

**SQUARE ENIX®**

2018年3月期  
第1四半期 ご参考資料

2017年8月4日

---

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

# 2018年3月期 第1四半期業績

# 2018年3月期 第1四半期 連結実績

(単位：億円)

	2017年3月期		2018年3月期			
	4-6月累計	通期実績	4-6月累計	前年同期増減	通期計画	前期増減
売上高	511	2,568	570	59	2,400 ~ 2,600	△168 ~ 32
営業利益	89	312	128	39	250 ~ 300	△62 ~ △12
営業利益率	17.4%	12.1%	22.5%	5.1pt	10.4% ~ 11.5%	△1.7pt ~ △0.6pt
経常利益	64	311	132	68	250 ~ 300	△61 ~ △11
経常利益率	12.5%	12.1%	23.2%	10.7pt	10.4% ~ 11.5%	△1.7pt ~ △0.6pt
親会社株主に帰属する 四半期純利益	53	200	83	30	165 ~ 195	△35 ~ △5
減価償却費	16	62	11	△5	59	△3
設備投資額	15	69	15	0	78	9

# 2018年3月期 第1四半期 報告セグメント

(単位：億円)

	2017年3月期	2018年3月期	
	4-6月累計	4-6月累計	前年同期増減
<b>売上高</b>	<b>511</b>	<b>570</b>	<b>59</b>
デジタルエンタテインメント事業	375	441	66
アミューズメント事業	103	89	△ 14
出版事業	22	22	0
ライツ・プロパティ事業	14	21	7
消去又は全社	-3	-6	△ 3
<b>営業利益</b>	<b>89</b>	<b>128</b>	<b>39</b>
デジタルエンタテインメント事業	94	137	43
アミューズメント事業	8	6	△ 2
出版事業	5	5	0
ライツ・プロパティ事業	5	5	0
消去又は全社	-24	-26	△ 2
<b>営業利益率</b>	<b>17.4%</b>	<b>22.5%</b>	<b>5.1pt</b>
デジタルエンタテインメント事業	25.1%	31.1%	6.0pt
アミューズメント事業	7.8%	6.7%	△1.1pt
出版事業	22.7%	22.7%	0.0pt
ライツ・プロパティ事業	35.7%	23.8%	△11.9pt
消去又は全社	-	-	-

# 報告セグメント別 業績の推移

(単位：億円)

	2017年3月期				2018年3月期
	4-6月累計	7-9月累計	10-12月累計	1-3月累計	4-6月累計
<b>売上高</b>	<b>511</b>	<b>551</b>	<b>837</b>	<b>667</b>	<b>570</b>
デジタルエンタテインメント事業	375	407	679	528	441
アミューズメント事業	103	109	117	97	89
出版事業	22	22	27	27	22
ライセンス・プロパティ事業	14	16	16	17	21
消去又は全社	-3	-4	-3	-2	-6
<b>営業利益</b>	<b>89</b>	<b>21</b>	<b>103</b>	<b>98</b>	<b>128</b>
デジタルエンタテインメント事業	94	26	96	115	137
アミューズメント事業	8	12	15	0	6
出版事業	5	4	7	7	5
ライセンス・プロパティ事業	5	5	4	5	5
消去又は全社	-24	-27	-21	-29	-26

