

SQUARE ENIX®

2022年3月期 第3四半期

決算説明会

2022年2月4日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2022年3月期 第3四半期業績

2022年3月期 第3四半期 連結業績

(単位：億円)

	2021年3月期		2022年3月期			
	4月-12月	通期実績	4月-12月	前年同期増減	期初通期計画	前期増減
売上高	2,536	3,325	2,736	200	3,400	75
営業利益	410	472	501	91	400	△72
営業利益率	16.2%	14.2%	18.3%	2.1pt	11.8%	△2.4pt
経常利益	387	499	544	157	400	△99
経常利益率	15.3%	15.0%	19.9%	4.6pt	11.8%	△3.2pt
親会社株主に帰属する 四半期純利益	183	269	398	215	240	△29
減価償却費	53	75	54	1	71	△4
設備投資額	51	73	68	17	105	32

*2022年3月期より、会計方針の変更（収益認識に関する会計基準等）を行っております。2021年3月期に関しては、当該方針の変更に伴う新たな表示方法の組替を行っておりません。

2022年3月期 第3四半期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2021年3月期	2022年3月期	
	4月 - 12月	4月 - 12月	増減
売上高	2,536	2,736	200
デジタルエンタテインメント事業	2,035	2,116	81
アミューズメント事業	243	331	88
出版事業	201	210	9
ライツ・プロパティ等事業	70	104	34
消去又は全社	-13	-27	△14
営業利益	410	501	91
デジタルエンタテインメント事業	422	494	72
アミューズメント事業	-11	13	24
出版事業	88	89	1
ライツ・プロパティ等事業	18	31	13
消去又は全社	-107	-126	△19
営業利益率	16.2%	18.3%	2.1pt
デジタルエンタテインメント事業	20.7%	23.4%	2.7pt
アミューズメント事業	-4.6%	4.0%	8.6pt
出版事業	44.0%	42.3%	△1.7pt
ライツ・プロパティ等事業	26.6%	30.3%	3.7pt
消去又は全社	-	-	-

連結貸借対照表（要約）

（単位：億円）

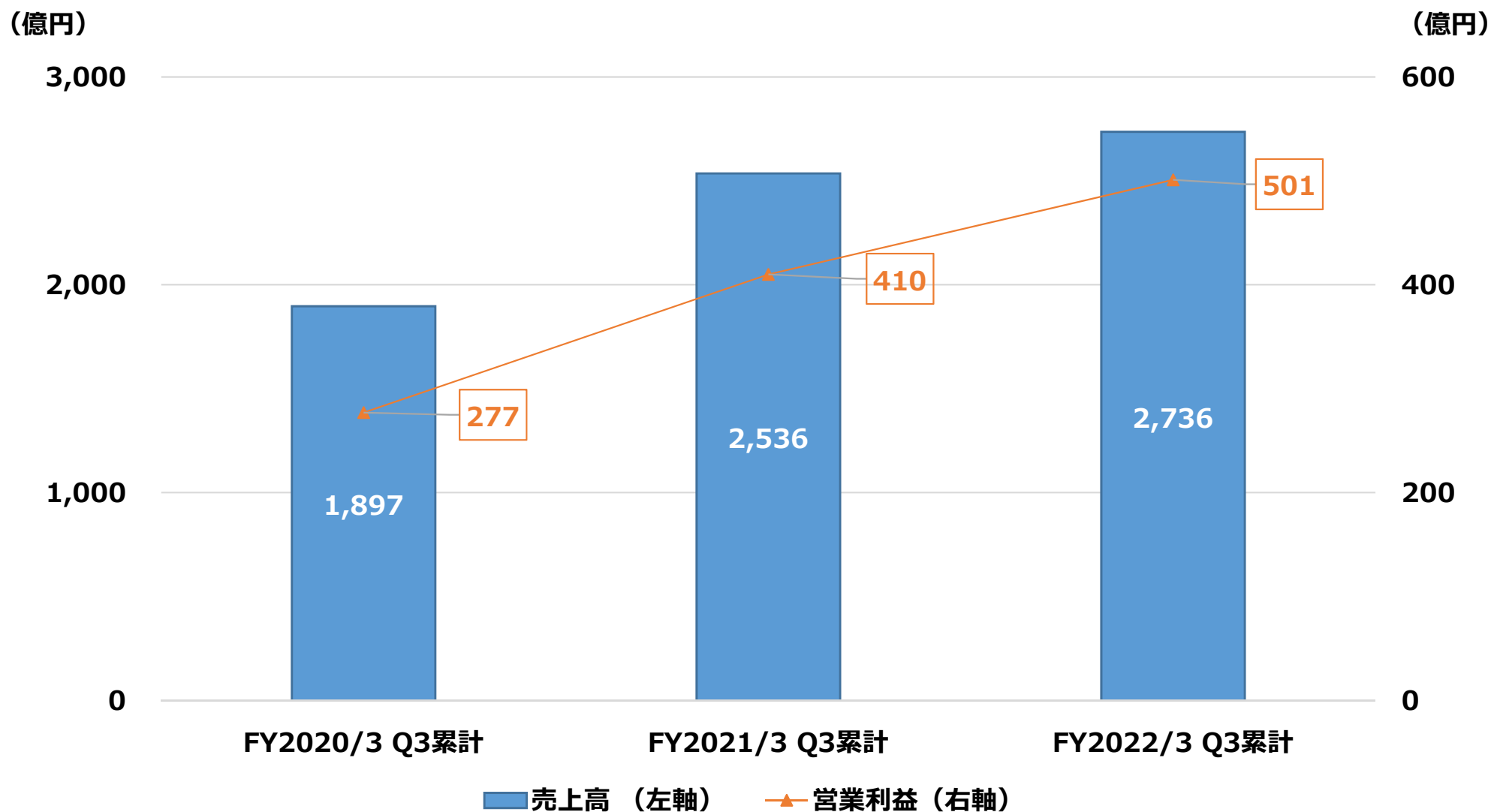
勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2021年 3月末	2021年 12月末	増減		2021年 3月末	2021年 12月末	増減
現金・預金	1,462	1,442	△20	支払手形・買掛金	245	258	13
受取手形、売掛金及び契約資産*	430	512	82	未払法人税等	145	49	△96
棚卸資産	44	54	10	返金負債*	58	67	9
コンテンツ制作勘定	781	931	150	その他	353	406	53
その他*	117	144	27	流動負債計	803	781	△22
流動資産合計	2,836	3,085	249	固定負債	125	114	△11
有形固定資産	196	197	1	負債合計	928	895	△33
無形固定資産	55	70	15	株主資本合計	2,477	2,790	313
投資その他の資産	273	286	13	その他	-45	-46	△1
固定資産合計	525	554	29	純資産合計	2,432	2,744	312
資産合計	3,361	3,640	279	負債純資産合計	3,361	3,640	279

