

Contact :  
Square Enix, Ltd.  
Alex Huhtala  
Public Relations Manager  
+44(0)20 7324 5223  
alexh@square-enix-europe.com

## - E3 2006 : LE LINE-UP COMPLET DU SHOWCASE DE SQUARE ENIX -

### Toutes les expériences de divertissement dévoilées sur toutes les plateformes -

Los Angeles, Californie, le 24 avril 2006 - Square Enix, Inc., l'éditeur de produits interactifs en Amérique du Nord, offrira des expériences de divertissement sur toutes les plateformes à l'E3 (Electronic Entertainment Expo) qui se tiendra cette année du 10 au 12 mai au Los Angeles Convention Center dans le Hall sud, stand #746. Lors d'une avant-première qui se tiendra pour la presse le lundi 8 mai, Square Enix dévoilera tous les nouveaux produits à venir.

« C'est le line up de Square Enix le plus varié que nous ayons jamais eu pour l'E3 » a déclaré John Yamamoto, PDG de Square Enix Ltd. « Nous évoluons et nous grandissons. Notre but est de proposer les expériences de divertissement les plus engageantes. A l'E3, nous espérons offrir à tout le monde un aperçu de ce futur. »

Voici une liste non exhaustive des produits de divertissement que Square Enix présentera :

#### **PlayStation®2**

##### **Dawn of Mana**

Dawn of Mana™, la première vraie suite à Mana depuis dix ans, révèle l'origine de la légende derrière l'arbre de Mana et Sword of Mana™. Rompant avec la tradition des séries en 2D, Dawn of Mana apporte au monde de Mana une troisième dimension tout en préservant l'atmosphère chère au cœur et aux yeux des fans. Les joueurs peuvent se rendre compte par eux-mêmes à quel point les personnages et les monstres évoluent de manière vivante dans ce décor neuf mais familier.

Cet épisode de Mana fait honneur au genre action-aventure, avec de larges plaines et des chaînes de montagnes peuplant l'horizon à perte de vue. C'est un monde dédié à l'aventure !

##### **Un monde de sensations**

"Sensation" est vraiment le leitmotiv du monde de Dawn of Mana. Vous pouvez virtuellement ressentir le rendu réaliste et plus vrai que nature des objets.

##### **DIRGE OF CERBERUS -FINAL FANTASY VII-**

Trois ans après les événements survenus dans FINAL FANTASY® VII, un mystérieux groupe de soldats apparemment irrésistibles a surgi et donné un coup d'arrêt fatal au climat de paix apprécié par tous les habitants du monde. Les membres de ce groupe énigmatique sont ceux-là même qui furent piégés sous les ruines de Midgar pendant trois ans – les soldats Deep Ground. Vincent Valentine se retrouve poursuivi par plusieurs membres d'élite de la mystérieuse organisation Deep Ground. Une suite de péripéties mène Vincent vers le chemin de la vérité sur son passé, le forçant une fois de plus à être le personnage clé de la bataille pour libérer le monde et tous ceux qui y vivent.

Le lien entre le passé de Vincent et ces attaques récentes ? Dans un monde plongé dans les ténèbres, son arme en sera le chant funèbre...

## **FINAL FANTASY XII**

Tandis que la guerre se profile à l'horizon, le puissant Empire Archadian lance une campagne pour soumettre ses voisins. Le modeste royaume de Dalmasca partage leur triste sort et c'est ici que notre histoire commence.

Deux ans après la chute de Dalmasca, ses citoyens sont livrés à eux-mêmes. Dans la capitale Rabanastre, les habitants se rassemblent en attendant la présentation du nouveau consul d'Archadia. Pour Vaan, un jeune homme vivant dans les rues de Rabanastre, l'Empire représente l'ennemi juré qui a pris la vie de son frère qui était sa seule famille. Dans un esprit de vengeance, Vaan échafaude un plan afin de s'introduire dans le palais et de cambrioler les membres impériaux. Ce qu'il découvre dépasse ses espérances lorsqu'il tombe sur la Princesse Ashe, seule héritière survivante du trône de Dalmasca. Ensemble, ils embarquent pour un incroyable voyage à travers Ivalice, suivant la trace des mystères de l'invasion de l'Empire Archadian. De leurs choix dépendra le destin du monde.