# 連結貸借対照表（要約）

（単位：億円）

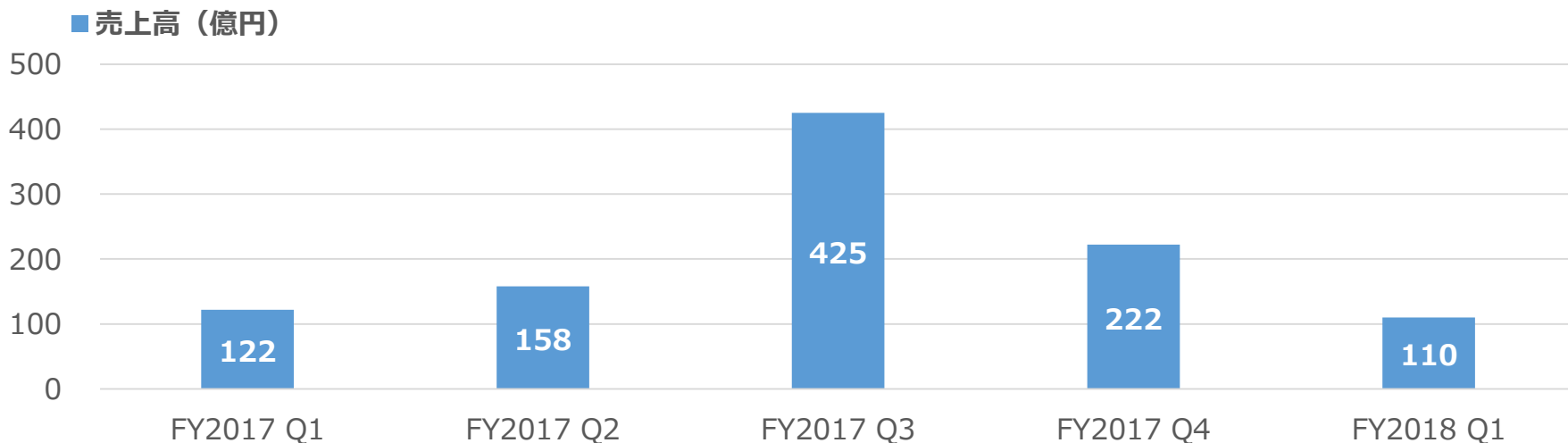
勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2017年 3月末	2017年 6月末	増減		2017年 3月末	2017年 6月末	増減
現金・預金	1,293	1,241	△ 52	支払手形・買掛金	142	133	△ 9
受取手形・売掛金	260	255	△ 5	短期借入金	84	87	3
たな卸資産	31	47	16	返品調整引当金	61	60	△ 1
コンテンツ制作勘定	345	416	71	その他	265	246	△ 19
その他	159	134	△ 25	<b>流動負債計</b>	<b>554</b>	<b>528</b>	<b>△ 26</b>
<b>流動資産合計</b>	<b>2,090</b>	<b>2,094</b>	<b>4</b>	<b>固定負債</b>	<b>65</b>	<b>72</b>	<b>7</b>
有形固定資産	142	143	1	<b>負債合計</b>	<b>619</b>	<b>600</b>	<b>△ 19</b>
無形固定資産	47	48	1	株主資本合計	1,857	1,892	35
投資その他の資産	158	170	12	その他	-38	-35	3
<b>固定資産合計</b>	<b>348</b>	<b>362</b>	<b>14</b>	<b>純資産合計</b>	<b>1,819</b>	<b>1,856</b>	<b>37</b>
<b>資産合計</b>	<b>2,438</b>	<b>2,457</b>	<b>19</b>	<b>負債純資産合計</b>	<b>2,438</b>	<b>2,457</b>	<b>19</b>

# 各事業の進捗状況



# デジタルエンタテインメント事業 – HD事業

パッケージ新作ソフトの販売が減少したものの、前期タイトルのリピート販売の好調が収益に寄与。



## 2018年3月期の主なタイトル

FINAL FANTASY XII  
THE ZODIAC AGE

©2006, 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2017年7月13日発売



©2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

2017年7月29日発売



©2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.  
DRAGON QUEST characters: ©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
FINAL FANTASY characters: ©SQUARE ENIX  
CHARACTER ILLUSTRATION: SHIRO AMANO