*2022年3月期より表示方法の変更を行っております。詳細は決算短信をご覧ください。

連結業績及び各事業の状況

連結業績

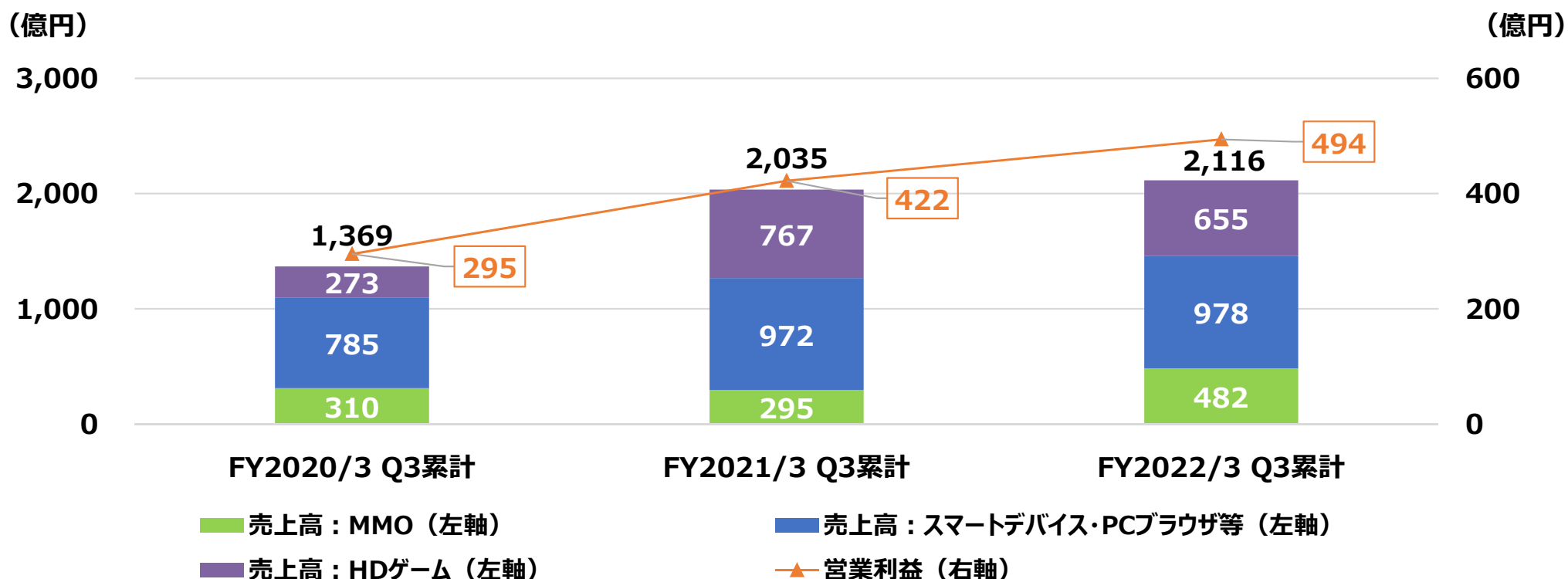
前年同期比で増収増益。



デジタルエンタテインメント事業

「ファイナルファンタジーXIV」の課金会員数の増加及び2021年12月に発売した拡張パッケージ等により、前年同期比で増収増益。

HDゲーム	複数の新作タイトル投入も、大型タイトルを投入した前期に及ばず。
MMO	「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX オンライン」の拡張パッケージをQ3に発売。
スマートデバイス・PCブラウザ等	既存タイトルが弱含むも、会計方針の変更があったこと等により、前年同期比で増収。



デジタルエンタテインメント事業 – 主なゲームタイトル① –

HDゲーム：Q4に複数の新作タイトルを発売予定。

HDゲーム：2022年3月期の主な新作タイトル



OUTRIDERS © 2021 Square Enix Limited. All rights reserved.
Developed by PCF Group S.A. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. OUTRIDERS is a registered trademark or trademark of Square Enix Ltd. People Can Fly and the People Can Fly logo are registered trademarks of PCF Group S.A.

