
2011年3月期 決算説明会

SQUARE ENIX®

2011年5月13日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

2011年3月期実績 連結決算実績

(単位:億円)

	2010年3月期		2011年3月期		対前年度増減
		構成比		構成比	
売上高	1,923	100%	1,253	100%	△ 670
営業利益	282	15%	73	6%	△ 209
経常利益	278	14%	54	4%	△ 224
当期純利益	95	5%	△ 120	-10%	△ 216
減価償却費	80	-	66	-	△ 14
設備投資額	69	-	54	-	△ 16
期末従業員数	3,338人	-	3,297人	-	△ 41人

2011年3月期実績 報告セグメント別

①2011年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	642	450	130	30		Δ0	1,253
営業利益	113	22	32	7	Δ15	Δ85	73
営業利益率	17.6%	4.8%	24.6%	22.6%	-	-	5.8%

②2010年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	1,201	523	144	55		Δ0	1,923
営業利益	291	40	41	18	Δ17	Δ90	282
営業利益率	24.2%	7.6%	28.7%	33.4%	-	-	14.7%

③対前年度増減(①-②)

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	Δ559	Δ73	Δ13	Δ25	-	0	Δ671
営業利益	Δ178	Δ18	Δ9	Δ11	2	5	Δ209

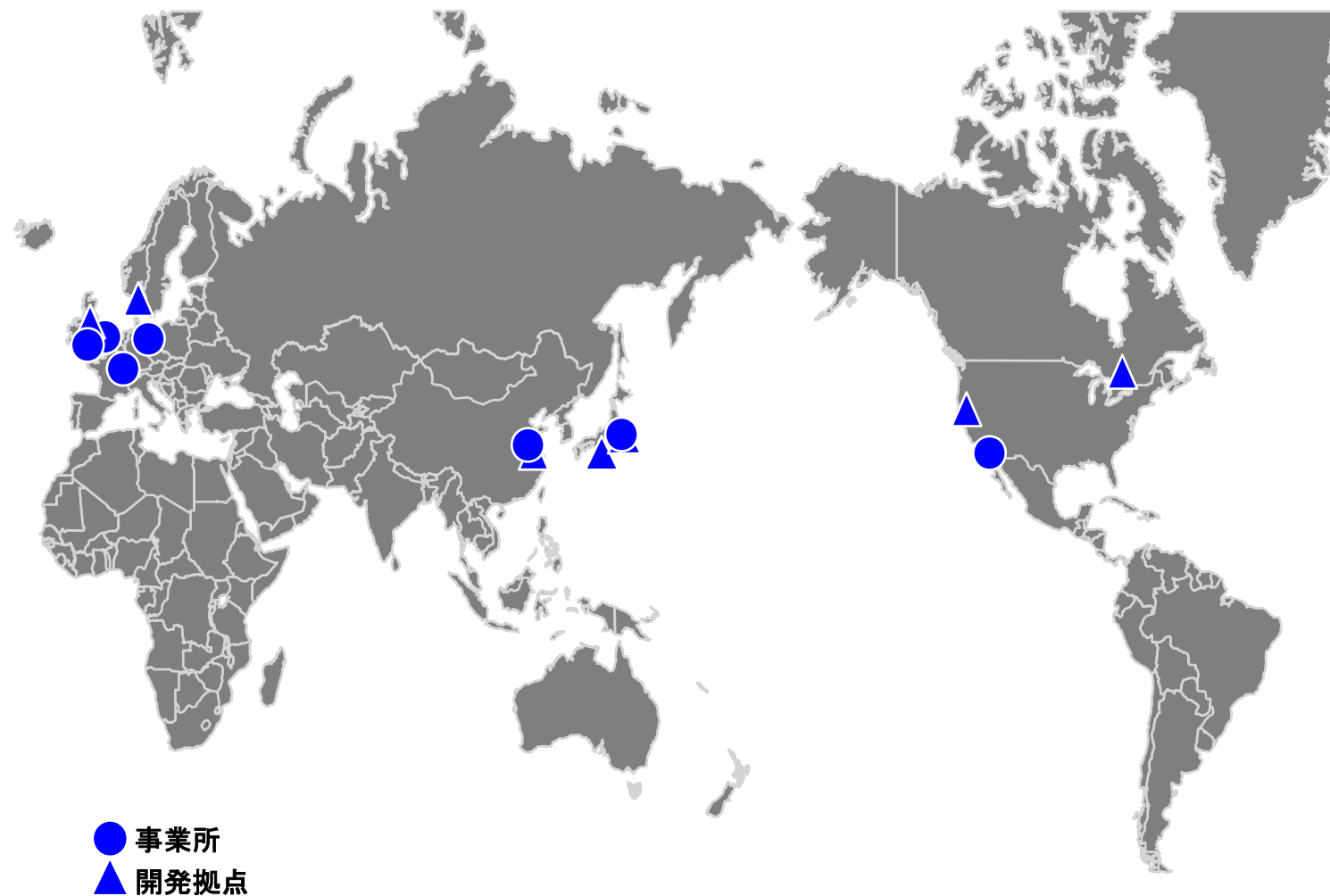
当社グループ戦略の3つの柱

1. グローバル化

2. ネットワーク化

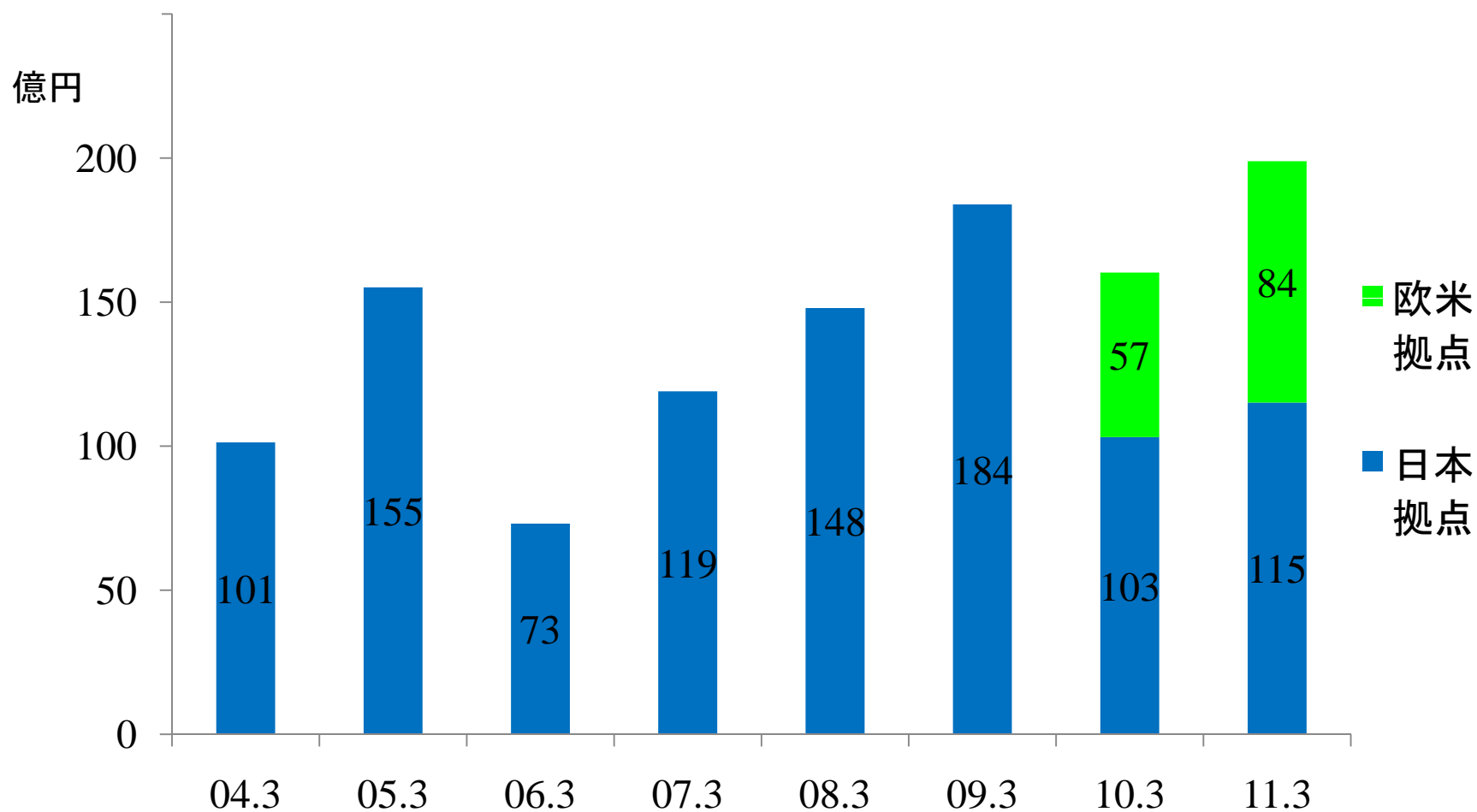
3. 自社IP強化

1. グローバル化： 日米欧の3拠点整備



1. グローバル化： 開発投資のバランス修正

コンテンツ制作勘定の推移



1. グローバル化

本年度以降の重点課題

