

---

# 2013年3月期 第1四半期 ご参考資料

**SQUARE ENIX®**

2012年8月7日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

## 第1四半期（4月～6月）連結実績

（単位：億円）

	2012年3月期		2013年3月期		増減
	4-6月累計	構成比	4-6月累計	構成比	
売上高	245	100%	249	100%	4
営業利益	22	9%	△ 12	—	△ 33
経常利益	15	6%	△ 20	—	△ 35
当期純利益	7	3%	△ 21	—	△ 28

## （ご参考）通期連結事業計画

（単位：億円）

	2012年3月期		2013年3月期		増減
	通期実績	構成比	通期計画	構成比	
売上高	1,279	100%	1,650	100%	371
営業利益	107	8%	150	9%	43
経常利益	103	8%	150	9%	47
当期純利益	61	5%	90	5%	29

## 2013年3月期 第1四半期(4-6月) 報告セグメント実績

2013年3月期 第1四半期(4-6月) 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	調整額	連結
売上高	113	100	30	6	Δ0	249
営業利益	Δ1	Δ1	7	1	Δ18	Δ12
営業利益率	—	—	24.5%	13.8%	—	—

(ご参考)2013年3月期 報告セグメント別 通期計画

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	調整額	連結
売上高	1,030	510	84	26		1,650
営業利益	177	47	4	5	Δ83	150
営業利益率	17.2%	9.2%	4.8%	19.2%	—	9.1%

## ご参考) 2013年3月期計画

### ゲームソフトの主なタイトルラインナップ(発売時期発表済みのみ)

タイトル名	地域	プラットフォーム	発売(予定)時期
スリーピングドッグス 香港秘密警察	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	8月14日(米) 8月17日(欧) 9月27日(日)
ヒットマン アブソリューション	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	11月20日(米・欧) 2012年(日)
トゥームレイダー	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	2013年3月5日(米・欧) 2013年(日)
ファイナルファンタジーIII	日	PSP	9月20日(日)
ブレイブリーデフォルト	日	3DS	10月11日(日)
コール オブ デューティ ブラックオプスII	日	PS3/Xbox360/PC	【字幕版】11月22日(日)

⋮

---

# 2013年3月期 第1四半期 ご参考資料

**SQUARE ENIX®**

2012年8月7日