

SQUARE ENIX®

2022年3月期 第1四半期

決算説明会

2021年8月5日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

会計方針の変更（収益認識に関する会計基準などの適用）

1. 他社が展開するプラットフォームを通じたデジタル・コンテンツの収益の一部に関する収益認識
（変更前）顧客から受け取る額からプラットフォームの手数料を控除した純額
（変更後）顧客から受け取る対価の総額
2. デジタル・コンテンツの収益のうちアイテム課金に関する収益認識
（変更前）アイテムに交換した時
（変更後）顧客の見積り利用期間に基づく
3. 出版物の返品及びゲームソフトの返品等による損失に備えるため計上していた返品調整引当金における損失見込額に関する会計処理

（変更前）返品調整引当金繰入額及び戻入額に計上
（変更後）返品されると見込まれる収益および売上原価相当額を除いた額を収益および売上原価として認識

当第1四半期の影響額

売上高	営業利益、経常利益、税引前当期純利益
+6,164百万円	+164百万円

- 2021年3月期に関して：当該会計方針の変更に伴う新たな表示方法の組替は行わない

2022年3月期 第1四半期業績

2022年3月期 第1四半期業績 連結実績

(単位：億円)

	2021年3月期		2022年3月期			
	4月 - 6月	通期実績	4月 - 6月	前年同期増減	通期計画	前期増減
売上高	870	3,325	886	16	3,400	75
営業利益	245	472	173	△72	400	△72
営業利益率	28.2%	14.2%	19.5%	△8.7pt	11.8%	△2.4pt
経常利益	241	499	176	△65	400	△99
経常利益率	27.8%	15.0%	19.9%	△7.9pt	11.8%	△3.2pt
親会社株主に帰属する 四半期純利益	143	269	126	△17	240	△29
減価償却費	17	75	16	△1	71	△4
設備投資額	15	73	19	4	105	32

2022年3月期 第1四半期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2021年3月期	2022年3月期	
	4月 - 6月	4月 - 6月	増減
売上高	870	886	16
デジタルエンタテインメント事業	743	698	△45
アミューズメント事業	46	94	48
出版事業	54	72	18
ライセンス・プロパティ等事業	31	27	△4
消去又は全社	-5	-7	△2
営業利益	245	173	△72
デジタルエンタテインメント事業	260	171	△89
アミューズメント事業	-15	3	18
出版事業	23	32	9
ライセンス・プロパティ等事業	12	9	△3
消去又は全社	-35	-43	△8
営業利益率	28.2%	19.5%	△8.7pt
デジタルエンタテインメント事業	35.1%	24.5%	△10.6pt
アミューズメント事業	-32.9%	3.6%	36.5pt
出版事業	43.0%	44.9%	1.9pt
ライセンス・プロパティ等事業	38.2%	33.1%	△5.1pt
消去又は全社	-	-	-