2017年発売予定

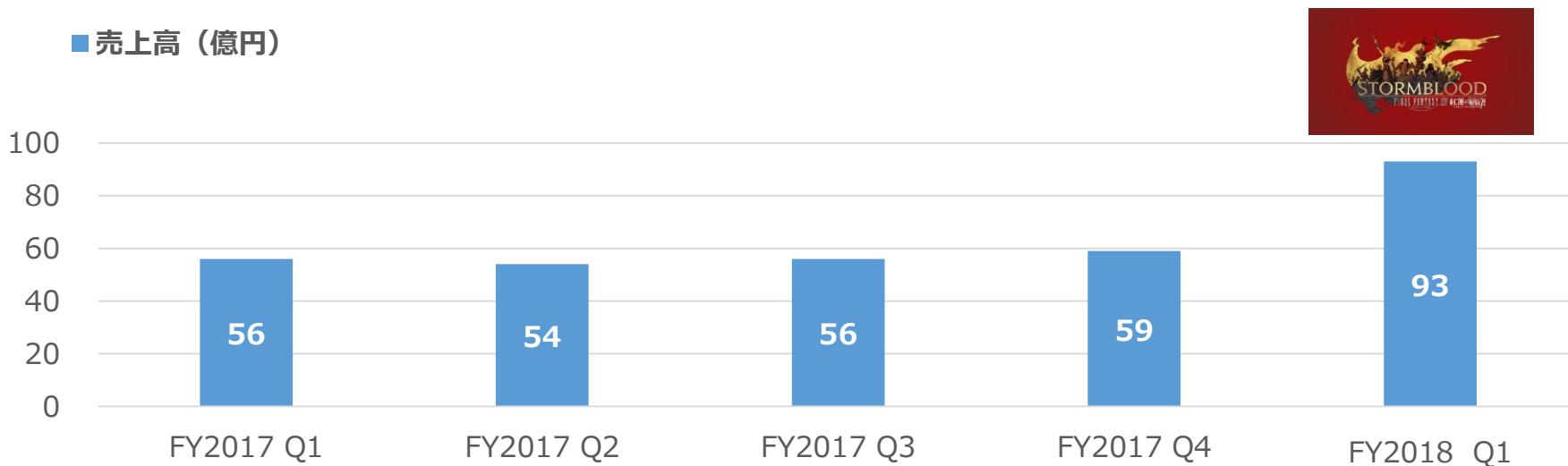


© KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA  
ILLUSTRATION: ©2017 YOSHITAKA AMANO

2018年初頭発売予定

# デジタルエンタテインメント事業 – MMO事業

「ファイナルファンタジーXIV」の拡張ディスク販売と課金会員数の増加により大幅増収。



## 2018年3月期の主な施策

- ・「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX」の拡張ディスク販売
- ・「ドラゴンクエストX」のプラットフォーム拡張 (PlayStation4、Nintendo Switch)

PlayStation4版

2017年8月17日発売

©2012-2017 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/  
SQUARE ENIX All Rights Reserved.



