

Contacts:

Alex Huhtala

PR Manager

Square-Enix

+44 (0)20 7324 5223

[alexh@square-enix-europe.com](mailto:alexh@square-enix-europe.com)

## **Square Enix annuncia la versione PAL di DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII L'uscita del gioco in Europa è ufficiale, per la gioia dei fan di FINAL FANTASY VII**

LONDRA, 29 agosto 2006 – Square Enix Ltd., publisher dei prodotti Square Enix® in Europa e negli altri paesi che adottano lo standard PAL, ha annunciato in data odierna che la versione PAL dell'atteso DIRGE of CERBERUS™ -FINAL FANTASY® VII- sarà disponibile a partire da novembre 2006 in esclusiva per PlayStation®2 computer entertainment system.

DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- è un avvincente gioco d'azione ambientato tre anni dopo il devastante impatto fra il Meteorite e la Terra, e fa parte della compilation di FINAL FANTASY VII, che riprende personaggi e ambientazioni del celebre gioco di ruolo vincitore di numerosi premi. Della compilation, inoltre, fa parte anche il lungometraggio in computer grafica FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN®, disponibile su DVD/UMD.

Nei panni di Vincent Valentine, enigmatico personaggio di FINAL FANTASY VII, il giocatore dovrà affrontare una misteriosa organizzazione militare conosciuta col nome di "Deepground". Prima della caduta del Meteorite, questi soldati facevano parte di un progetto segreto della Shinra, ma dopo la distruzione di Midgar, i soldati rimasti sotto i detriti della città sono stati dimenticati. Ora Vincent Valentine deve combattere contro questa minaccia imminente con l'aiuto della sua fidata pistola Cerberus.

Square Enix ha apportato diverse modifiche e miglioramenti rispetto alla versione giapponese, fra cui:

- **Movimenti.** Vincent è ora più agile e veloce, l'azione di gioco è ancora più frenetica.
- **Armi.** Mirare è diventato più facile. Inoltre, modificando le caratteristiche dell'arma, è possibile aumentarne la precisione. Anche potenza, gittata e velocità di fuoco potranno essere ulteriormente migliorate.
- **Salto.** Vincent può ora effettuare un doppio salto, particolarmente utile nelle situazioni più affollate.
- **Combattimenti.** Annienta i tuoi avversari con delle devastanti combo aeree e attacchi corpo a corpo.
- **Scatto.** La capriola è stata sostituita da uno scatto, che permette a Vincent di riprendersi rapidamente da un colpo subito, o di stordire i nemici per poi passare all'attacco.
- **Limite Max.** Quando Vincent usa il suo attacco Limite Max, la sua riserva di magia non viene più azzerata. Per far trasformare Vincent in un mostro imbattibile il giocatore dovrà ora trovare i Potenziatori Max, oggetti utilizzabili una sola volta.
- **Missioni speciali.** La modalità multigiocatore presente nella versione originale, che richiedeva l'uso di un hard disk per PS2, è stata sostituita da oltre 40 missioni speciali.
- **"Difficile+".** Questa modalità offre una sfida ancora più difficile e avvincente. Per sbloccare questa modalità è necessario finire il gioco a livello normale o difficile. Completando le missioni extra e la modalità "difficile+", è possibile iniziare una nuova partita mantenendo le armi precedentemente ottenute e consultare gallerie con immagini, artwork e la colonna sonora.
- **Filmati superlativi.** Fantastiche sequenze in computer grafica, completamente doppiate in inglese, sviluppate dai responsabili di FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN.

## **Cronologia della COMPILATION DI FINAL FANTASY VII**

CRISIS CORE™ -FINAL FANTASY VII- “CC” – (Data d’uscita della versione PAL ancora da definire) BEFORE CRISIS™ -FINAL FANTASY VII- “BC” (\*Gioco di ruolo online per telefoni cellulari. I dettagli per i paesi che adottano lo standard PAL sono ancora da definire.) – Ambientato sei anni prima di FINAL FANTASY VII FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN “AC” – Ambientato due anni dopo FINAL FANTASY VII DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- “DC” - Ambientato tre anni dopo FINAL FANTASY VII (un anno dopo “AC”)

### **Informazioni su Square Enix Co., Ltd.**

Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) ha sede a Tokyo, in Giappone, e sviluppa, pubblica e distribuisce prodotti per l'intrattenimento (videogiochi, pubblicazioni, etc.) in Giappone, Nord America, Europa e Asia. Square Enix riunisce sotto lo stesso marchio due delle serie di videogiochi più vendute di tutti i tempi: FINAL FANTASY®, che ha venduto più di 68 milioni di copie in tutto il mondo, e DRAGON QUEST®, che ha venduto più di 40 milioni di copie in tutto il mondo. Square Enix è uno dei produttori più importanti al mondo di prodotti per l'intrattenimento digitale e continua a espandere i confini della creatività e dell'innovazione. Per ulteriori informazioni su Square Enix consultare il sito internet all'indirizzo <http://www.square-enix.com>.

### **Informazioni su Square Enix Ltd.**

Situata a Londra, Square Enix Ltd. gestisce le operazioni di vendita, marketing e pubblicazione dei titoli Square Enix in Europa e negli altri territori che adottano lo standard PAL. Per ulteriori informazioni su Square Enix Ltd. consultare il sito internet all'indirizzo <http://www.square-enix.com>.

©2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA ADVENT CHILDREN, BEFORE CRISIS, CRISIS CORE, DIRGE of CERBERUS, DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. in United Kingdom and/or other countries. “PlayStation” is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.