### **Système Active Dimension Battle**

Le système « Active Dimension Battle » (ADB) permet aux joueurs de se mouvoir sans limites apparentes entre exploration et combat. Les combats aléatoires déconcertants avec leur lot de temps de chargement font partie du passé, maintenant que vous êtes partie prenante de ce monde d'un bout à l'autre.

### **Un tout nouveau système de combat**

Les personnages agissent selon un système élaboré et rusé d'actions et de réactions que vous déterminez. Au fur et à mesure qu'ils combattent, les personnages gagnent des points de permis qui peuvent ensuite être utilisés pour élargir leurs connaissances en magie, armes et armures.

## **VALKYRIE PROFILE 2 : SILMERIA**

Des centaines d'années avant le conte de Lenneth, une autre saga se trame dans le secret des dieux. La valkyrie Silmeria servait autrefois loyalement Odin, mais un incident déclencha un conflit entre eux et Odin la réincarna de force sous forme humaine. L'âme humaine qui prit en charge son esprit fut celle d'Alicia, princesse de Dipan. Normalement, le sort de la conscience de Silmeria aurait dû être scellé, son esprit en sommeil jusqu'à sa prochaine invocation... Toutefois, la transmigration de son âme a eu pour conséquence de faire s'éveiller l'esprit de Silmeria en Alicia, forçant deux âmes à cohabiter dans un même corps. L'esprit qui aurait dû être annihilé s'est réveillé – une situation qui ne restera pas longtemps ignorée par Odin.

### **Système Photon Action**

Cet épisode inaugure le nouveau système Photon Action dans le format classique de défilement latéral de l'action du jeu précédent. La projection de photons permet aux joueurs une plus grande liberté pour explorer et prolonger l'action, avec pour résultat de résoudre des énigmes aux solutions ingénieuses. Ajoutez à cela les « sealstones » qui défient les lois de la nature dans les donjons, repoussant les limites de la stratégie.

### **Advanced Tactical Combination (Combinaison tactique avancée)**

L'unique et unanimement célébré système de combat du jeu précédent a évolué vers un système de combat de combinaison tactique avancée (Advanced Tactical Combination).

Ressentez l'euphorie de combats accélérés faisant rage à travers des environnements 3D pour un combat plus spectaculaire et plus stratégique que jamais !

## En ligne

### **FINAL FANTASY XI: Treasures of Aht Urhgan**

Mhaura, la cité portuaire autrefois endormie est devenue le centre d'une agitation sans précédent. L'origine de ces troubles peut être attribuée à l'arrivée de mercenaires recruteurs venant de l'Empire Aht Urhgan, un pays lointain bien à l'est de Windurst. Démarrant depuis la cité des Tarutaru, ils sont partis collecter les profits de leur commerce au nom de l'Empire à travers tout Vana'diel, dans le but d'éveiller l'intérêt de futurs candidats ainsi que de tracer une route depuis Mhaura jusqu'à la cité impériale d'Al Zahbi. La majorité des modestes habitants de la ville réagissent assez mal à l'insistance de leurs visiteurs étrangers. Toutefois, une grande partie de mercenaires Mithran en soif d'action a mis la pression sur le gouverneur, qui perd peu à peu du terrain devant leur volonté de s'embarquer sur les vaisseaux de l'Empire.

Pourquoi l'impératrice est-elle si désirante de recruter des mercenaires ? Que se trame-t-il dans les terres proches-orientales d'Aht Urhgan ? La route vers de nouvelles aventures épiques s'ouvrira bientôt...

FINAL FANTASY XI et la toute nouvelle troisième extension, Treasures of Aht Urhgan, sont disponibles dès maintenant pour Windows ® et sur le système de jeux vidéo et de divertissement de Microsoft Xbox 360™. Pour plus d'informations sur FINAL FANTASY XI et sur toutes ses extensions, veuillez visiter : <http://www.playonline.com/ff11eu>

## Console Portable

### **Game Boy Advance™**

#### **FINAL FANTASY V ADVANCE & FINAL FANTASY VI ADVANCE**

Les jeux classiques FINAL FANTASY dont la première a eu lieu sur le système de divertissement Super Nintendo® prennent maintenant le chemin de la Game Boy Advance !

