

SQUARE ENIX®

2014年3月期
第1四半期ご参考資料

SQUARE ENIX®

2014年3月期
第1四半期ご参考資料

2013年8月6日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

2014年3月期 第1四半期 連結実績

(単位:億円)

	2013年3月期		2014年3月期		増減
	4-6月累計	構成比	4-6月累計	構成比	
売上高	249	100%	241	100%	△ 8
営業利益	△ 12	—	7	3%	19
経常利益	△ 20	—	15	6%	35
当期純利益	△ 21	—	△ 5	—	16

(ご参考)通期連結事業計画

(単位:億円)

	2013年3月期 実績	2014年3月期 計画	増減
売上高	1,480	1,400~1,500	△80~20
営業利益	△ 61	50~90	111~151
経常利益	△ 44	50~90	94~134
当期純利益	△ 137	35~60	172~197

2014年3月期 第1四半期 報告セグメント

2014年3月期 第1四半期(4-6月) 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	調整額	連結
売 上 高	116	97	22	6	△0	241
営 業 利 益	13	9	5	1	△20	7
営 業 利 益 率	11.4%	8.8%	21.9%	13.3%	—	2.9%

(ご参考)2014年3月期 報告セグメント別 通期計画

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	調整額	連結
売 上 高	880	440	100	30	△0	1,450
営 業 利 益	105	30	15	5	△85	70
営 業 利 益 率	11.9%	6.8%	15.0%	16.7%	—	4.8%

※2014年3月期通期計画は、売上高・営業利益ともに、予想レンジの中間値の場合の各セグメント別の数値になります。

報告セグメント別 業績の推移

売上高(連結)の推移

(単位:億円)

	2014年3月期	(参考)2013年3月期				
	4-6月	4-6月	7-9月	10-12月	1-3月	通期
デジタルエンタテインメント事業	116	113	194	271	317	895
アミューズメント事業	97	100	131	107	105	443
出版事業	22	30	25	32	23	111
ライセンス・プロパティ等事業	6	6	11	8	8	33
全社・消去	△ 0	△ 0	△ 0	△ 0	△ 1	△ 1
合計	241	249	361	417	452	1,480

営業利益(連結)の推移

(単位:億円)

	2014年3月期	(参考)2013年3月期				
	4-6月	4-6月	7-9月	10-12月	1-3月	通期
デジタルエンタテインメント事業	13	△ 1	△ 20	17	4	0
アミューズメント事業	9	△ 1	△ 2	△ 1	△ 0	△ 4
出版事業	5	7	5	8	4	25
ライセンス・プロパティ等事業	1	1	3	0	3	7
全社・消去	△ 20	△ 18	△ 27	△ 20	△ 24	△ 89
合計	7	△ 12	△ 41	4	△ 12	△ 61

ご参考) デジタルエンタテインメント事業 – HDゲーム、MMO

ゲームソフトの主なタイトルラインナップ(発売時期公表済みのみ)

タイトル名	地域	プラットフォーム	発売(予定)時期
Saints Row IV	米	PS3/Xbox360	8月20日
ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア	日・米・欧	PS3/PC/PS4	8月27日 2014年(PS4)
Kingdom Hearts HD1.5ReMIX	米・欧	PS3	9月10日(米) 9月13日(欧)
ドラゴンクエスト X 覚めし五つの種族 オンライン Windows版	日	PC	9月26日
ドラッグオンドラグーン3	日	PS3	10月31日
コール オブ デューティー ゴースト	日	PS3/Xbox360/PC/ PS4/Xbox One	【字幕版】11月14日 【吹き替え版】2013年 (PS4/Xbox One版は未定)
LIGHTNING RETURNS: FINAL FANTASY XIII	日・米・欧	PS3/Xbox360	11月21日(日) 2014年2月11日(米)、14日(欧)
FINAL FANTASY X/X-2 HD Remaster	日・米・欧	PS3/PS Vita	2013年
Thief	米・欧	PS3/Xbox360/ PS4/Xbox One/PC	2014年

ご参考) デジタルエンタテインメント事業 – ソーシャルゲーム等

リリース済の主なタイトル

タイトル名	プラットフォーム	リリース時期
スターギャラクシー	Yahoo!ゲーム	5月22日
FINAL FANTASY TACTICS S	Mobage	5月28日
三国志乱舞	iOS	6月20日
千年勇者	Yahoo!ゲーム	7月5日
Deus Ex: The Fall	iOS	7月11日
拡散性百万亚瑟王 (中国版拡散性ミリオンアーサー) (※)	iOS・Android	7月18日
KINGDOM HEARTS X [chi]	Yahoo!ゲーム	7月18日
BLOODMASQUE	iOS	7月25日

※中国版は、シャンダゲームズ社と提携し、展開

SQUARE ENIX®

2014年3月期
第1四半期ご参考資料

SQUARE ENIX®

2014年3月期
第1四半期ご参考資料

2013年8月8日P6を修正

2013年8月6日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.