連結貸借対照表（要約）

（単位：億円）

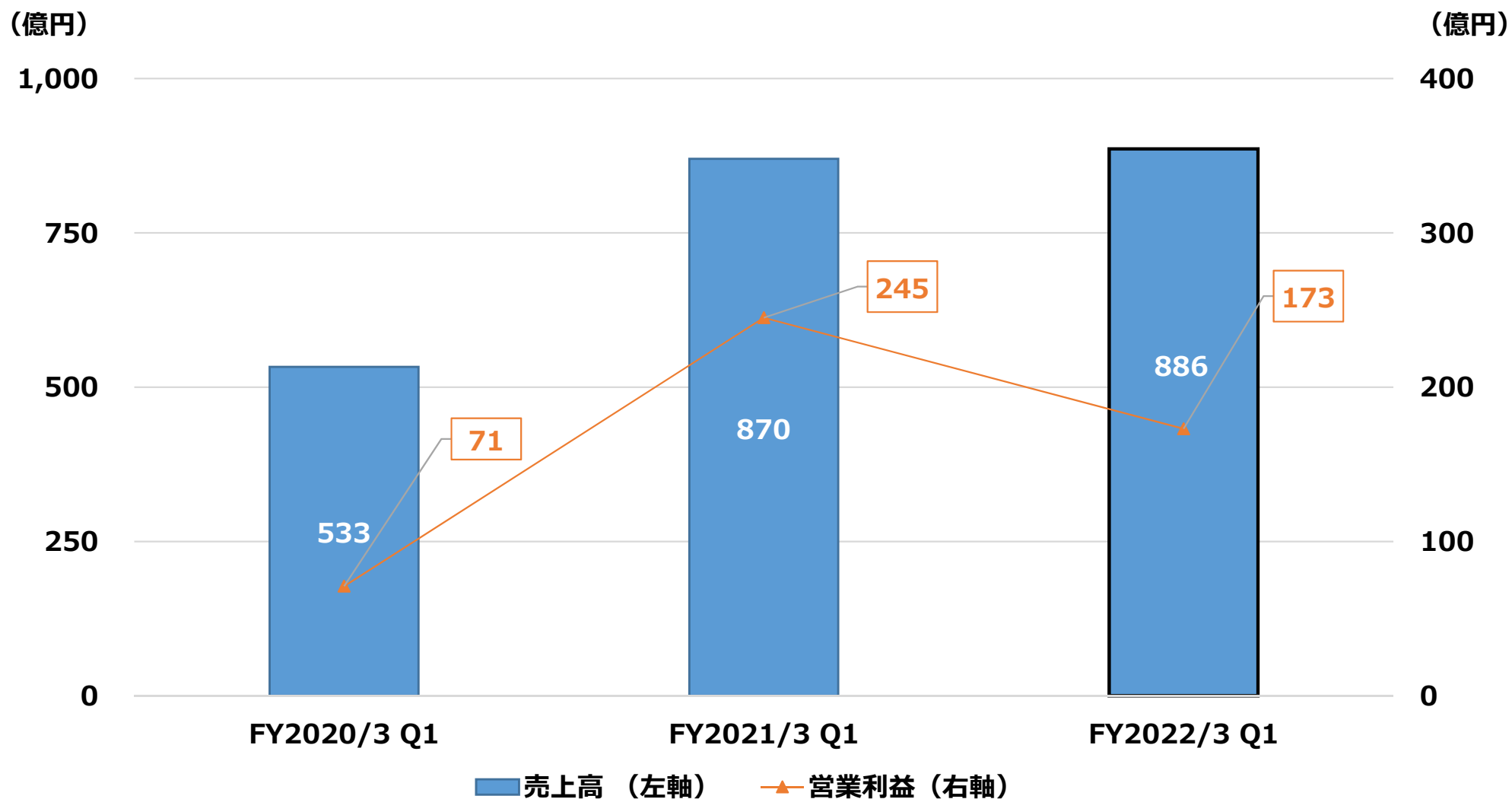
勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2021年 3月末	2021年 6月末	増減		2021年 3月末	2021年 6月末	増減
現金・預金	1,462	1,314	△148	支払手形・買掛金	245	217	△28
受取手形、売掛金及び契約資産 *	430	418	△12	未払法人税等	145	17	△128
たな卸資産	44	45	1	返金負債 *	58	56	△2
コンテンツ制作勘定	781	806	25	その他	353	370	17
その他 *	117	156	39	流動負債計	803	662	△141
流動資産合計	2,836	2,741	△95	固定負債	125	123	△2
有形固定資産	196	193	△3	負債合計	928	786	△142
無形固定資産	55	60	5	株主資本合計	2,477	2,523	46
投資その他の資産	273	270	△3	その他	-45	-43	2
固定資産合計	525	524	△1	純資産合計	2,432	2,479	47
資産合計	3,361	3,266	△95	負債純資産合計	3,361	3,266	△95

*2022年3月期より表示方法の変更を行っております。詳細は決算短信をご覧ください。

連結業績及び各事業の状況

連結業績

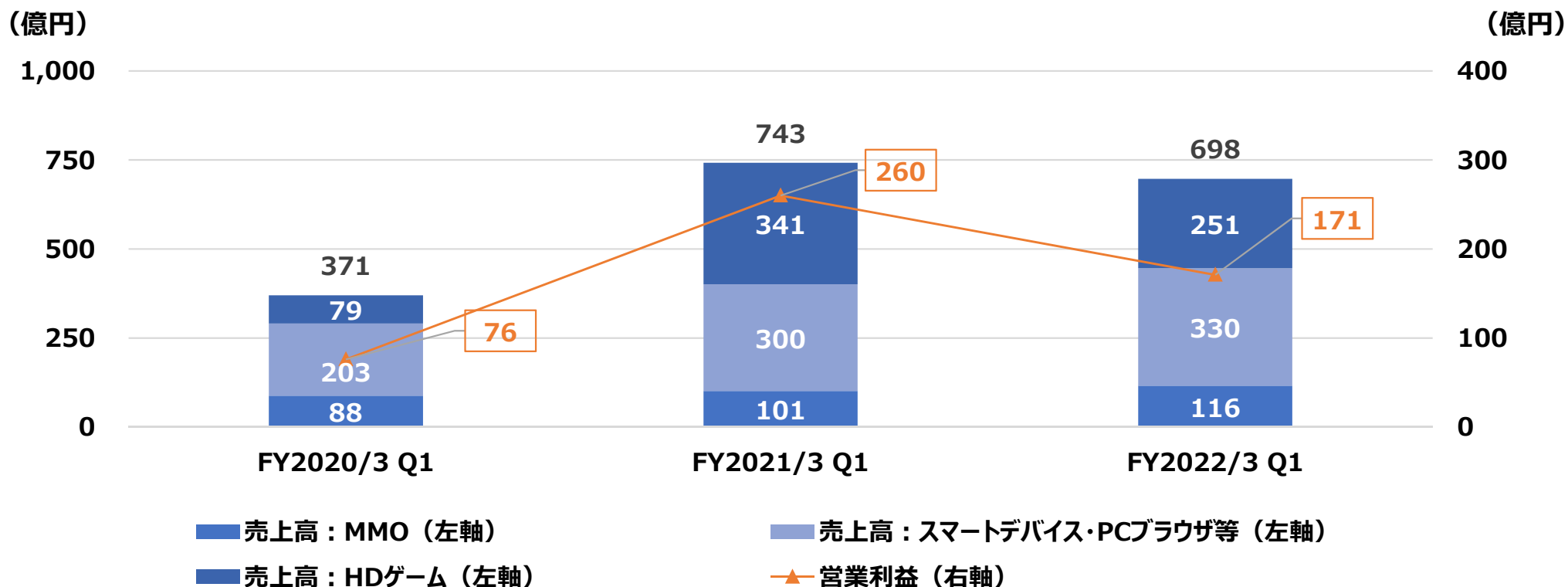
前年同期比で増収減益。



デジタルエンタテインメント事業

前年に発売したHDゲームの大型タイトル「FINAL FANTASY VII REMAKE」等の反動減により、前年同期比で減収減益。

HDゲーム	複数の新作タイトル投入も、大型タイトルを投入した前期に及ばず。
MMO	継続課金収入等が好調。ファイナルファンタジーXIVの課金会員数が前年同期比で増加。
スマートデバイス・PCブラウザ等	新作タイトルのリリースがなかったこと等により、弱含む。



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム：大型タイトルを含む複数の新作を発売予定。

MMO：「ファイナルファンタジーXIV」と「ドラゴンクエストX」の拡張パッケージを11月に発売予定。

HDゲーム：2022年3月期の主な新作タイトル



OUTRIDERS © 2021 Square Enix Limited.
All rights reserved.
Developed by PCF Group S.A. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. OUTRIDERS is a registered trademark or trademark of Square Enix Ltd. People Can Fly and the People Can Fly logo are registered trademarks of PCF Group S.A.

2021年4月1日発売



© 2010, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.
Developed by Toylogic Inc.

2021年4月22日発売



© 1997, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/
ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION:
© 1997 YOSHITAKA AMANO

2021年6月10日発売



Life is Strange: True Colors
© 2021 Square Enix Ltd.
Developed by Deck Nine Games.

海外：2021年9月10日発売予定
日本：発売未定



© 2021 MARVEL. Developed by Eidos Montréal.
EIDOS MONTRÉAL and the EIDOS MONTRÉAL logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Limited.
SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd.

2021年10月26日発売予定

MMO：運営中の主なタイトル



© 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.

2021年11月23日発売予定



© 2012-2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

© 2012-2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/
SQUARE ENIX All Rights Reserved.

















2021年11月11日発売予定

デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等：

第1四半期は新作タイトルのリリースなし。今後、複数の新作タイトルを投入予定。

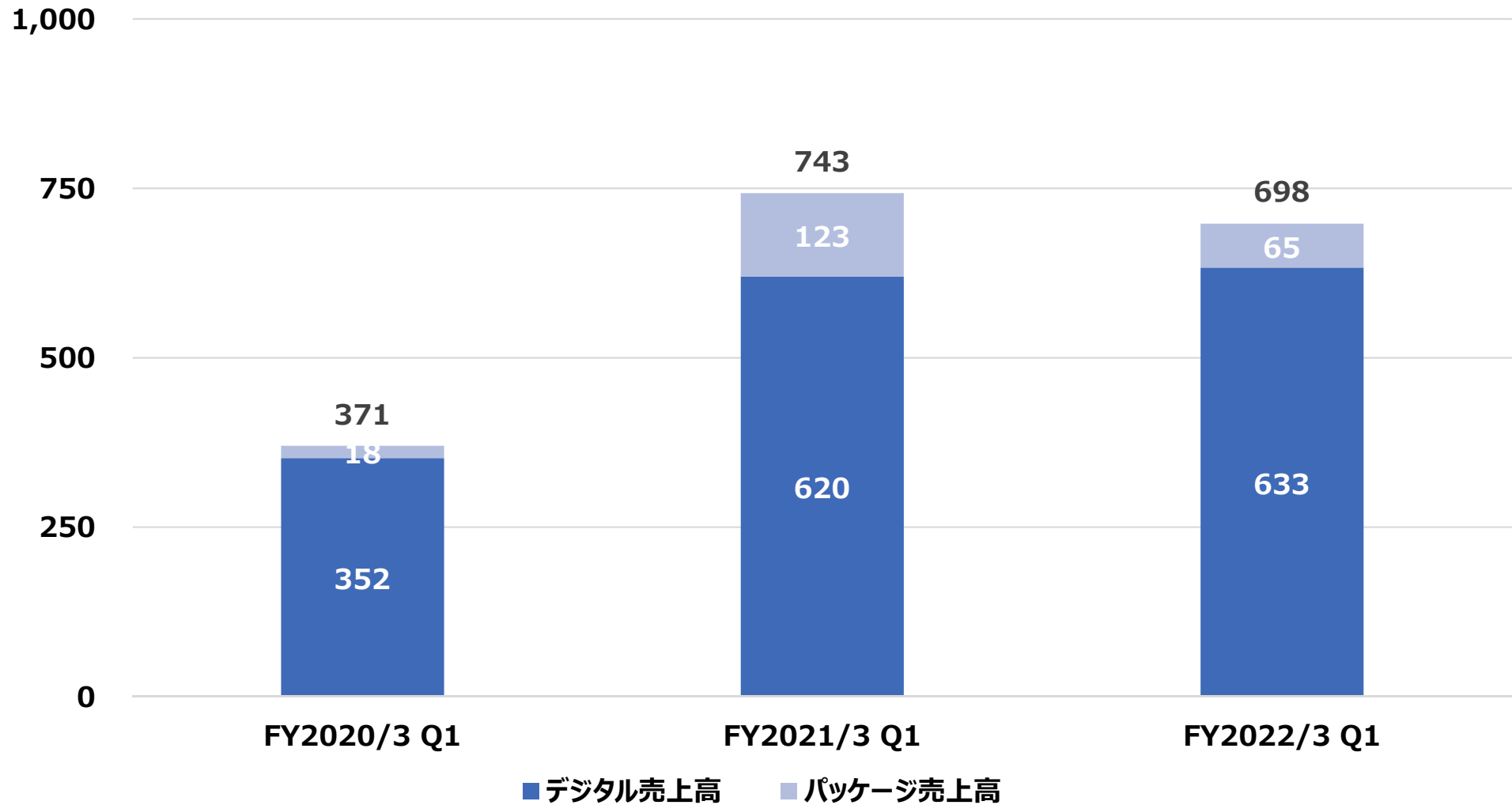
運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）

<p>2010年8月 (PCブラウザゲーム)</p>  <p>©2010-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年1月</p>  <p>© 2014-2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©SUGIYAMA KOBO Developed by Cygames, Inc.</p>	<p>2014年4月</p>  <p>©2014-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年9月</p>  <p>株式会社ディー・エヌ・エーと提携 (配信：株式会社ディー・エヌ・エー) ©SQUARE ENIX CO., LTD. ©DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2015年10月</p>  <p>©2015-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Alim Co., Ltd. LOGO ILLUSTRATION: ©2014 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2015年10月</p>  <p>© 2015-2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>
<p>2017年2月</p>  <p>©2017-2021 KOEI TECMO GAMES/ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p>	<p>2017年6月</p>  <p>株式会社ポケラボとの共同開発 (配信：株式会社ポケラボ) © 2017-2021 Pokelabo Inc./ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved</p>	<p>2018年3月</p>  <p>© 伍箇伝計画 / とじともOVA 製作委員会 © 2018 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2018年12月</p>  <p>© 2018-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc. ILLUSTRATION: TOMOMI KOBAYASHI</p>	<p>2019年7月</p>  <p>© 2019 TOARU-PROJECT © 2019-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2019年9月</p>  <p>© 2019-2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>
<p>2019年11月</p>  <p>© 2019-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Co-Developed by gumi Inc. LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2020年7月</p>  <p>© 2020,2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Aiming Inc.</p>	<p>2020年10月</p>  <p>© 2020, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2021年2月</p>  <p>© 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Applibot, Inc.</p>		

デジタルエンタテインメント事業

(億円)

デジタルエンタテインメント事業の売上高構成



デジタルエンタテインメント事業 – 地域別販売本数

販売本数 = ディスク販売本数 + ダウンロード販売本数

ディスク販売本数 : 当期に販売したパッケージソフトの販売本数

ダウンロード販売本数 : 当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

(単位:万本)

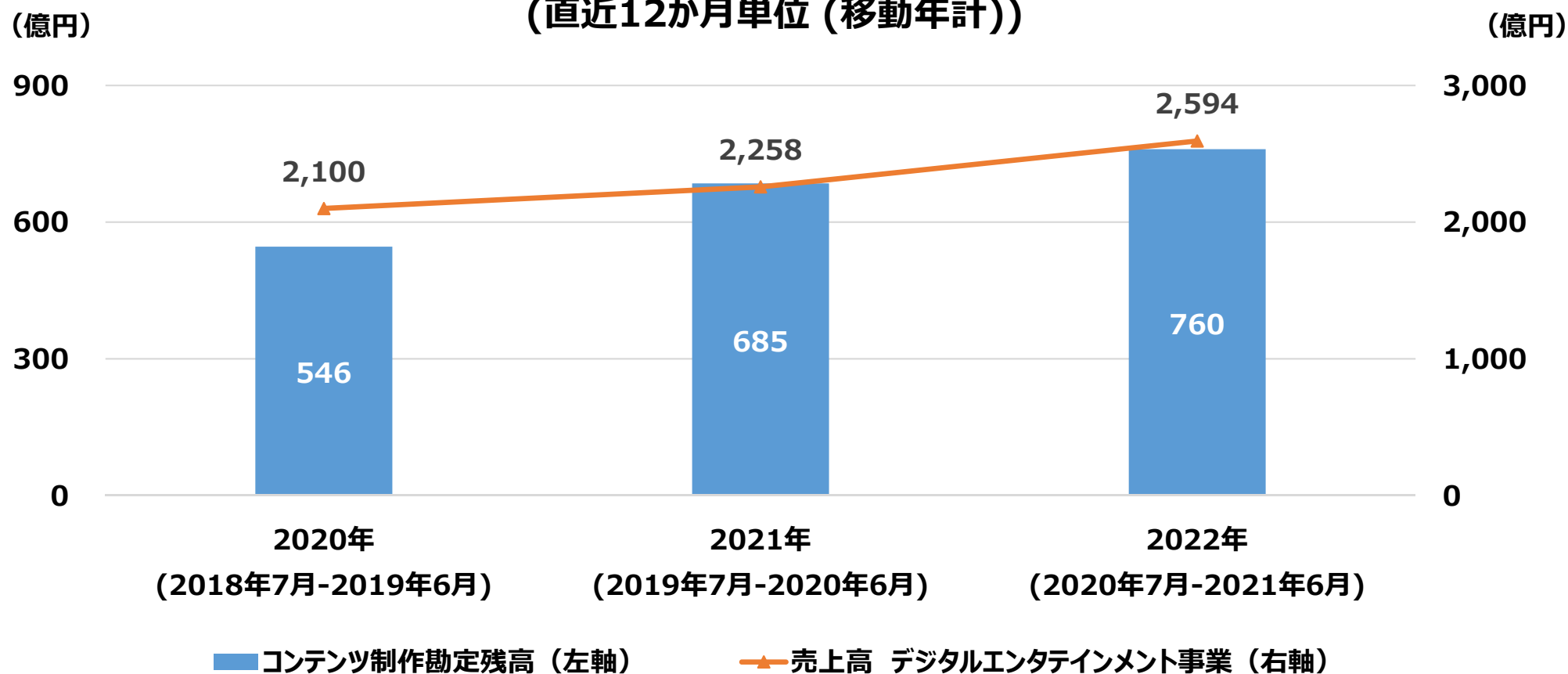
地域	2021年3月期 第1四半期			2022年3月期 第1四半期		
	ディスク	ダウンロード	合計	ディスク	ダウンロード	合計
日本	134	152	286	36	99	135
欧米	117	1,390	1,507	125	605	730
アジア他	22	158	180	15	109	123
計	272	1,700	1,973	176	812	988

