

Contacts:
Square Enix, Ltd.
Alex Huhtala
Public Relations Manager
+44(0)20 7324 5223
alexh@square-enix-europe.com

SQUARE ENIX SVELA LA SUA FUTURA LINE UP ALL'IMMINENTE ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO 2006

-Un ampio e variegato ventaglio di offerte in arrivo per tutte le piattaforme di gioco-

Los Angeles, California (24 aprile 2006) - Square Enix Inc., publisher dei prodotti Square Enix® nel Nord America, ha oggi annunciato la line up dei giochi che presenterà all'Electronic Entertainment Expo (E3) di quest'anno, che si terrà dal 10 al 12 maggio al Los Angeles Convention Center nella South Hall, stand #746. L'evento sarà preceduto da una presentazione offerta in anteprima per la stampa lunedì 8 maggio.

“L'E3 di quest'anno sarà quanto mai ricco di sorprese”, ha dichiarato John Yamamoto, presidente e CEO di Square Enix Ltd. “La nostra compagnia cresce e si evolve di anno in anno. Il nostro obiettivo è di fornire le esperienze e i prodotti più avanzati per l'intrattenimento. All'E3 speriamo di poter dare a tutti un esempio di quello che ci attende in futuro.”

Di seguito è riportata una lista parziale dei prodotti Square Enix che saranno presentati alla fiera:

PlayStation®2

Dawn of Mana

Dopo tanti anni ecco arrivare Dawn of Mana™, il primo vero seguito della serie “Mana”. Il gioco narra le origini della leggenda dell'Albero del Mana e di Sword of Mana™. Interrompendo la tradizione 2D della serie, Dawn of Mana porta gli scenari di gioco a una nuova dimensione, mantenendo comunque inalterata l'atmosfera che l'ha resa celebre. I giocatori si troveranno quindi alle prese con personaggi e mostri calati in un mondo tridimensionale completamente nuovo, ma con richiami al passato. Questo capitolo della serie “Mana” è un ibrido fra un gioco d'azione e d'avventura, con la possibilità di vagare liberamente fra colline e montagne tra ambientazioni mozzafiato. È tempo di mettersi in marcia!

Un mondo pieno di sensazioni

“Realismo” è il tema portante di questo nuovo capitolo. Vi sembrerà quasi di toccare con mano il mondo di Dawn of Mana.

DIRGE OF CERBERUS -FINAL FANTASY VII-

Tre anni dopo gli eventi di FINAL FANTASY® VII, entra in scena un gruppo di soldati sconosciuti, apparentemente inarrestabili, che mette rapidamente fine alla parola pace. I membri di questo misterioso gruppo non sono altro che i soldati rimasti intrappolati sotto le rovine di Midgar per tre lunghi anni, i soldati Deepground. Vincent Valentine si trova così braccato dai membri della misteriosa organizzazione “Deepground”. Una serie di eventi a catena faranno sì che Vincent possa scoprire la verità che si cela dietro il suo passato, portandolo a essere il personaggio chiave in questa battaglia per la sopravvivenza del pianeta stesso e di tutti gli esseri viventi.

Qual è il legame fra Vincent e i recenti episodi di violenza? Quando tutto il mondo sarà pervaso dall'oscurità, la sua pistola risuonerà come un atroce canto funebre...

FINAL FANTASY XII

Mentre lo spettro della guerra incombe sul continente, il potente regno di Archadia comincia la sua campagna per annettere i territori vicini. Il piccolo regno di Dalmasca viene coinvolto suo malgrado, ed è qui che comincia la nostra storia.

Due anni dopo la caduta del regno di Dalmasca, la popolazione si trova senza un capo e senza guida. A Rabanastre, la capitale, gli abitanti si riuniscono e aspettano l'arrivo del nuovo console di Archadia. Per Vaan, un giovane ragazzo che vive per le strade di Rabanastre, l'Impero è solamente un nemico che ha tolto la vita a suo fratello, l'unico parente rimasto. Come atto di rappresaglia, Vaan organizza un'irruzione nel palazzo per commettere un furto ai danni dei soldati imperiali. Lì troverà ben più di quanto si aspettava: la Principessa Ashe, unica sopravvissuta della famiglia imperiale di Dalmasca ed erede al trono. Insieme, i due cominceranno un'avventura che li porterà ai quattro angoli di Ivalice, scoprendo pian piano i misteri che si celano dietro l'invasione dell'Impero di Archadia. Dalle loro scelte dipende il destino del mondo intero.

