

スクウェア・エニックス、中国における事業体制を強化
北京市に100%出資子会社を設立し、台湾系企業との合弁事業は解消
中国オンラインゲーム・モバイルゲーム市場におけるプレゼンスを確立

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田洋一、以下スクウェア・エニックス）は、高い成長が見込まれる中華人民共和国（以下中国）市場において、優れたデジタルコンテンツをより多くのユーザーに提供する事業基盤を確立するため、新たに中国・アジア事業を統括・推進する戦略拠点として、100%出資による新会社史克威尔艾尼克斯(中国)互動科技有限公司（本社：北京市、以下スクウェア・エニックス中国）を2005年1月に設立しました。これに伴い、本日、Mauritius Webstar Inc.（本社：モーリシャス共和国 ポートルイス、董事長：李永進、以下ウェブスター）と2001年12月に締結した合資経営契約を2005年12月を目処に解消し、本契約に基づき中国において合弁会社として運営している網星史克威尔艾尼克斯網絡科技(北京)有限公司（以下SEW）を解散することに合意いたしました。

近年、中国のオンラインおよびモバイルゲーム市場は急速に伸張しており、このうち、2003年度のオンラインゲームのユーザー数は1,400万人に、市場規模は、1.6億米ドル（約166億円）に達しています。（1）

こうした中、スクウェア・エニックスは、2001年以来、台湾で第2位のオンラインゲーム企業であるSOFTSTAR ENTERTAINMENT INCを親会社とするウェブスターとともに連結子会社SEWを運営し、人気オンラインゲーム「クロスゲート（魔力寶貝）」、モバイルゲーム等の提供を通じて、国内他社に先んじて中国のゲーム市場を開拓し、実績を重ねてまいりました。一方で、中国のゲーム市場の急成長とともに、当社とウェブスターが異なる事業目標と戦略を持つに至ったことから、両社の今後のより大きな発展を目指して合資経営契約を解消し、スクウェア・エニックスは、新たにスクウェア・エニックス中国を完全子会社として設立したものです。

なお、現在SEWで提供しているサービスについては、スクウェア・エニックス中国に引き継がれるまで、引き続きSEWが継続運用してまいります。同手続きの完了と同時に、スクウェア・エニックス中国が累計約1,600万アカウントを獲得しているオンラインゲーム「クロスゲート」やモバイルゲームのコンテンツとユーザーを引き継ぐことにより、中国オンライン・モバイルコンテンツ市場における事業を維持・拡大してまいります。

SEWとスクウェア・エニックス中国については、以下をご覧ください。

<ご参考>

1. 解散子会社の概要

会社名	(中文) 網星史克威尔艾尼克斯網絡科技(北京)有限公司 (英文) SQUARE ENIX WEBSTAR NETWORK TECHNOLOGY (BEIJING) CO., LTD.
設立	2001年12月
資本金	400万米ドル(当社60%、Mauritius Webstar Inc. 40%)
本社	中国北京市海淀区
代表者	董事長 本多 圭司(スクウェア・エニックス取締役副社長)
事業内容	アジア市場におけるオンラインゲームの開発、販売および運営

2. 新会社 スクウェア・エニックス中国の概要

会社名	(中文) 史克威尔艾尼克斯(中国)互動科技有限公司 (英文) SQUARE ENIX (China) CO., LTD.
設立	2005年1月18日
資本金	600万米ドル(当社100%出資)
本社	中国北京市海淀区
代表者	董事長 本多 圭司(スクウェア・エニックス取締役副社長)
事業内容	中国アジア市場におけるネットワークゲームの開発・販売・運営及び総合デジタルエンターテインメントサービスの提供

3. 中国のオンラインゲーム市場について

中国の総人口は約13億人で、この内、オンラインゲームに関心を持つ14歳から24歳までの世代は総人口の18%に当たる2億5400万人と推定されています。こうした中、近年、中国のオンラインゲーム市場は、1.6億米ドル(約166億円)に達しており、2008年までに8.2億米ドル(約852億円)、年間平均成長率は39%に達すると予想されています。

(2)

4. スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに3,500万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは6,000万本以上の世界出荷を記録しています。

(<http://www.square-enix.co.jp/>)

1、2 出展「中国オンラインゲーム市場規模と予測、2003年～2008年」(IDG Japan)

スクウェア・エニックスは、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。