

平成 15 年 10 月 31 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス
代 表 者 名 代表取締役社長 和 田 洋 一
(コード番号 9684 東証第一部)
問 合 せ 先 経営企画部長 佐々木 通博
(TEL. 03-5333-1555)

中間期および通期業績予想の修正に関するお知らせ

平成 15 年 5 月 22 日の決算発表時に公表いたしました平成 16 年 3 月期(平成 15 年 4 月 1 日～平成 16 年 3 月 31 日)の中間期および通期の業績予想を下記のとおり修正いたしますのでお知らせいたします。

記

1. 連結業績予想数値の修正

(1) 平成 16 年 3 月期中間期 (平成 15 年 4 月 1 日～平成 15 年 9 月 30 日) (単位:百万円)

	売 上 高	経 常 利 益	中 間 純 利 益	
前 回 発 表 予 想 (A) (平成 15 年 5 月 22 日公表)	17,500	400	0	
今 回 修 正 予 想 (B)	19,700	1,900	1,100	
増 減 額 (B - A)	2,200	1,500	1,100	
増 減 率 (%)	12.6	375.0	-	
(ご参考)前中間期実績 (平成 15 年 3 月期中間期)	旧エニックス	7,227	673	306
	旧スクウェア	12,014	1,544	405

(2) 平成 16 年 3 月期通期 (平成 15 年 4 月 1 日～平成 16 年 3 月 31 日) (単位:百万円)

	売 上 高	経 常 利 益	当 期 純 利 益	
前 回 発 表 予 想 (A) (平成 15 年 5 月 22 日公表)	62,600	18,300	10,500	
今 回 修 正 予 想 (B)	56,000	14,000	8,100	
増 減 額 (B - A)	△6,600	△4,300	△2,400	
増 減 率 (%)	△10.5	△23.5	△22.9	
(ご参考)前期実績 (平成 15 年 3 月期)	旧エニックス	21,877	4,652	2,419
	旧スクウェア	40,286	12,760	14,074

2. 単体業績予想数値の修正

(1) 平成16年3月期中間期（平成15年4月1日～平成15年9月30日）（単位:百万円）

		売上高	経常利益	中間純利益
前回発表予想（A） （平成15年5月22日公表）		14,600	500	100
今回修正予想（B）		16,000	1,600	900
増減額（B-A）		1,400	1,100	800
増減率（%）		9.6	220.0	800.0
（ご参考）前中間期実績 （平成15年3月期中間期）	旧エニックス	6,703	536	265
	旧スクウェア	8,648	1,100	180

(2) 平成16年3月期通期（平成15年4月1日～平成16年3月31日）（単位:百万円）

		売上高	経常利益	当期純利益
前回発表予想（A） （平成15年5月22日公表）		52,400	15,500	8,800
今回修正予想（B）		45,100	11,600	6,600
増減額（B-A）		△7,300	△3,900	△2,200
増減率（%）		△13.9	△25.2	△25.0
（ご参考）前期実績 （平成15年3月期）	旧エニックス	20,878	4,523	2,313
	旧スクウェア	32,694	10,331	13,938

3. 修正の理由

(1) 平成16年3月期中間期（平成15年4月1日～平成15年9月30日）について

国内外ともにパッケージゲームの販売が好調に推移したことによる修正であります。

(2) 平成16年3月期（平成15年4月1日～平成16年3月31日）について

主として、販売スケジュール等の見直しを実施したことによる修正であります。

以上