2021年4月1日発売



© 2010, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved. Developed by Toylogic Inc.

2021年4月22日発売



© 1997, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: © 1997 YOSHITAKA AMANO

2021年6月10日発売



Life is Strange: True Colors
© 2021 Square Enix Ltd. Developed by Deck Nine Games.

海外：2021年9月10日発売
日本：2022年2月25日発売予定



© 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: Ryoma Ito.

2021年10月14日発売



© 2021 MARVEL. Developed by Eidos Montréal.
EIDOS MONTRÉAL and the EIDOS MONTRÉAL logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Limited. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd.

2021年10月26日発売



© 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
Developed by PlatinumGames Inc.

2022年3月3日発売予定



© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2022年3月4日発売予定



© KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA
LOGO ILLUSTRATION:©2021 YOSHITAKA AMANO

2022年3月18日発売予定

デジタルエンタテインメント事業

－主なゲームタイトル②－

MMO：「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX オンライン」の拡張パッケージをQ3に発売。

MMO：運営中のタイトル



© 2010 - 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



2021年12月7日発売



© 2012-2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

© 2012-2022 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.





2021年11月11日発売

デジタルエンタテインメント事業 – 主なゲームタイトル③ –

スマートデバイス・PCブラウザ等：

Q3に複数の新作タイトルをローンチ。Q4以降も新作タイトルを順次投入予定。

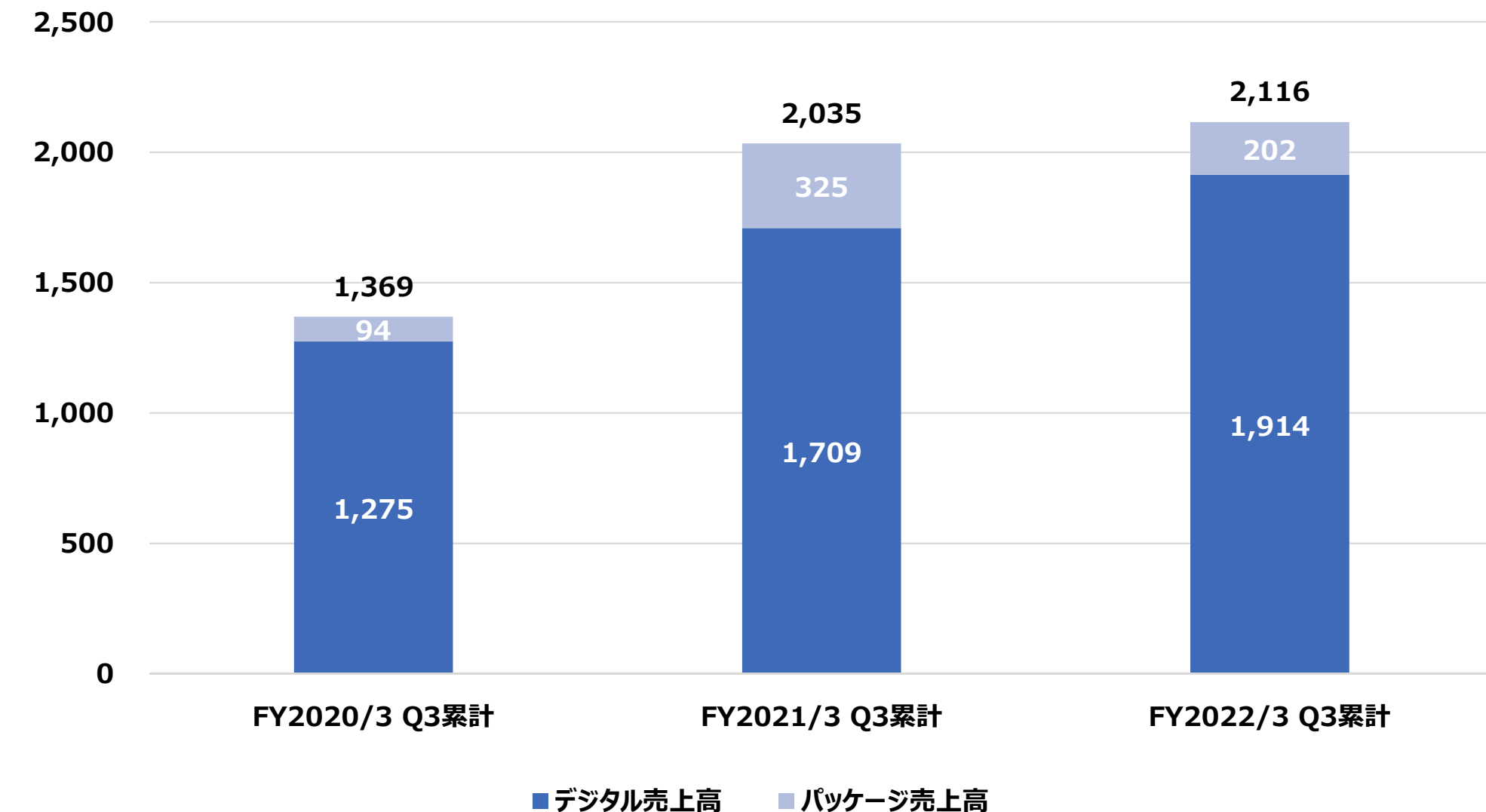
運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）