Active Dimension Battle

Il sistema di battaglia "Active Dimension Battle" (ADB) permette al giocatore di potersi muovere senza interruzione fra esplorazione e combattimento. Gli incontri casuali con i loro tempi di caricamento appartengono ormai al passato.

Un sistema di combattimento completamente nuovo

I personaggi agiscono secondo un complesso sistema di azioni e reazioni completamente personalizzabile. Mentre combattono, inoltre, i personaggi guadagnano punti che possono essere usati per espandere la loro conoscenza di magia, accessori, armi e armature.

VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA

Diversi secoli prima delle vicende di Lenneth, gli dei sono stati i protagonisti di un'altra storia. Un tempo la valchiria Silmeria serviva Odino con fedeltà, ma dopo una lite fra i due, scoppiata a causa di un incidente, Odino decise di reincarnarla in un essere umano. L'essere umano che avrebbe ospitato il suo spirito era Alicia, principessa di Dipan. Normalmente, Silmeria non avrebbe dovuto essere cosciente, così come il suo spirito non avrebbe dovuto svegliarsi fino a nuovo ordine. Tuttavia, la trasmigrazione forzata ha fatto sì che il suo spirito si risvegliasse nel corpo di Alicia, nel quale ora coesistono due anime. Lo spirito che doveva essere placato si è risvegliato, una situazione che Odino non potrà ignorare per molto.

Sistema di combattimento "Photon Action"

Questo nuovo episodio aggiunge il nuovo sistema di combattimento "Photon Action" alla struttura di gioco a scorrimento laterale dell'episodio precedente. La possibilità di lanciare fotoni conferisce al giocatore una libertà di esplorazione e di azione ancor più ampia, oltre a introdurre stimolanti rompicapo. Inoltre vi sono delle pietre speciali in grado di modificare la conformazione dei dungeon, aggiungendo così valore strategico al gioco.

Advanced Tactical Combination

Il sistema di battaglia del precedente episodio si è evoluto nel sistema di battaglia "Advanced Tactical Combination". Vivi l'esperienza di furiose battaglie in un vero ambiente 3D con effetti spettacolari!

Online

FINAL FANTASY XI: Treasures of Aht Urhgan

La tranquilla e pacifica città di Mhaura è diventata teatro di violente agitazioni. La causa è probabilmente da attribuire all'arrivo di reclutatori di mercenari inviati dall'Impero di Aht Urhgan, situato a est di Windurst. A partire dalla città dei Tarutaru, questi reclutatori stanno viaggiando in lungo e in largo per il mondo di Vana'diel®, propagandando i benefici che si otterrebbero lavorando per conto dell'Impero per cercare di ingaggiare nuovi soldati. Vorrebbero inoltre organizzare un servizio di navi che da Mhaura conducano direttamente ad Al Zahbi, capitale dell'Impero. La maggior parte della popolazione della città disapprova il comportamento di questi stranieri. Tuttavia, la presenza in massa di mercenari Mithra alla ricerca di nuove avventure sta esercitando una forte pressione sul governatore, che sta perdendo di giorno in giorno la sua determinazione a opporsi ad aprire il porto alle navi imperiali.

Per quale motivo l'Imperatrice sta disperatamente cercando di reclutare dei mercenari? Che cosa sta succedendo a est, nei territori di Aht Urhgan? È tempo di scoprirlo in questa nuova, entusiasmante avventura!