FINAL FANTASY IV ADVANCE, FINAL FANTASY V ADVANCE et FINAL FANTASY VI ADVANCE vont bientôt être disponibles pour les utilisateurs de consoles portables. Toutefois, ces titres sont plus que de simples portages – chaque aspect des jeux a été revu et amélioré.

De plus, un ensemble d'éléments entièrement nouveaux s'est fondu dans les jeux originaux, offrant des surprises inattendues aux fans de longue date blasés. Avec de nouveaux donjons, de nouvelles classes de jobs et d'autres caractéristiques excitantes, les joueurs aguerris tout aussi bien que les nouveaux venus vont pouvoir apprécier les classiques du genre que sont les titres FINAL FANTASY au format portable !

La magie des classiques FINAL FANTASY retourne dans les mains des joueurs – leur attente sera bientôt récompensée.

### **Nintendo DS™**

#### **Children of Mana**

Dans un passé lointain, une île appelée Illusia émergea au centre du monde. Au cœur de l'île trône un arbre ancien et énorme qui s'étend en hauteur vers les cieux. En des temps lointains, le chaos et la douleur ont recouvert le monde jusqu'à ce qu'enfin son salut vienne sous la forme d'un garçon, d'une fille et d'une épée sacrée.

Le temps a passé et la paix est revenue. L'épée et l'arbre demeurent et furent bientôt connus sous le nom d'épée de Mana et d'arbre de Mana. Les disciples de l'arbre de Mana sont retournés à Illusia et le monde a retrouvé lentement mais sûrement le chemin de la guérison.

## **Plus de magie avec les huit Esprits**

Les huit Esprits élémentaires sont une caractéristique de base de la série Mana. Ces alliés puissants vous aident sous forme de guérison et d'effets d'états. Ils peuvent également libérer une magie redoutable sur vos ennemis.

## **Système de jeu coopératif ou en compétition pour un à quatre joueurs**

La plus grande innovation de cet épisode tient dans le fait qu'il permet à quatre joueurs de faire avancer l'histoire et d'accomplir des quêtes ensemble tout en maintenant cet esprit d'action JDR. Les actions des joueurs ont une incidence sur chacun d'entre eux, le tout dans une expérience de jeu complètement différente des JDR précédents !

## **DRAGON QUEST HEROES: ROCKET SLIME**

Le dernier jeu sorti des esprits créatifs à l'origine du classique du JDR, Dragon Quest™ : L'odyssée du roi maudit, est arrivé sur Nintendo DS. Le héros de ce tout nouveau jeu d'action-aventure est un slime – un des monstres les plus populaires de la série Dragon Quest. Le jeu est situé dans le royaume de Slimenia, une contrée pacifique soudain envahie par un mystérieux cartel appelé « Plob », qui commence à kidnapper tous les slimes de la capitale Boingburg. Notre protagoniste, Rocket, est le seul slime encore libre et il se voit embarquer pour un voyage à travers Slimenia pour sauver ses amis et déjouer les plans maléfiques de Plob !

## **Bonds, étirements et transport**

L'aventure consiste pour notre héros à rebondir et s'étirer, ainsi que transporter différents objets sur sa tête, résoudre les mystères de chaque zone et porter secours tout au long du chemin à ses amis slime capturés.

Des contrôles simples et dépouillés permettent aux joueurs de tous les âges et quelle que soit leur habileté de prendre part à l'action facilement.

## **Combats de tanks féroces**

Chaque niveau de l'aventure culmine avec le moment où Rocket saute à bord d'une machine de guerre colossale aux formes « slimesques » appelé le « tank Schleiman » et affronte les tanks monstrueux des ennemis.

Personnalisez les tanks en récoltant un vaste choix d'armes et d'objets. Invitez chaque allié, chacun avec sa propre personnalité et ses aptitudes à mettre la main à la pâte dans la bataille des tanks surchauffés. Utilisez même vos congénères slimes comme projectiles afin d'infiltrer et saboter les tanks monstres des ennemis !

