

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

**株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス**  
**平成29年3月期 第3四半期連結決算のお知らせ**

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下当社）は、本日、平成29年3月期 第3四半期の決算発表を行いましたのでお知らせいたします。

財務ハイライト

■ 第3四半期連結累計期間（4月1日～12月31日）

	平成29年3月期 第3四半期	百万円 平成28年3月期 第3四半期	前年比
売上高	190,084	152,760	+24.4%
営業利益	21,477	23,778	△9.7%
経常利益	22,050	24,198	△8.9%
親株主に帰属する四半期純利益	17,055	13,538	+26.0%
1株当たり四半期純利益	139.76円	111.01円	-

■ ご参考：通期（4月1日～3月31日）

	平成29年3月期計画	百万円 平成28年3月期	前年比
売上高	250,000～270,000	214,101	+16.8～26.1%
営業利益	27,000～33,000	26,018	+3.8～26.8%
経常利益	27,000～33,000	25,322	+6.6～30.3%
親株主に帰属する四半期純利益	17,000～21,000	19,884	△14.5～5.6%
1株当たり四半期純利益	139.39～172.19円	163.04円	-

詳細な情報は、本日開示の四半期決算短信 (<http://www.hd.square-enix.com/jpn/17q3tanshin.pdf>) をご参照下さい。

ご参考：スクウェア・エニックス・ホールディングス IRページ：<http://www.hd.square-enix.com/jpn/ir/>

平成29年3月期 第3四半期は、家庭用ゲーム機向けタイトルにおいては、大型新作「ファイナルファンタジーXV」、PlayStation®4版「RISE OF THE TOMB RAIDER」などを発売したほか、過去に発売したタイトルのダウンロードを中心としたリピート販売も好調だったため、売上高・営業利益とも前年同期よりも大幅に増加しました。

多人数参加型オンラインロールプレイングゲームにおいては、前年同期に拡張版ディスクの発売があったことから、当第3四半期連結累計期間の売上高・営業利益とも前年同期比で大幅に減少しておりますが、課金収入は安定的に推移しております。

スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、「ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス」、「星のドラゴンクエスト」、「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」等の大型タイトルを中心としたネイティブアプリが高水準で推移し、売上高・営業利益とも前年同期よりも増加しました。

アミューズメント事業においては、店舗運営が堅調に推移し、また「ガンズリンガー ストラトス3」、「シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル」、「ラブライブ！ スクールアイドル フェスティバル ～after school ACTIVITY～」などのアミューズメント機器の発売がありました。

出版事業においては、前年同期と比較してゲームガイド、電子書籍のライセンス収入が増加したものの、コミック単行本の売上が減少しました。

また、ライツ・プロパティ等事業においては、自社コンテンツのキャラクターグッズ、サウンドトラック等の販売・許諾、他社の有力コンテンツのキャラクターグッズ化等が堅調に推移しました。

以 上

<ご参考>

## 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスについて

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスは、多彩なコンテンツ／サービス事業を展開しているスクウェア・エニックス・グループを統括する純粋持株会社です。当社グループは、スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンターテインメント・コンテンツ／サービスを提供しています。また、先進的な開発拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を構築しています。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,000万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億3,000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同5,800万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.hd.square-enix.com/jpn/>）

※シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数は、パッケージゲーム出荷本数と本編ダウンロード販売本数の合計。ダウンロード販売本数は、2015年4月以降の累計値を使用し、パッケージゲームの本編ダウンロード版と家庭用ゲーム機およびPC向け本編ダウンロード専用タイトルを含む。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。