Nintendo Switch版

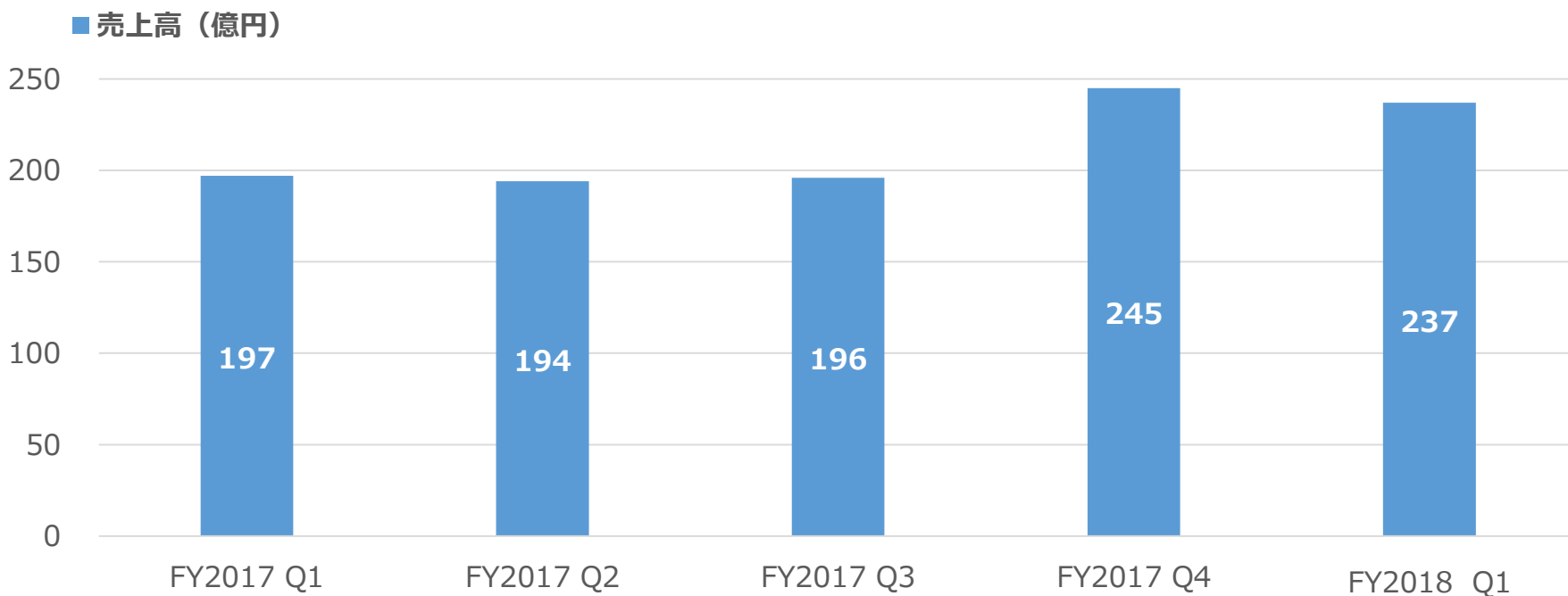
2017年9月21日発売

©2012-2017 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/  
SQUARE ENIX All Rights Reserved.



# デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

既存タイトルが好調。前期の下半期ローンチのタイトルも収益に寄与。



## 2018年3月期の主な施策

・運営タイトルの安定的な収益寄与に加え、新規タイトルリリースによる売上伸長を見込む

# デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

## 運営中の主カタイトル一覧

2014年1月



©2014-2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/  
SQUARE ENIX All Rights Reserved.  
©SUGIYAMA KOBO  
Developed by Cygames, Inc.

2014年9月



株式会社ディー・エヌ・エーと提携  
(配信：株式会社ディー・エヌ・エー)  
©SQUARE ENIX CO., LTD.  
©DeNA Co., Ltd.

2015年6月



©2015-2017 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2015年10月



©2015-2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/  
SQUARE ENIX All Rights Reserved.  
©SUGIYAMA KOBO

2016年12月



©2016, 2017 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
Developed by tri-Ace Inc.

2017年3月



©2016, 2017 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2014年4月



©2014-2017 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2014年11月



©2014-2017 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2015年9月



©Disney  
Developed by SQUARE ENIX

2015年10月



©2015-2017  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
Developed by Alim Co., Ltd.  
Illustration/ ©2015 YOSHITAKA AMANO

2017年2月



©2017 KOEI TECMO GAMES/  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN: TETSUYA  
NOMURA