Opposez vos tanks à ceux d'un ami au cours de face-à-face entre joueurs, en utilisant la caractéristique de jeu multijoueur sans fil de la Nintendo DS !

## **FINAL FANTASY III**

Le seul épisode FINAL FANTASY à n'avoir jamais été localisé – le troisième de la série originale. Qualifié de « légendaire » par les fans japonais de la première heure, FINAL FANTASY III renaît, incorporant les dernières technologies en matière de jeu sur console portable.

Utilisant les caractéristiques de la Nintendo DS à leur maximum, FINAL FANTASY III offre des graphismes qui ont été retravaillés et remodelés en 3D, tout en maintenant le style mythique et l'ambiance propre à FINAL FANTASY.

Voici l'occasion pour les fans de boucler la boucle. La légende de FINAL FANTASY III renaît.

## **PSP™ (PlayStation®Portable)**

### **VALKYRIE PROFILE: LENNETH**

Asgard, le royaume des dieux, reste figé dans un combat éternel entre le bienveillant Aesir et le démoniaque Vanir. Avec la fin du monde approchant, Odin, le seigneur d'Asgard, invoque la Valkyrie Lenneth à ses côtés. Possédant la capacité à entendre les pensées et les sentiments des hommes et des femmes au moment de leur agonie, il charge la Valkyrie d'arpenter Midgard, le monde des mortels, afin de recruter et d'entraîner les âmes de guerriers courageux qui formeront les rangs d'Aesir dans la guerre sacrée.

VALKYRIE PROFILE®: LENNETH fait passer ce titre classique de la console de jeux PlayStation®, réalisé en 2000 vers le système PSP avec de toutes nouvelles cinématiques. tri-Ace, les développeurs responsables de la célèbre série Star Ocean® et Radiata Stories™, proposent aux nouveaux fans des combos d'attaque spectaculaires, un environnement de défilement latéral unique et un scénario accrocheur qui, il y a six ans, captiva déjà les joueurs.

### **Cinématiques additionnelles**

Pour donner aux joueurs une compréhension approfondie de l'intrigue et pour compléter la structure narrative du jeu, des cinématiques additionnelles ont été incorporées. Certaines de ces nouvelles scènes sont liées à l'histoire de VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA.

## **Mobile - Square Enix**

### **BEFORE CRISIS -FINAL FANTASY VII**

La compagnie Shinra s'est portée au faîte de la gloire en monopolisant l'énergie de Mako et en obtenant un pouvoir politique sans limites. Mais tout cela a un prix. Beaucoup ont payé de leur vie cette accession au firmament et nombreux sont ceux qui nourrissent une haine immense envers la compagnie. Le groupe rebelle Avalanche fut formé avec l'intention d'éradiquer la compagnie la compagnie Shinra et tous ceux qui gravitent dans son cercle de cupidité. Se sentant menacée dans son intégrité, Shinra fut forcée de prendre des mesures secrètes. Elle plaça tous ses espoirs dans son unité d'élite : les Turks.

BEFORE CRISIS™ -FINAL FANTASY VII- permet aux joueurs d'incarner une nouvelle recrue de l'unité d'élite de Shinra, les Turks, et de mener différentes missions et opérations. Utilisant le réseau mobile, les joueurs peuvent participer simultanément à des combats en temps réel. Beaucoup d'autres caractéristiques exclusives aux téléphones mobiles sont également incluses, créant ainsi une expérience excitante et innovante.

### **FINAL FANTASY I**

Depuis la nuit des temps, la légende de la Lumière s'est transmise de génération en génération. La légende raconte que le monde demeurera sain et sauf aussi longtemps que les Cristaux garderont leur éclat. Qu'ils perdent leur luminosité et le ciel s'obscurcira, la terre s'atrophiera et la mer se déchaînera. A cette heure, quatre guerriers apparaîtront--ce sont les Guerriers de la Lumière. Sorti à l'origine en 1987, FINAL FANTASY avec son histoire fascinante et ses graphismes extraordinaires a engendré à ce jour une série de douze titres majeurs. FINAL FANTASY conserve tout son charme originel tout en s'adaptant naturellement au jeu sur téléphone mobile.

