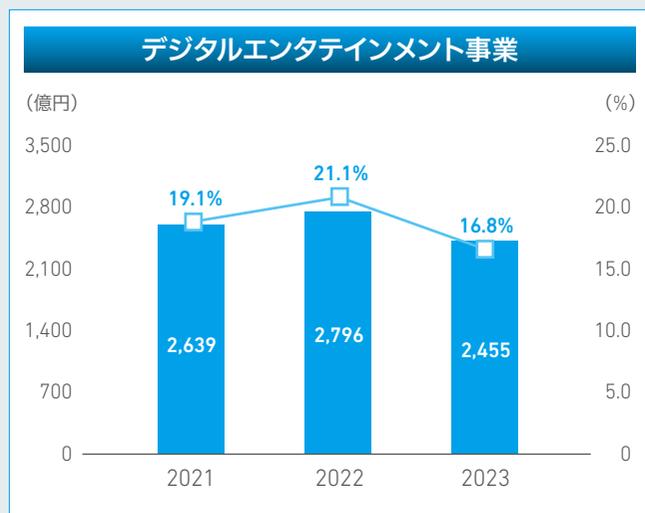


» 事業の概況

当社グループは、報告セグメントをデジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、出版事業、及びライツ・プロパティ等事業と定め、各々のセグメントにおいて事業基盤の強化と収益力の向上に努めております。

当連結会計年度の業績は、売上高は343,267百万円(前期比6.0%減)、営業利益は44,331百万円(前期比25.2%減)となりました。為替相場が前期末と比較して円安となり為替差益が10,365百万円発生したことなどにより、経常利益は54,709百万円(前期比22.6%

減)となりました。また、当社グループの海外スタジオ及び一部IPを売却する株式譲渡契約の締結に係る関係会社株式売却益が9,465百万円発生したこと、国内スタジオにおける事業構造の最適化及び内製開発力の強化に伴いコンテンツ制作勘定の処分等6,303百万円を特別損失として計上したことなどにより、親会社株主に帰属する当期純利益は49,264百万円(前期比3.4%減)となりました。



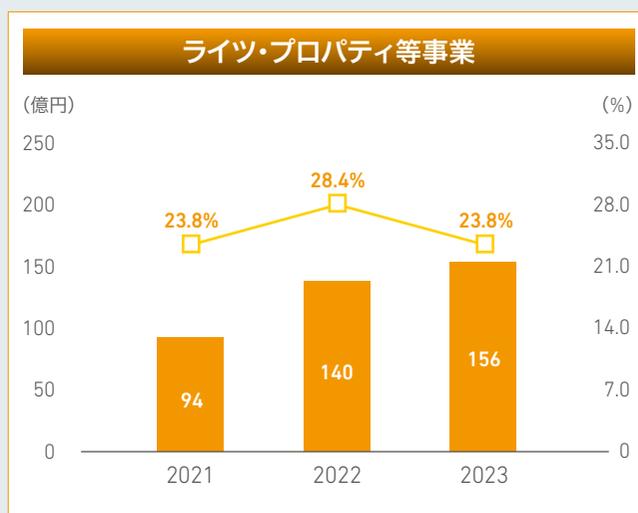
■売上高(左軸) □営業利益率(右軸)



■売上高(左軸) □営業利益率(右軸)

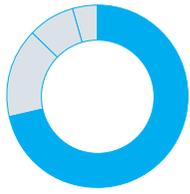


■売上高(左軸) □営業利益率(右軸)



■売上高(左軸) □営業利益率(右軸)

デジタルエンタテインメント事業



2023年3月期売上高構成比

71.5%

ゲームを中心とするデジタルエンタテインメント・コンテンツの企画、開発、販売及び運営を行っております。デジタルエンタテインメント・コンテンツは、顧客のライフスタイルにあわせて、家庭用ゲーム機(携帯ゲーム機含む)、PC、スマートデバイス等、多様な利用環境に対応しています。

当連結会計年度は、HD(High-Definition:ハイディフィニション)ゲームにおいて、「CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII- REUNION」、「FORSPOKEN」、「オクトパストラベラーII」等の発売があったものの、「OUTRIDERS」、「NieR Replicant ver.1.22474487139...」、「Marvel's Guardians of the Galaxy」を発売した前年と比較して、新作タイトルによる収益が減少したことにより、前期比で減収となりました。

MMO(多人数同時参加型オンラインロールプレイングゲーム)においては、「ファイナルファンタジーXIV」の拡張パッケージ発売がなかったこと等により、前期比で減収となりました。

スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、既存タイトルの弱含み等により、前期比で減収となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は245,548百万円(前期比12.2%減)となり、営業利益は41,253百万円(前期比30.0%減)となりました。

CRISIS CORE
FINAL FANTASY VII
REUNION



© SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA

FORSPOKEN



© SQUARE ENIX

OCTOPATH
TRAVELER
II



© SQUARE ENIX

FINAL FANTASY XIV
ONLINE



© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO



© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
Developed by Aiming Inc.

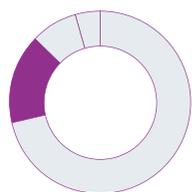


© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/
SQUARE ENIX



© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

アミューズメント事業



2023年3月売上高構成比

15.8%

アミューズメント施設の運営、並びにアミューズメント施設向けの業務用ゲーム機器・関連商製品の企画、開発及び販売を行っております。

当連結会計年度は、既存店売上高が前年を大幅に上回ったことを受け、前期比で増収増益となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は56,376百万円(前期比22.9%増)となり、営業利益は5,285百万円(前期比163.9%増)となりました。



©TAITO CORPORATION 2023 ALL RIGHTS RESERVED.



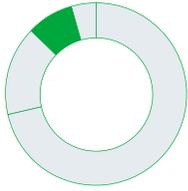
©TAITO CORPORATION 2023 ALL RIGHTS RESERVED.



©TAITO CORPORATION 2023 ALL RIGHTS RESERVED.



出版事業



2023年3月期売上高構成比

8.5%

コミック雑誌、コミック単行本、ゲーム関連書籍等の出版、許諾等を行っております。

当連結会計年度は、デジタル販売及び紙媒体の販売が堅調に推移した一方で、印刷用紙の値上げ等に伴う原価増に加えて、広告宣伝費の増加等により、前期比で減益となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は29,164百万円(前期比0.5%増)となり、営業利益は11,641百万円(前期比4.8%減)となりました。

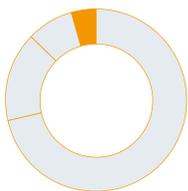


月刊「少年ガンガン」
© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
「ガンガンONLINE」
© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
「マンガUP!」
© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



わたしの幸せな結婚
©Akumi Agitogi Licensed by KADOKAWA CORPORATION
©Rito Kohsaka/SQUARE ENIX
薬屋のひとりごと
©2023 Natsu Hyuuga/Magica Infos Co.,Ltd.
©Nekokurage/SQUARE ENIX
©Itsuki Nanao/SQUARE ENIX
好きな子がめがねを忘れた
©Koume Fujichika/SQUARE ENIX
デッドマウント・デスプレイ
©Ryohgo Narita/SQUARE ENIX
©Shinta Fujimoto/SQUARE ENIX
その着せ替え人形は恋をする
©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX
ドラゴンクエストウォーク 公式ファンブック
3rd Anniversary
©2019-2022 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.

ライセンス・プロパティ等事業



2023年3月期売上高構成比

4.2%

主として当社グループのコンテンツに関する二次的著作物の企画・制作・販売及びライセンス許諾を行っております。

当連結会計年度は、有力IPにかかる新規キャラクターグッズ等の販売が好調であったものの、商品別の売上構成比が変化したこと等により、前期比で増収減益となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は15,664百万円(前期比11.9%増)となり、営業利益は3,723百万円(前期比6.5%減)となりました。



スクウェア・エニックス マスターライン ニア オートマタ
1/4スケール 2P
© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



ファイナルファンタジーVII リメイク PLAY ARTS改
エアリス・ゲインズブル - ドレス Ver.-
© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



ファイナルファンタジー
トレーディングカードゲーム
アンバーサリーコレクションセット
2022 日本語版
©2022 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



SQUARE ENIX CAFÉ
© SQUARE ENIX