2017年6月

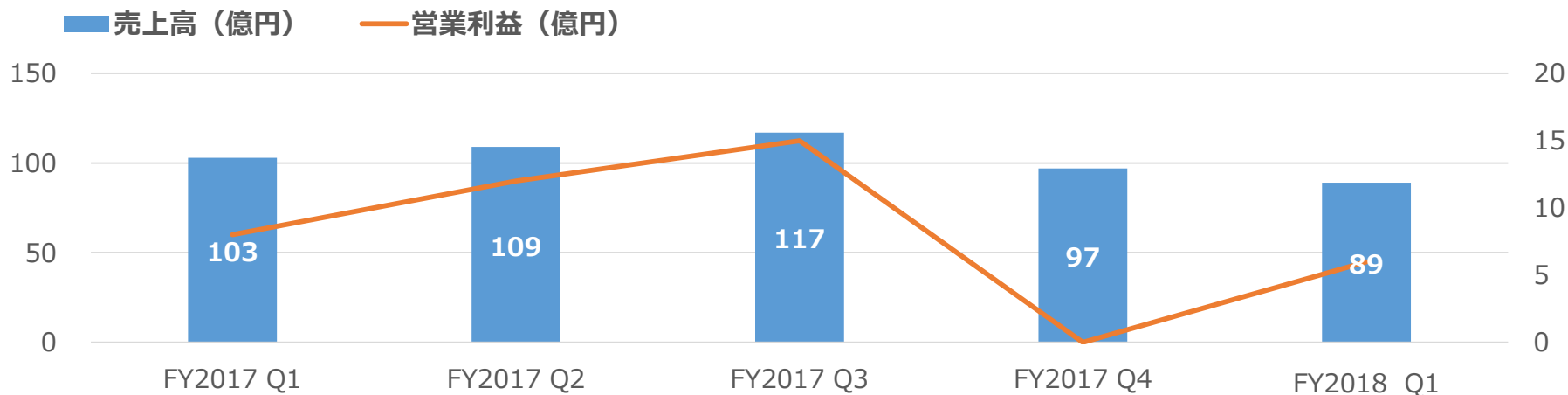


株式会社ポケラボとの共同開発  
(配信：株式会社ポケラボ)  
©2017 Pokelabo Inc./  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved

※年月はタイトルのサービス提供時期

# アミューズメント事業

筐体販売は新規タイトルの販売がなかった一方で、店舗運営は堅調。



## 2018年3月期の主なタイトル



©2007-2017 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2017年7月13日稼働開始



©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2017年秋 稼働開始予定



JR東日本商品化許諾申請中

©TAITO CORPORATION 1996, 2017  
ALL RIGHTS RESERVED.  
JR東日本商品化許諾申請中

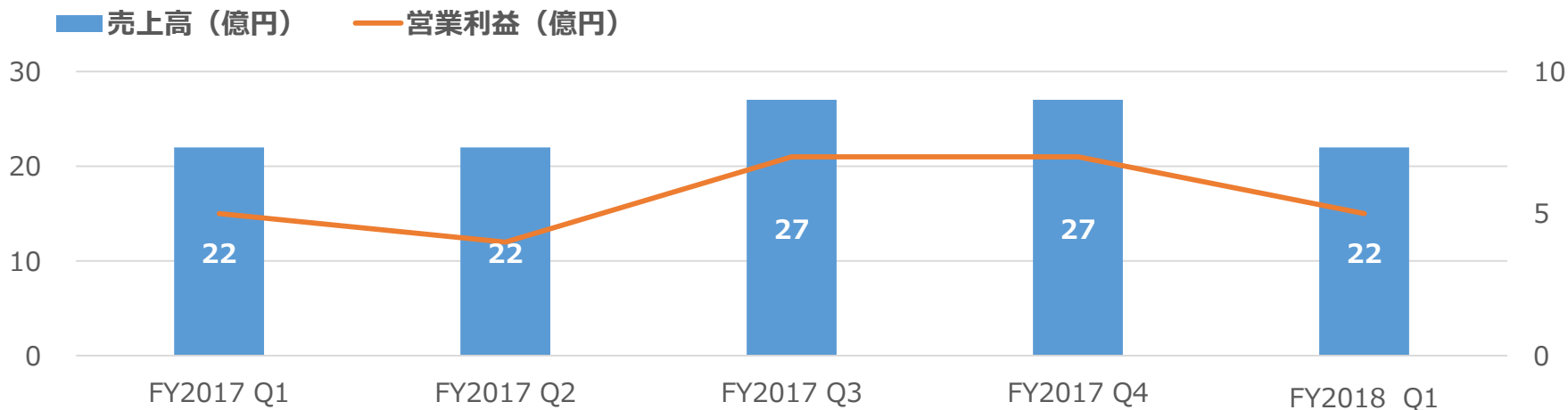
2017年稼働開始予定



電車でGO!!  
DEN SHADE

# 出版事業

メディアミックスの効果によるコミック単行本の売上が堅調。



## 2018年3月期の主な作品



王室教師  
ハイネ

©Higasa Akai/SQUARE ENIX

鋼の錬金術師  
FULLMETAL ALCHEMIST

©Hiromu Arakawa/SQUARE ENIX

賭ケグルイ

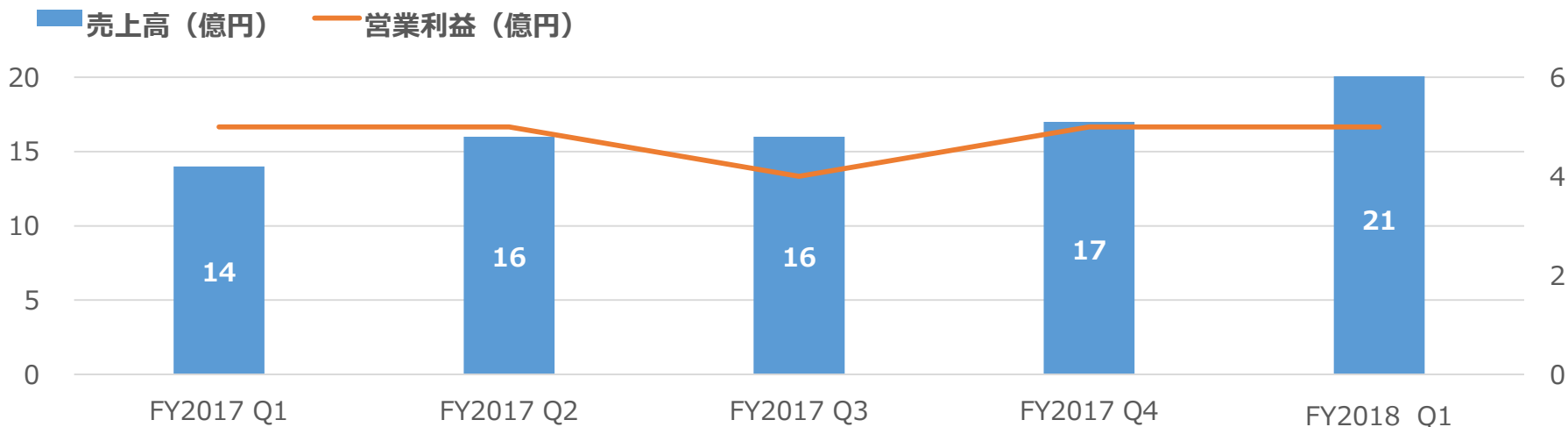
©Homura Kawamoto/Toru Naomura/SQUARE ENIX



© Hiroyuki Eto/SQUARE ENIX

# ライツ・プロパティ等事業

**有力コンテンツのキャラクターグッズ販売が好調。**



## 2018年3月期の主な施策

有力コンテンツのキャラクター販売や、「ファイナルファンタジー」誕生30周年に伴う多面的な商品の販売・許諾展開。



© SQUARE ENIX CO., LTD All Rights Reserved.  
ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO



©2005, 2016 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA



©SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.



©2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

SQUARE ENIX®

2018年3月期  
第1四半期ご参考資料

SQUARE ENIX®

2018年3月期  
第1四半期ご参考資料

2017年8月7日：4ページを修正

2017年8月4日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.