FINAL FANTASY XI e la terza espansione, Treasures of Aht Urhgan™, sono ora disponibili sia in versione Windows® che per la console Xbox 360™ di Microsoft. Ulteriori informazioni su FINAL FANTASY XI e le sue espansioni si possono trovare sul sito <http://www.playonline.com/ff11eu>

Console portatili

Game Boy Advance™

FINAL FANTASY V ADVANCE & FINAL FANTASY VI ADVANCE

I classici FINAL FANTASY apparsi per la prima volta su Super Nintendo® stanno per arrivare su Game Boy Advance! Seguendo le orme di FINAL FANTASY IV ADVANCE, FINAL FANTASY V ADVANCE e FINAL FANTASY VI ADVANCE saranno presto disponibili in versione portatile. Ma attenzione: non si tratta soltanto di semplici conversioni! Ogni aspetto del gioco è stato analizzato a fondo e migliorato, e molti nuovi elementi di gioco sono stati integrati nell'originale, rendendo di fatto l'esperienza completamente nuova. Con nuovi dungeon, nuove classi e altre fantastiche novità, sia i giocatori di vecchia data che quelli alle prime armi potranno finalmente giocare a queste pietre miliari in versione portatile!

L'attesa per il ritorno della magia dei classici FINAL FANTASY è quasi finita.

Nintendo DS™

Children of Mana

C'era una volta l'isola di Illusia che fluttuava al centro del mondo. Nel cuore dell'isola si trovava un antico ed enorme albero, che si ergeva fin su nel cielo. Nei secoli passati il mondo era dominato dal caos e dall'infelicità, finché un giorno un ragazzo e una ragazza sono riusciti a sconfiggere il male con l'aiuto di una spada sacra.

Il tempo è passato e la pace è tornata. La spada e l'albero sono sopravvissuti agli eventi e sono ora conosciuti come la Spada del Mana e l'Albero del Mana. I discepoli dell'Albero del Mana sono tornati a Illusia e finalmente la pace sta cominciando lentamente, ma inesorabilmente, a tornare nel mondo.

Più magie con gli otto spiriti

Gli otto spiriti elementali sono una costante della serie Mana. Questi potenti alleati sono in grado di aiutarti grazie a magie curative e di supporto. Possono inoltre lanciare incantesimi d'attacco contro i nemici.

Modalità multigiocatore cooperativa o testa a testa fino a quattro giocatori

Una delle caratteristiche più importanti di questo episodio della serie Mana è la possibilità di giocare assieme ad altri giocatori (fino a quattro) la storia principale, mantenendo inalterato il feeling di questo action RPG. Le scelte di ogni giocatore avranno ripercussioni sul resto del gruppo!

DRAGON QUEST HEROES: ROCKET SLIME

L'ultimo prodotto dei creatori del celebre Dragon Quest™: L'odissea del Re maledetto™ arriva su Nintendo DS. L'eroe di questo nuovo gioco è uno slime, uno dei mostri più simpatici della serie di Dragon Quest. Il gioco si svolge nel regno di Slimenia, dove la pace è stata bruscamente interrotta dall'invasione di una misteriosa banda chiamata "i Plob", che ha cominciato a rapire tutti gli abitanti slime della capitale, Boingburg. Rocket, il protagonista del gioco, è l'unico slime rimasto libero, e deve mettersi in viaggio per tutta Slimenia per salvare i suoi amici e mandare all'aria i piani dei Plob!

Rimbalza, allungati e trasporta oggetti

Durante l'avventura dovremo far rimbalzare il nostro eroe, che potrà allungarsi e portare vari oggetti sulla sua testa, per fargli risolvere i misteri che nasconde ogni livello e salvare i suoi amici slime. Il sistema di controllo, semplice ma allo stesso tempo efficace, permetterà di cimentarsi con questo gioco ai giocatori di tutte le età.

Le battaglie dei carri armati

Al termine di ogni livello, Rocket salirà a bordo di un'enorme macchina da guerra dalle sembianze di un grosso slime chiamata il carro armato Schleiman e dovrà vedersela con i carri armati dei nemici. Durante queste battaglie potrai contare sull'aiuto dei tuoi alleati, ognuno con il suo set di abilità, e potenziare il tuo carro armato acquisendo nuove armi e oggetti da lanciare. Potrai anche lanciare i tuoi amici slime in modo da fargli sabotare il carro armato avversario! Inoltre è possibile giocare anche contro un amico in una serie di avvincenti sfide grazie alle caratteristiche wireless del Nintendo DS!