➤ 新興市場への参入

- ✓ SNS、スマートフォンに注力

➤ 欧米拠点の多機能化

2. ネットワーク化

- **成長ジャンルのゲーム開発**
 - ✓ 小組織を多数稼働させ、多様化を図る
 - ✓ 戦国IXA、ニコツとタウン、タイトー乙女シリーズ等で、既に利益15億円の実績
- **大型MMOの再建**
- **コンソールゲームのPDLC強化**
- **カタログタイトルのデジタル化**

3. 自社IP強化： 10の強力IPの構築に注力

スタジオ	現在	目標
東京	ファイナルファンタジー ドラゴンクエスト キングダムハーツ	新規 2IP
Crystal Dynamics	トゥームレイダー	
Eidos Montreal	デウスエクス	新規 1IP
IO Interactive	ヒットマン	新規 1IP
Wimbledon		新規 1IP

ご参考)2012年3月期計画

(単位:億円)

	2011年3月期		2012年3月期		対前年度増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	1,253	100%	1,300	100%	47
営業利益	73	6%	100	8%	27
経常利益	54	4%	100	8%	46
当期純利益	△ 120	-10%	50	4%	170
減価償却費	66	-	60	-	△ 6
設備投資額	54	-	60	-	6

(ご参考)第2四半期 連結累計期間事業計画

(単位:億円)

	2011年3月期		2012年3月期		対前年度増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	681	100%	560	100%	△ 121
営業利益	57	8%	35	6%	△ 22
経常利益	35	5%	35	6%	△ 0
当期純利益	17	3%	15	3%	△ 2

ご参考)2012年3月期計画 報告セグメント別

①2012年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売 上 高	700	470	100	30			1,300
営 業 利 益	140	25	18	7		△90	100
営 業 利 益 率	20.0%	5.3%	18.0%	23.3%	-	-	7.7%

②2011年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売 上 高	642	450	130	30	-	△0	1,253
営 業 利 益	113	22	32	7	△15	△85	73
営 業 利 益 率	17.6%	4.8%	24.6%	22.6%	-	-	5.8%

③対前年度増減(①-②)

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売 上 高	58	20	△30	△0	-	0	47
営 業 利 益	27	3	△14	0	15	△5	27

ご参考) 2012年3月期計画

主なタイトルラインナップ(発売時期発表済みのみ)

タイトル名	地域	プラットフォーム	発売(予定)時期
ダンジョン シーズ 3	日・米・欧	PS3/Xbox 360/PC	6月17日(欧) 6月21日(米) 7月28日(日)
ドラゴンクエスト25周年記念 ファミコン&スーパーファミコン ドラゴンクエスト I・II・III	日	Wii	9月
ファイナルファンタジー 零式	日	PSP	2011年夏(日)
デウスエクス	日・米・欧	PS3/Xbox 360/PC	8月23日(米) 8月26日(欧) 2011年秋(日)
スライムもりもりドラゴンクエスト3 大海賊としっぽ団	日	3DS	2011年冬(日)
ファイナルファンタジーXIII-2	日・米・欧	PS3/Xbox 360	2011年(日) 今冬(米・欧)

⋮

ご参考) 地域別販売本数推移

単位: 万本

地域	2004.3 通期	2005.3 通期	2006.3 通期	2007.3 通期	2008.3 通期	2009.3 通期	2010.3 通期	2011.3 通期	2012.3 通期計画
日本	493	630	786	721	752	519	1,170	649	530
北米	585	376	351	615	379	396	759	474	410
欧州	274	92	82	350	302	238	720	543	510
アジア他	10	7	4	7	8	8	17	19	
計	1,362	1,105	1,223	1,693	1,441	1,161	2,666	1,685	1,450

2011年3月期 決算説明会

SQUARE ENIX®

2011年5月13日