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む。

デジタルエンタテインメント事業

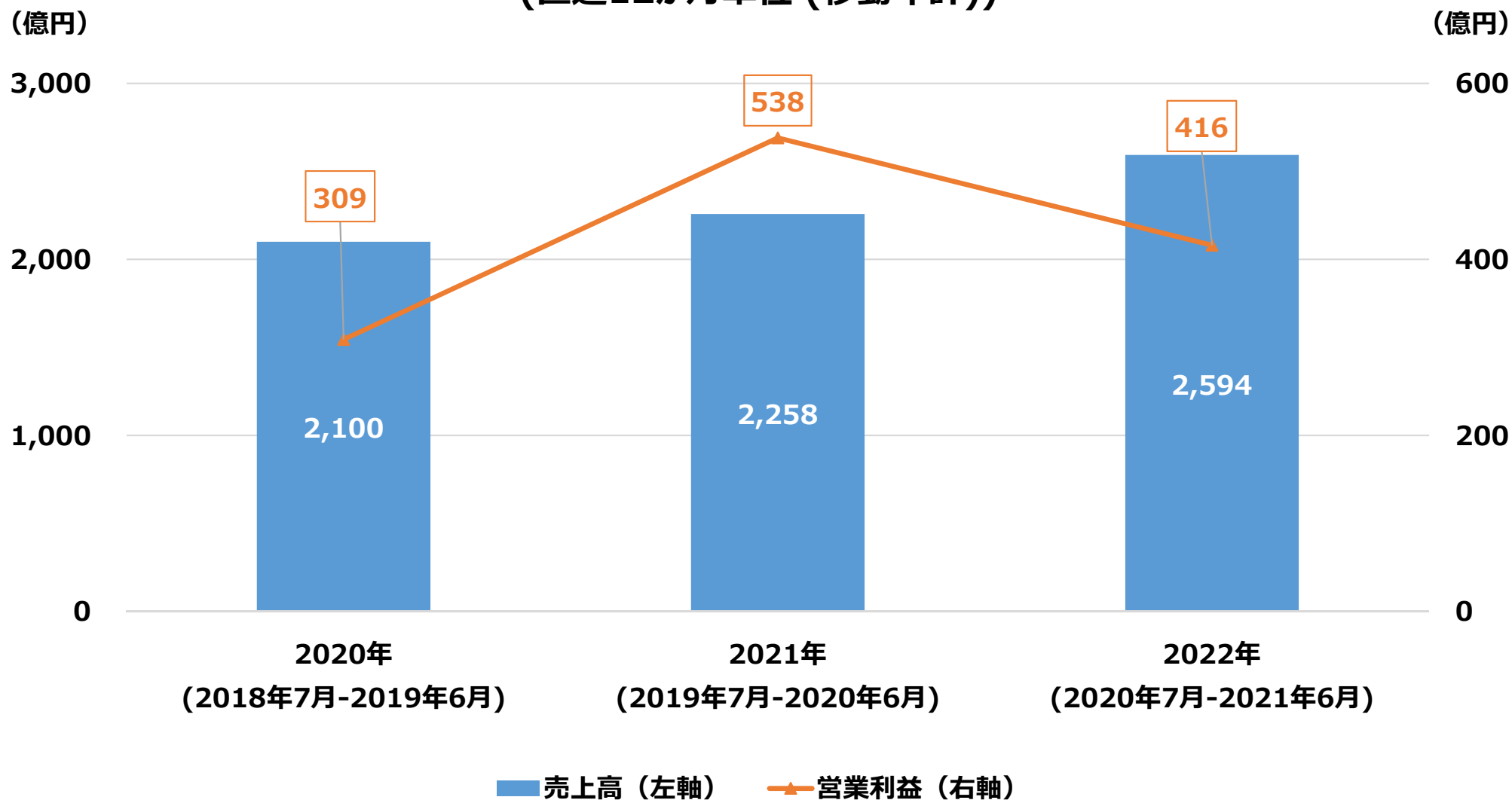
(参考) コンテンツ制作勘定残高と
デジタルエンタテインメント事業の売上高の推移
(直近12か月単位 (移動年計))



※コンテンツ制作勘定：直近12か月単位における各四半期末の残高の平均値

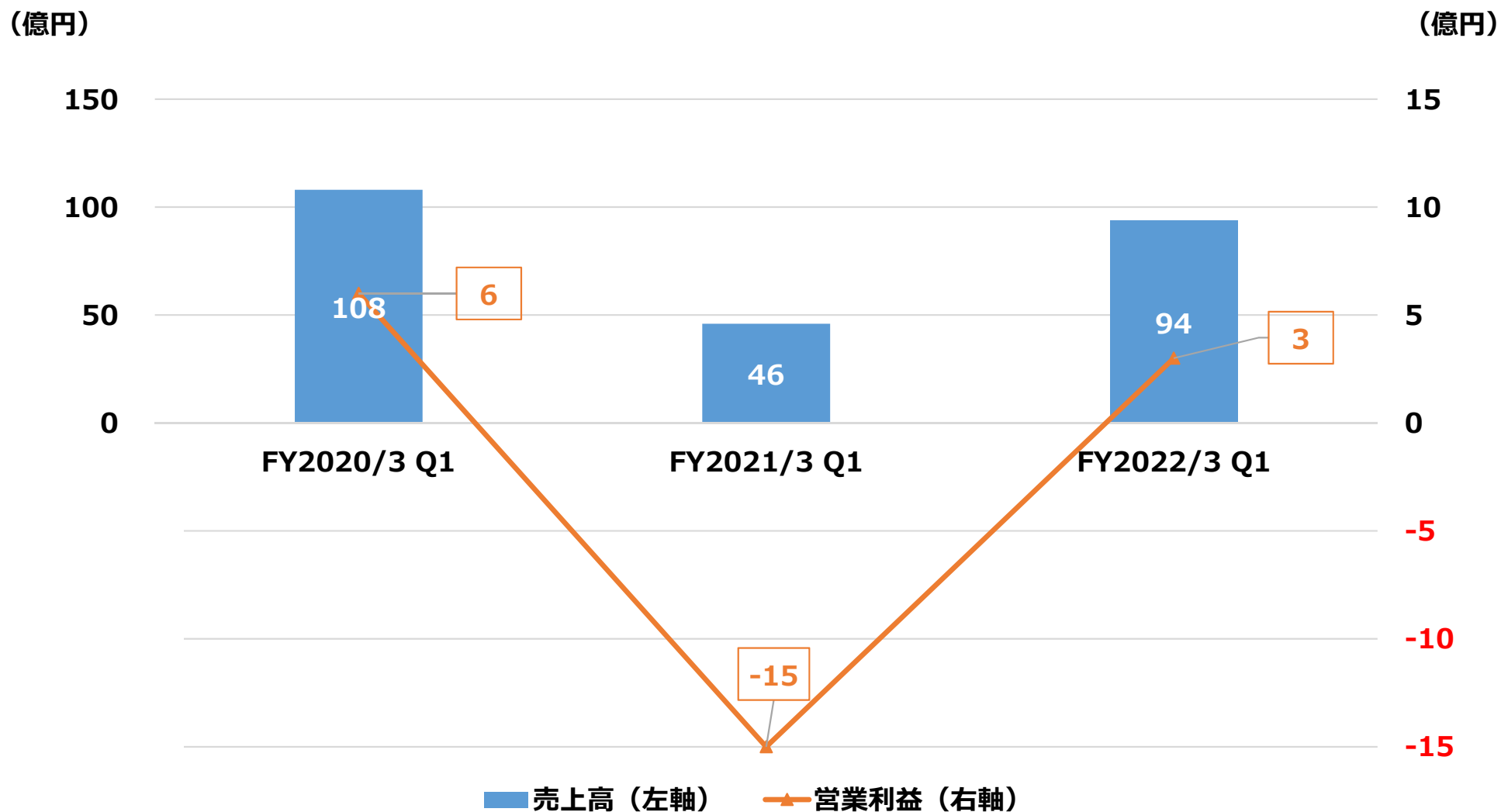
デジタルエンタテインメント事業

(参考) デジタルエンタテインメント事業の業績推移
(直近12か月単位 (移動年計))