FINAL FANTASY III

Il terzo episodio della serie di FINAL FANTASY è l'unico che non ha mai varcato i confini del sol levante. Considerato una vera e propria "leggenda" dai fan giapponesi, FINAL FANTASY III è ora un gioco completamente nuovo, che sfrutta al massimo la tecnologia portatile. Grazie a un sapiente uso delle caratteristiche del Nintendo DS, FINAL FANTASY III si presenta in una veste grafica completamente tridimensionale e rifatta, mantenendo comunque inalterata l'atmosfera tipica della serie.

Questa è l'occasione che molti fan aspettavano per completare la saga. La leggenda di FINAL FANTASY III è finalmente tra noi!

PSP™ (PlayStation®Portable)

VALKYRIE PROFILE: LENNETH

Asgard, il regno degli dei, è da sempre teatro della lotta fra il bene e il male, fra la fazione di Aesir e quella di Vanir. Con l'avvicinarsi della fine del mondo, Odino, signore di Asgard, ha deciso di chiamare a sé la valchiria Lenneth. Grazie al suo potere, Lenneth è in grado di ascoltare i pensieri delle persone durante i loro ultimi momenti di vita, e proprio per questo è stata incaricata da Odino di andare a Midgard, il mondo dei mortali, per cercare e allenare le anime di guerrieri valorosi da reclutare nell'esercito di Aesir per l'imminente guerra sacra. VALKYRIE PROFILE®: LENNETH ripropone il gioco originale per PlayStation®, originariamente uscito nel 2000, in versione PSP, con nuove sequenze in computer grafica. I possessori di una PSP saranno catapultati in un mondo di scenari mozzafiato, combo spettacolari e trama coinvolgente in questo titolo della tri-Ace, casa di sviluppo di titoli di successo come la serie Star Ocean® e Radiata Stories™ che ha già conquistato il pubblico sei anni fa.

Nuove sequenze in computer grafica

Per dare ai giocatori la possibilità di capire e analizzare meglio la storia, sono state aggiunte nuove sequenze in computer grafica, alcune delle quali collegate con la storia di VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA.

Telefoni cellulari - Square Enix

BEFORE CRISIS -FINAL FANTASY VII

La Shinra ha raggiunto il culmine del suo successo monopolizzando l'uso dell'energia Mako e conquistando il potere politico. Ma tutto ha un prezzo. Molte sono state le vittime della corsa al potere della Shinra, e molte le persone che ormai non riuscivano a sopportare questa situazione. Avalanche, un gruppo di ribelli, si era formato con l'intento di fermare la Shinra e tutti quelli che erano coinvolti nei loro sporchi giri d'affari. Sentendosi minacciata, la Shinra si è trovata costretta ad adottare misure di sicurezza. Per questo, la compagnia si è affidata a un'unità conosciuta come "i Turks".

In BEFORE CRISIS™ -FINAL FANTASY VII- il giocatore vestirà i panni di una nuova recluta dei Turks e parteciperà a diverse missioni. Le caratteristiche uniche dei telefoni cellulari sono state sfruttate al meglio per creare nuove esperienze di gioco e, grazie alla rete telefonica, più giocatori possono partecipare contemporaneamente.

FINAL FANTASY I

Fin dai tempi più remoti, la leggenda della Luce era stata tramandata da generazione in generazione. Secondo la leggenda, il mondo sarebbe rimasto al sicuro finché i Cristalli avessero continuato a brillare di luce propria. Nel momento in cui avessero smesso di brillare, i cieli si sarebbero oscurati, le terre si sarebbero inaridite e giganteschi maremoti avrebbero colpito le terre emerse. Tuttavia sarebbero apparsi quattro guerrieri, i Guerrieri della Luce, per rimettere in piedi le sorti del mondo. Uscito originariamente nel 1987, grazie all'affascinante storia e alla sua grafica straordinaria ha dato vita a una saga che oggi conta ben dodici episodi solo nella serie principale. FINAL FANTASY mantiene intatto il suo fascino e diventa ora un fantastico gioco per cellulare.