Disponibilité et compatibilité seront communiquées ultérieurement.

## Mobile - Taito

### 3D Space Invaders

Space Invaders est de retour en 3D ! Ce classique de l'arcade, modernisé en utilisant les fonctions de polygones 3D, offre de nouvelles perspectives de vues caméra en pressant juste un bouton. Réglez la perspective en vue à la première personne et préparez-vous à vivre une invasion excitante et réaliste !

Disponibilité et compatibilité seront communiquées ultérieurement.

### Chase H.Q. 3D

Chase H.Q. 3D est la dernière version de ce légendaire et réaliste classique du genre action/poursuite de voitures. Développé à l'origine pour les salles d'arcade en 1988, Chase HQ a été porté sur différentes consoles telles que Amiga, Atari ST, Commodore 64, la Genesis, le Sega Master System et la TurboGrafx-16. Aujourd'hui, vous pouvez le savourer sur votre téléphone mobile. Partez en mission secrète et pourchassez les criminels suspects, guidé par la radio du central !

Disponibilité et compatibilité seront communiquées ultérieurement.

### Elevator Action 3D

Développé à l'origine pour les salles d'arcade en 1983, Elevator Action, a été porté sur différentes consoles telles que Commodore 64, la Game Boy, la Game Boy Color, la NES, la Saturn et ZX Spectrum en faisant le bonheur d'une large et fidèle cohorte de joueurs. Les fans de la première heure comme les adeptes du genre FPS (tir à la première personne) seront heureux de constater que le classique Elevator Action a été remodelisé en 3D avec des graphismes remarquables, des éléments tactiques spéciaux et une action FPS au rythme haletant.

Disponibilité et compatibilité seront communiquées ultérieurement.

Pour toutes les mises à jour de Square Enix sur l'E3, veuillez visiter : <http://na.square-enix.com/e306/>.

### A propos de Square Enix Co., Ltd. et Square Enix, Inc.

Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) est une entreprise japonaise basée à Tokyo, qui développe, publie et distribue un contenu multimédia de divertissement, dont les logiciels de divertissement interactif et diverses publications au Japon, en Amérique du Nord, en Europe et en Asie. Square Enix regroupe sous un même toit deux des séries les plus populaires au Japon - FINAL FANTASY®, qui s'est vendue à plus de 68 millions d'exemplaires à travers le monde et DRAGON QUEST, qui, pour sa part, s'est vendue à plus de 40 millions d'exemplaires. Square Enix est l'un des fournisseurs de divertissement numérique les plus influents au monde et s'applique à repousser les limites de la créativité et de l'innovation.

Square Enix, Inc, basée à Los Angeles, Californie et à Seattle, Washington, est une succursale de Square Enix Co., Ltd. lui appartenant en totalité. Elle gère les opérations en Amérique du Nord. Ceci inclut les ventes, le marketing, la localisation et la publication des titres Square Enix. Plus d'informations sur Square Enix sont disponibles sur la toile à <http://www.square-enix.com> .

### A propos de Square Enix Ltd.

Square Enix Ltd., située à Londres, est une succursale de Square Enix lui appartenant en totalité. Elle gère les opérations sur les territoires européens et PAL. Ceci inclut les ventes, le marketing et la publication des titres Square Enix. Plus d'informations sur Square Enix sont disponibles sur la toile à <http://www.square-enix.com> .

Before Crisis, Children of Mana, Dawn of Mana, DIRGE OF CERBERUS, DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, Journey of the Cursed King, Radiata Stories, ROCKET SLIME, SQUARE ENIX, le logo Square Enix, Sword of Mana, Star Ocean, Treasures of Aht Urhgan, VALKYRIE PROFILE, et Vana'diel sont des marques de fabrique et des marques déposées de Square Enix Co., Ltd. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Windows, Xbox, Xbox 360, et Xbox Live sont également des marques déposées ou des marques de fabrique de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques de fabrique sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. ™, ®, Game Boy Advance et Nintendo DS sont des marques de fabrique de Nintendo.