<p>2010年8月 (PCブラウザゲーム)</p>  <p>©2010-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年1月</p>  <p>© 2014-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©SUGIYAMA KOBO Developed by Cygames, Inc.</p>	<p>2014年4月</p>  <p>©2014-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年9月</p>  <p>株式会社ディー・エヌ・エーと提携 (配信：株式会社ディー・エヌ・エー) ©SQUARE ENIX CO., LTD. ©DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2015年10月</p>  <p>©2015-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Alim Co., Ltd. LOGO ILLUSTRATION: ©2014 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2015年10月</p>  <p>© 2015-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>
<p>2017年2月</p>  <p>©2017-2022 KOEI TECMO GAMES/ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p>	<p>2017年6月</p>  <p>株式会社ポケラボとの共同開発 (配信：株式会社ポケラボ) © 2017-2022 Pokelabo Inc./ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved</p>	<p>2018年12月</p>  <p>© 2018-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc.</p>	<p>2019年7月</p>  <p>© 2019 TOARU-PROJECT © 2019-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2019年9月</p>  <p>© 2019-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2019年11月</p>  <p>© 2019-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Co-Developed by gumi Inc. LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO</p>
<p>2020年7月</p>  <p>© 2020-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Aiming Inc.</p>	<p>2020年10月</p>  <p>© 2020-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2021年2月</p>  <p>© 2021,2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Applibot, Inc.</p>	<p>2021年9月</p>  <p>©三条陸、稲田浩司／集英社・ ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京 © 2021, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. © 2021 DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2021年12月</p>  <p>© 2021, 2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/NHN PlayArt/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	

デジタルエンタテインメント事業 –デジタル/パッケージ売上高構成–

デジタルエンタテインメント事業の売上高構成

(億円)



デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数＝ディスク販売本数＋ダウンロード販売本数

ディスク販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数

ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

(単位:万本)

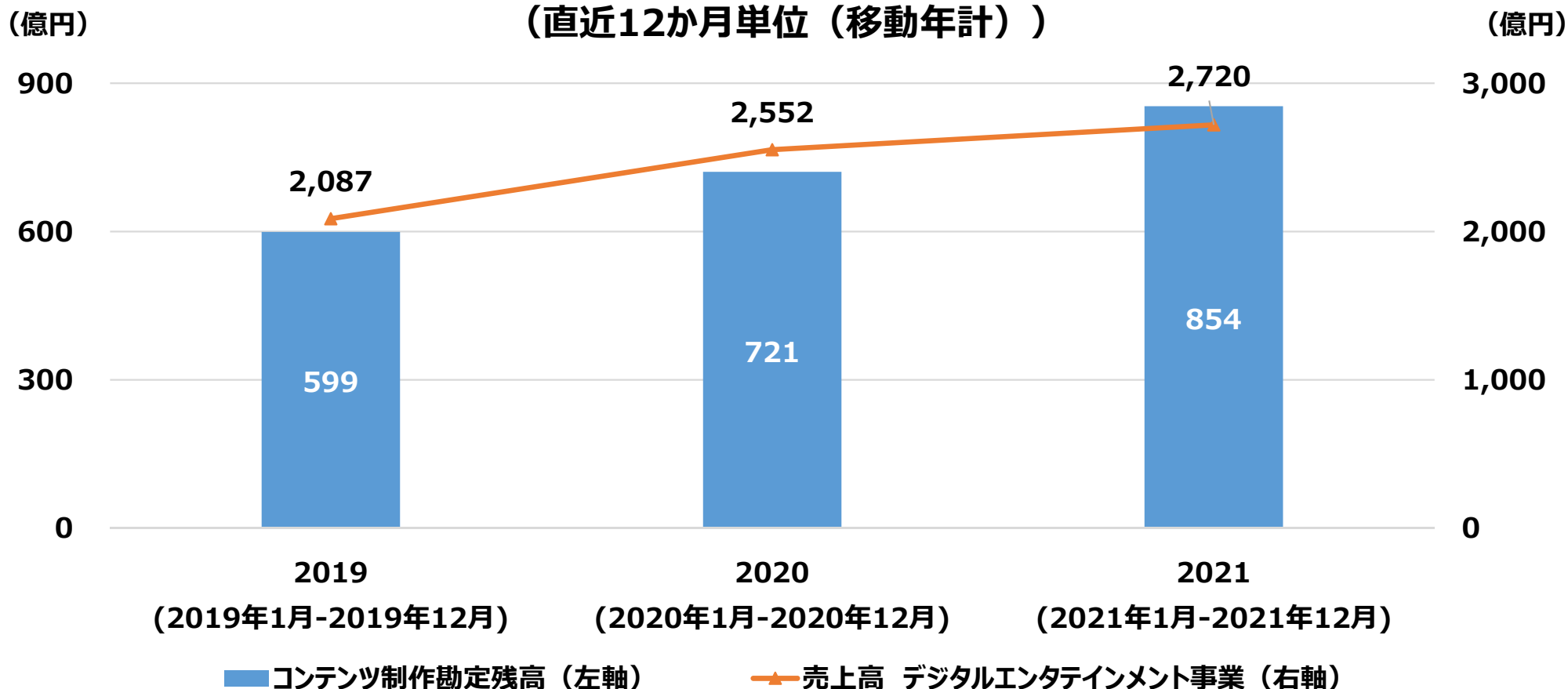
地域	2021年3月期 Q3累計			2022年3月期 Q3累計		
	ディスク	ダウンロード	合計	ディスク	ダウンロード	合計
日本	223	295	519	83	277	360
欧米	541	2,575	3,116	475	1,793	2,268
アジア他	41	359	400	26	292	318
計	805	3,230	4,035	584	2,362	2,945

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む。

デジタルエンタテインメント事業

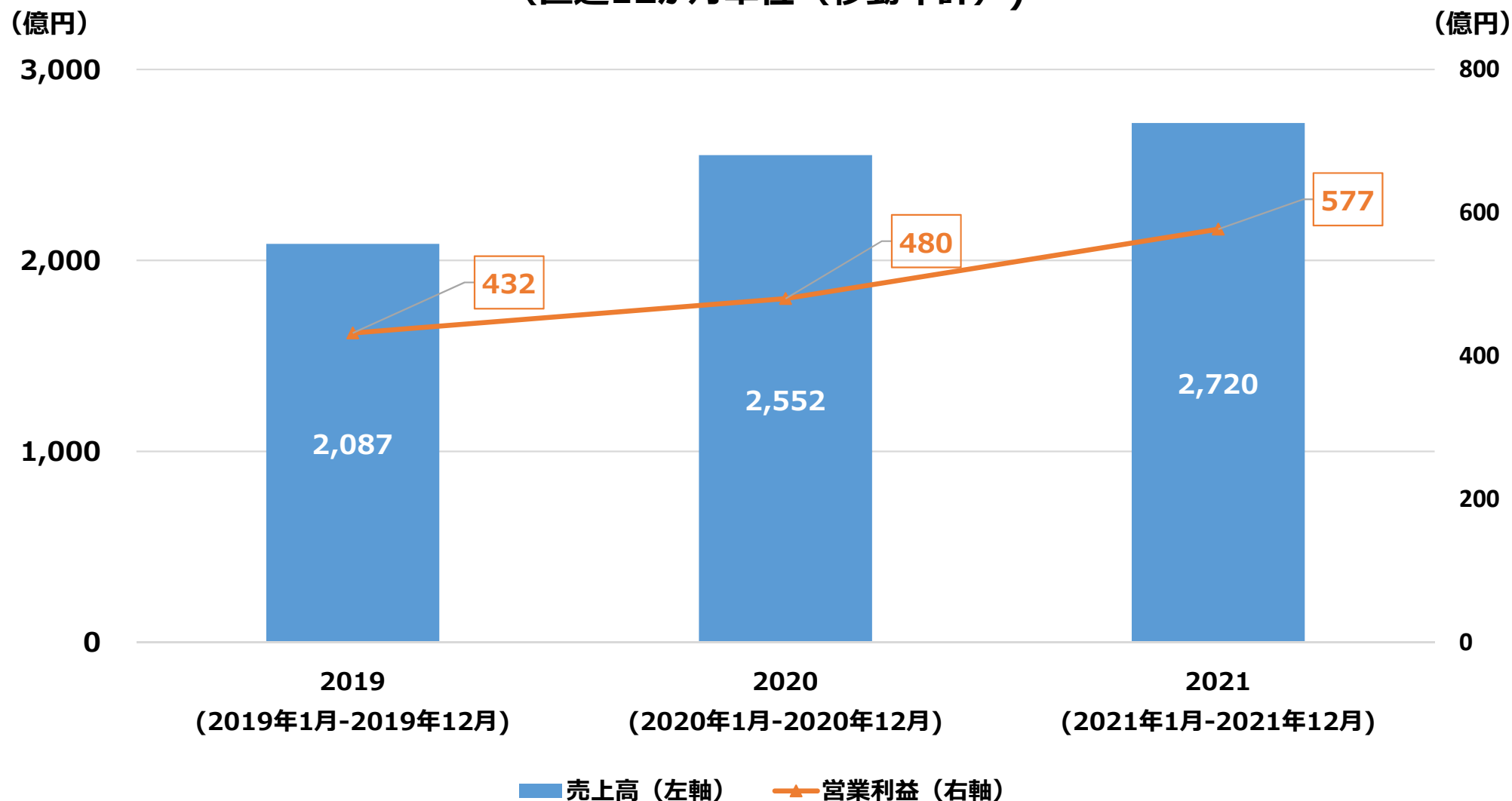
(参考) コンテンツ制作勘定残高と
デジタルエンタテインメント事業の売上高の推移
(直近12か月単位 (移動年計))