Uscita del gioco e compatibilità con i telefoni cellulari ancora da definire.

Telefoni cellulari - Taito

3D Space Invaders

Space Invaders ritorna, questa volta completamente in 3D! Grazie a una grafica poligonale in 3D è ora possibile giocare uno dei videogiochi più famosi di sempre da prospettive diverse, grazie alla semplice pressione di un tasto. Imposta la visuale in prima persona e preparati ad affrontare un'invasione di alieni davvero realistica!

Uscita del gioco e compatibilità con i telefoni cellulari ancora da definire.

Chase HQ 3D

Chase HQ 3D è l'ultima versione di questo classico gioco di inseguimenti. Uscito nelle sale giochi nel 1988, Chase HQ è stato convertito per numerosi computer e console come Amiga, Atari ST, Commodore 64, Sega Mega Drive, Sega Master System e TurboGrafx-16. Oggi potete godervi Chase HQ sul vostro telefono cellulare. Tenetevi pronti a inseguire pericolosi criminali con l'aiuto di Nancy, il vostro operatore!

Uscita del gioco e compatibilità con i telefoni cellulari ancora da definire.

Elevator Action 3D

Uscito nelle sale giochi di tutto il mondo nel 1983, Elevator Action è stato convertito per numerosi computer e console come Commodore 64, Game Boy, Game Boy Color, NES, Saturn e ZX Spectrum, conquistando un gran numero di ammiratori. I fan del gioco originale e degli FPS (First Person Shooter, giochi con visuale in prima persona) saranno lieti di ritrovare un classico come Elevator Action con una nuova veste grafica in 3D, nuovi elementi di gioco e tanta azione.

Uscita del gioco e compatibilità con i telefoni cellulari ancora da definire.

Per aggiornamenti sulle presentazioni Square Enix all'E3 2006 è possibile visitare il sito internet all'indirizzo <http://na.square-enix.com/e306/>.

Informazioni su Square Enix Co., Ltd. e Square Enix, Inc.

Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) ha sede a Tokyo, in Giappone, e sviluppa, pubblica e distribuisce prodotti per l'intrattenimento (videogiochi, pubblicazioni, etc.) in Giappone, Nord America, Europa e Asia. Square Enix riunisce sotto lo stesso marchio due delle serie di videogiochi più vendute di tutti i tempi: FINAL FANTASY®, che ha venduto più di 68 milioni di copie in tutto il mondo, e DRAGON QUEST®, che ha venduto più di 40 milioni di copie in tutto il mondo. Square Enix è uno dei produttori più importanti al mondo di prodotti per l'intrattenimento digitale e continua a espandere i confini della creatività e dell'innovazione.

Square Enix, Inc. è una sussidiaria di Square Enix Co., Ltd. con sedi a Los Angeles, in California, e Seattle, a Washington. Gestisce sviluppo, localizzazione, marketing e distribuzione dei titoli Square Enix nel Nord America. Per ulteriori informazioni su Square Enix, Inc. consultare il sito internet all'indirizzo <http://www.square-enix.com>.

Informazioni su Square Enix Ltd.

Situata a Londra, Square Enix Ltd. gestisce le operazioni di vendita, marketing e pubblicazione dei titoli Square Enix in Europa e negli altri territori che adottano lo standard PAL. Per ulteriori informazioni su Square Enix Ltd. consultare il sito internet all'indirizzo <http://www.square-enix.com>.

Before Crisis, Children of Mana, Dawn of Mana, DIRGE OF CERBERUS, DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, L'odissea del Re maledetto, Radiata Stories, ROCKET SLIME, SQUARE ENIX, the Square Enix logo, Sword of Mana, Star Ocean, Treasures of Aht Urhgan, VALKYRIE PROFILE, and Vana'diel are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. in the United States and/or other countries. Windows, Xbox, Xbox 360, and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo.