

平成 15 年 2 月 19 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア
代 表 者 名 代表取締役社長 和田 洋一
(コード番号 9620 東証第一部)
問 合 せ 先 社長室 広報・IR 担当部長 村川 和良
(TEL. 03-5496-7111)

米国子会社および関連会社の合併解消について

株式会社スクウェアおよび同グループ会社(以下スクウェア)は、この度 ELECTRONIC ARTS INC.および同グループ会社(以下 EA)との間で締結されている米国子会社および関連会社に関する合併契約を、平成 15 年 3 月末日をもって解消することで合意いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 背景等

平成 10 年 5 月、EA およびスクウェアは、北米・日本市場におけるプレゼンスとブランドの確立を目指し、合併で SQUARE ELECTRONIC ARTS L.L.C.(持分比率:スクウェア 70%、EA 30%)およびエレクトロニック・アーツ・スクウェア株式会社(持分比率:スクウェア 30%、EA 70%)を設立いたしました。この度スクウェアは、上述の設立当初の目的を達成したと判断し、SQUARE ELECTRONIC ARTS L.L.C.の EA 保有持分(30%)をスクウェアが買い取り、エレクトロニック・アーツ・スクウェア株式会社のスクウェア保有持分(30%)を EA が買い取るにより、合併を解消し事業展開していくことで合意いたしました。

2. 当該会社の概要(平成 15 年 2 月 19 日現在)

SQUARE ELECTRONIC ARTS L.L.C.

- | | |
|-----------|-------------------------------|
| (1) 名称 | SQUARE ELECTRONIC ARTS L.L.C. |
| (2) 所在地 | 米国カリフォルニア州ロサンゼルス |
| (3) 代表者 | 岩崎 順 |
| (4) 設立年月日 | 平成 10 年 5 月 1 日 |
| (5) 資本金 | 10 百万米ドル |
| (6) 事業内容 | 当社ゲームソフトの北米市場での販売 |

エレクトロニック・アーツ・スクウェア株式会社

- | | |
|-----------|--------------------------|
| (1) 名称 | エレクトロニック・アーツ・スクウェア株式会社 |
| (2) 所在地 | 東京都品川区 |
| (3) 代表者 | 山本 民生 |
| (4) 設立年月日 | 平成 10 年 5 月 1 日 |
| (5) 資本金 | 100 百万円 |
| (6) 事業内容 | EA 社ゲームソフトの開発および日本市場向け移植 |

3. 今後の見通し

スクウェアは、今後も北米市場に向けて、SQUARE SOFT, INC.(平成 15 年 4 月 1 日 SQUARE ENIX U.S.A., INC.へ改称予定)を中心として、積極的に事業展開を行ってまいります。

なお、平成 15 年 3 月期連結業績予想の変更はございません。

以 上