※コンテンツ制作勘定：直近12か月単位における各四半期末の残高の平均値

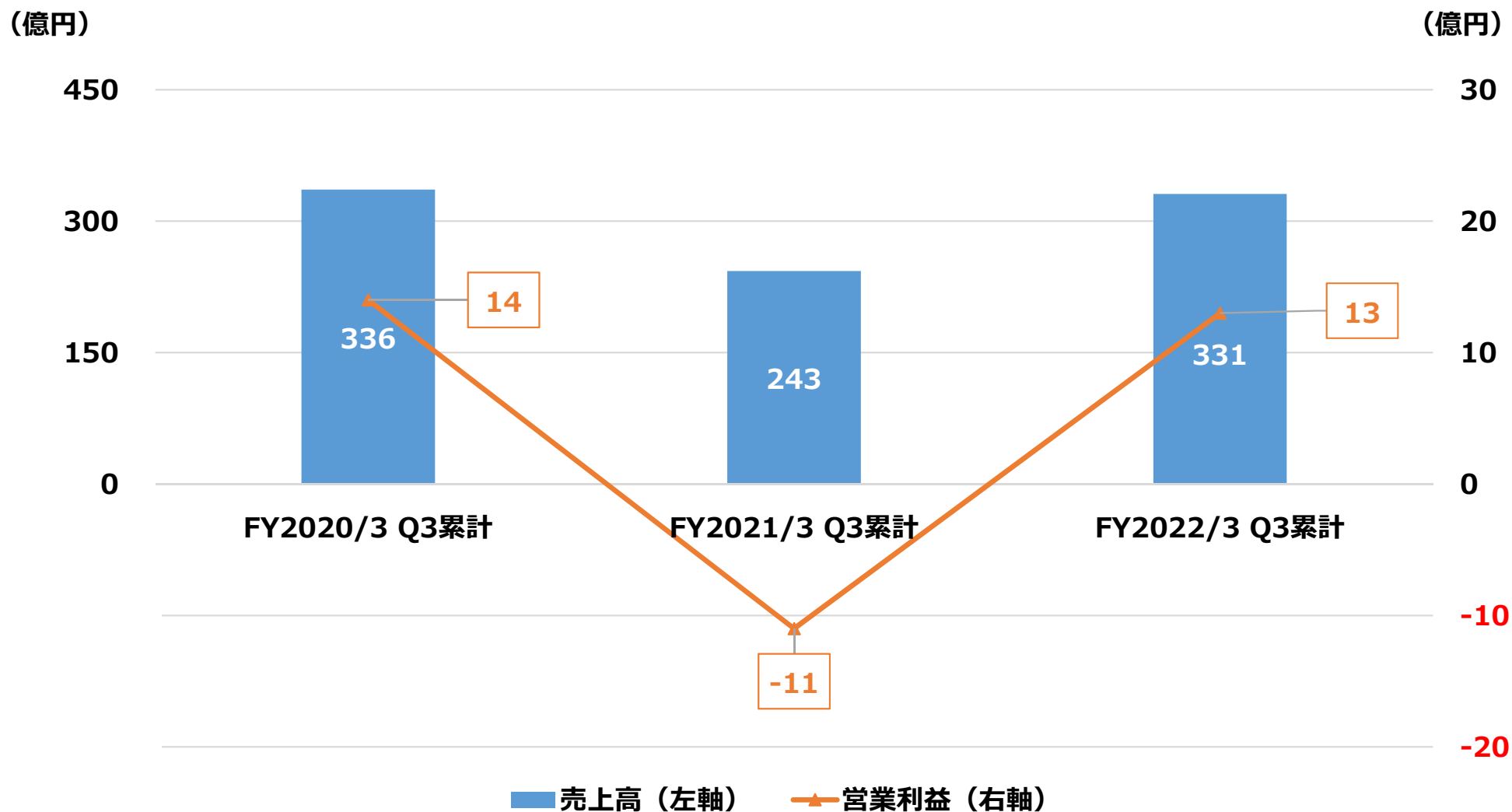
デジタルエンタテインメント事業

(参考) デジタルエンタテインメント事業の業績推移
(直近12か月単位 (移動年計))