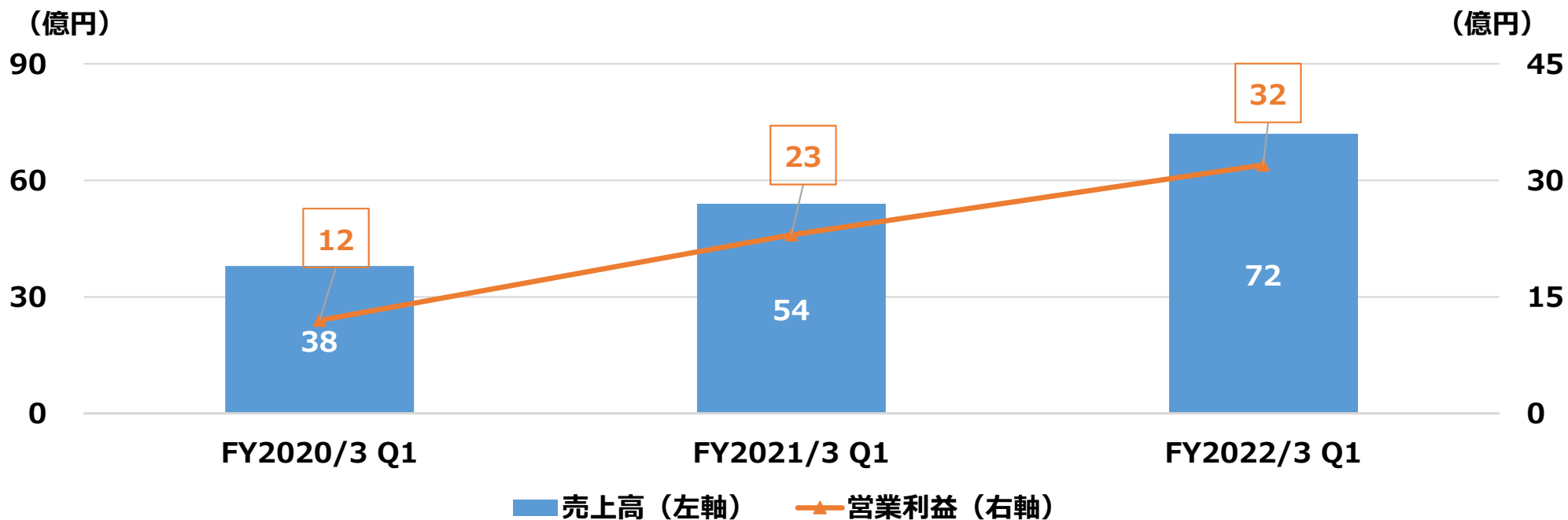
アミューズメント事業

前年は新型コロナウイルス感染症拡大の防止対策として、6月中旬まで店舗を臨時休業とした影響が大きかったため、前年同期比で増収、黒字転換。



出版事業

電子書籍等のデジタル販売が大幅に増加。紙媒体の販売も好調なため、前年同期比で増収増益。



2022年3月期の主な作品・サービス



©2021 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



© Aidalro/SQUARE ENIX



© 2021 Natsu Hyuuga/Shufunotomo Infos Co.,Ltd.
© Nekokurage/SQUARE ENIX
© Itsuki Nanao/SQUARE ENIX



©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX

出版事業

(億円)

出版事業の売上高構成

100

50

0

FY2020/3 Q1

FY2021/3 Q1

FY2022/3 Q1

■ 電子媒体売上高 ■ 紙媒体売上高

38

19

19

54

22

31

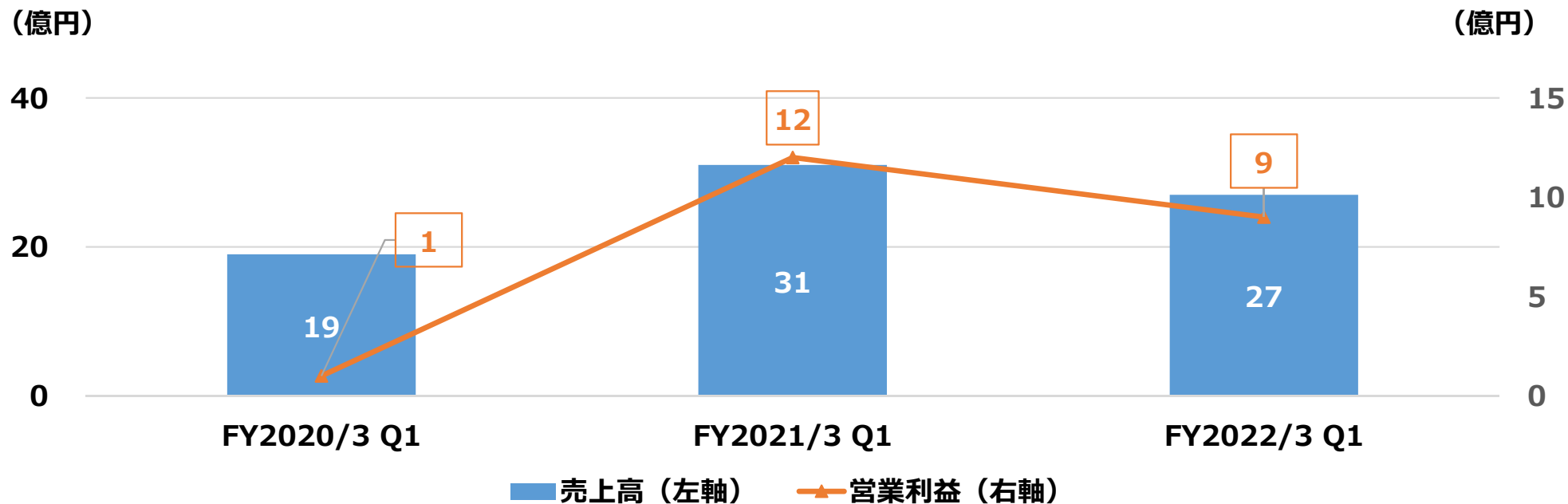
72

31

40

ライツ・プロパティ等事業

前年に有力IPの新規キャラクターグッズの投入等があったことにより、前年同期比で減収減益。



2022年3月期の主な商品



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



「NieR Replicant ver.1.22474487139...Original Soundtrack」

© 2010, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



「NieR Replicant ver.1.22474487139... White Snow Edition」

SQUARE ENIX®

2022年3月期 第1四半期

決算説明会

2021年8月5日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.