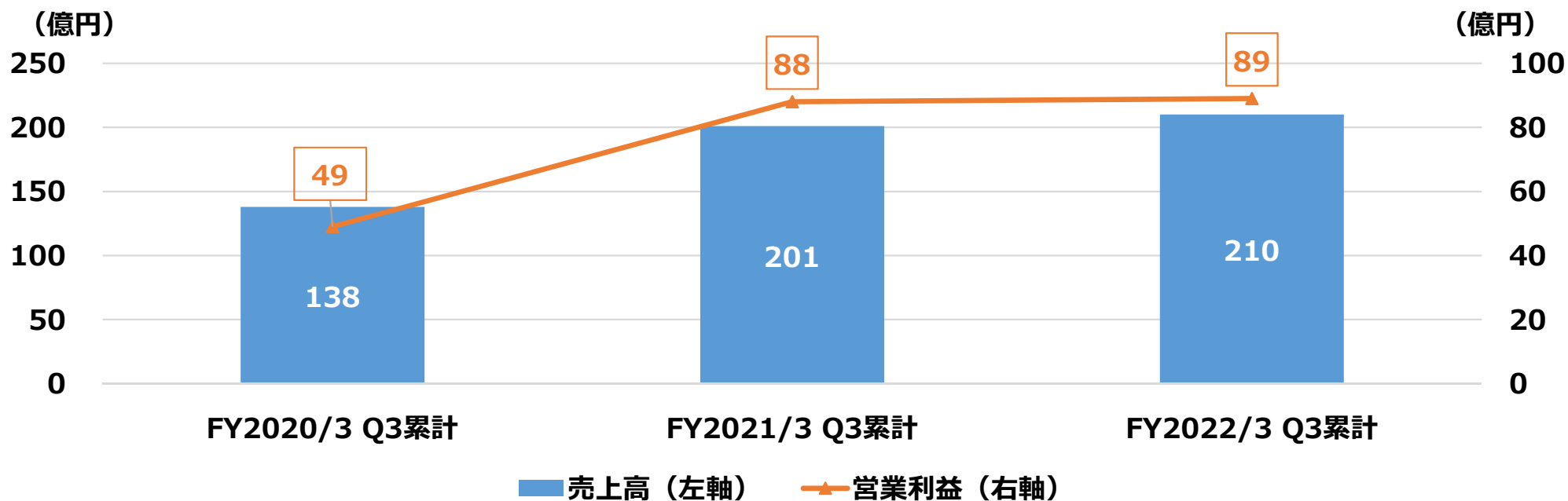
アミューズメント事業

2020年は新型コロナウイルス感染症拡大の防止対策として、6月中旬まで店舗を臨時休業とした影響が大きかったため、前年同期比で増収、黒字転換。



出版事業

電子書籍等のデジタル販売が増加。紙媒体の販売も堅調なため、前年同期比で増収増益。



2022年3月期の主な作品・サービス



©2022 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



© Aidalro/SQUARE ENIX

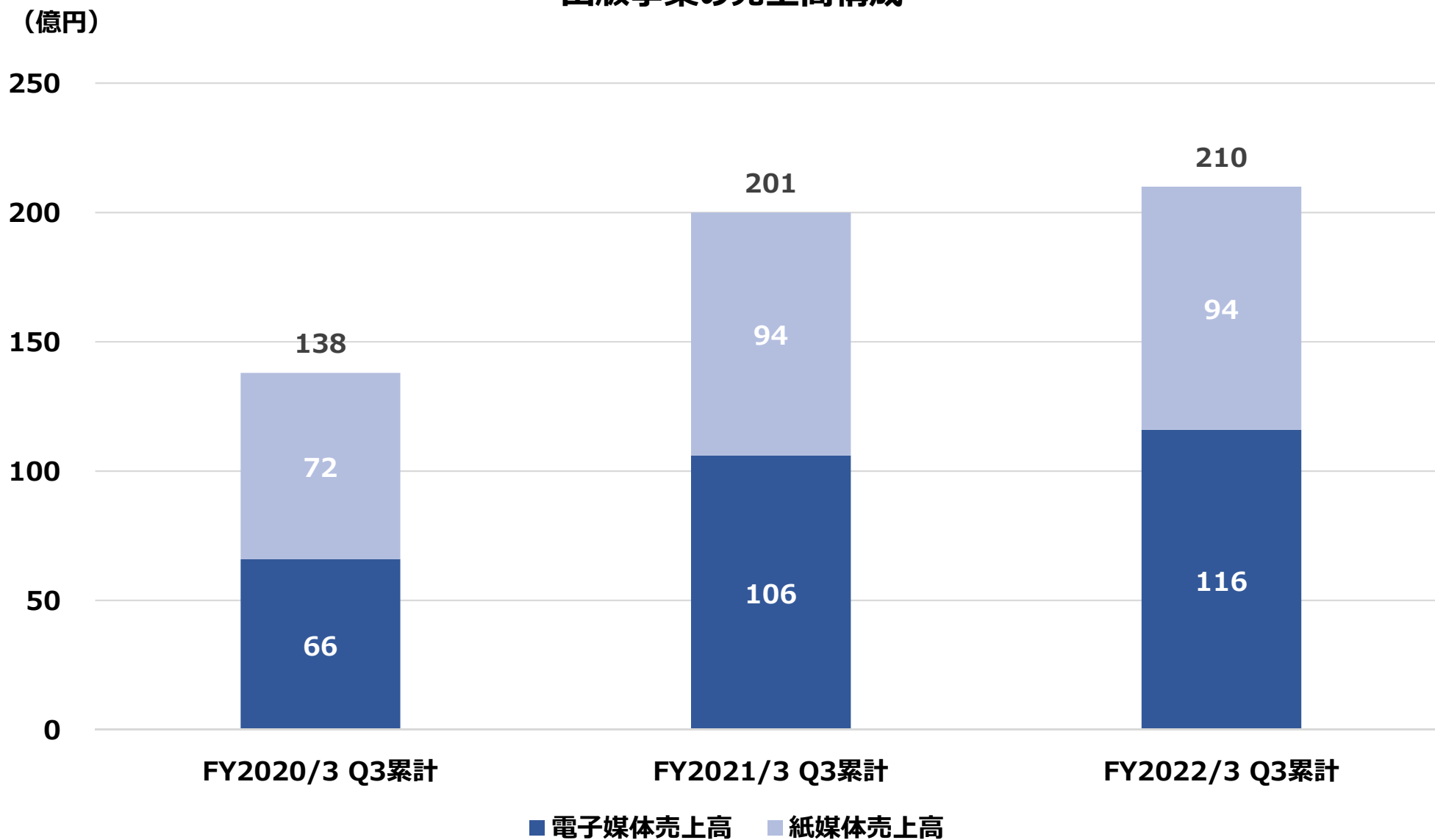


© 2022 Natsu Hyuuga/Shufunotomo Infos Co.,Ltd.
© Nekokurage/SQUARE ENIX
© Itsuki Nanao/SQUARE ENIX



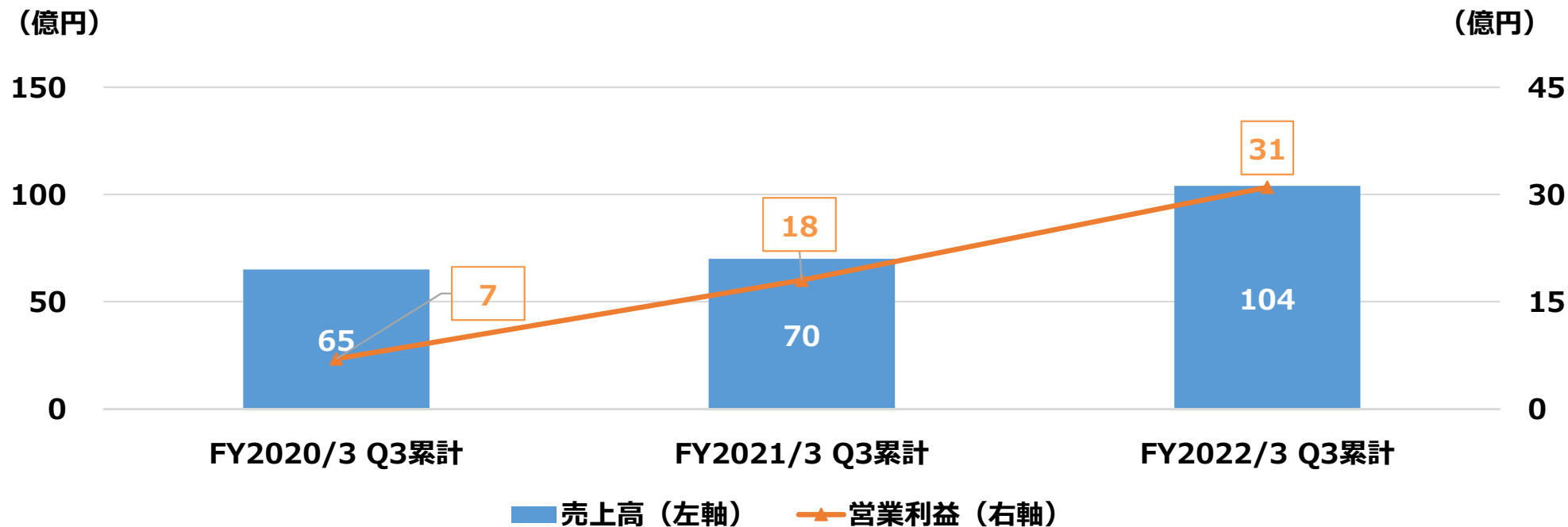
©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX

出版事業の売上高構成



ライツ・プロパティ等事業

有力IPの新規キャラクターグッズ販売が好調により、前年同期比で増収増益。



2022年3月期の主な商品



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



「ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ コレクターズエディション」
【数量限定 特別装丁版】

© 2010 - 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO & IMAGE ILLUSTRATION: © 2010, 2013, 2014, 2016, 2018, 2021 YOSHITAKA AMANO



「NieR Replicant ver.1.22474487139... White Snow Edition」

© 2010, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

業績予想の修正

2022年3月期 連結業績予想の修正

(単位：億円)

	2021年3月期 通期	2022年3月期 通期			
	実績	期初計画	修正計画	前期比	修正計画 vs 期初計画
売上高	3,325	3,400	3,400	75	-
営業利益	472	400	500	28	100
営業利益率	14.2%	11.8%	14.7%	0.5pt	2.9pt
経常利益	499	400	500	1	100
経常利益率	15.0%	11.8%	14.7%	△0.3pt	2.9pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	269	240	350	81	110

配当金の状況

(単位：円)

第2四半期末	10	10	10	-	-
年度末	68	51	78	10	27
合計	78	61	88	10	27

SQUARE ENIX®

2022年3月期 第3四半期

決算説明会

2022年2月4日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.