



平成 18 年 10 月 30 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス
代 表 者 名 代表取締役社長 和 田 洋 一
(コード番号 9684 東証第一部)
問 合 せ 先 経営企画部長 佐々木通博
(TEL. 03-5333-1555)

中間期業績予想の修正に関するお知らせ

平成 18 年 5 月 24 日に公表いたしました平成 19 年 3 月期(平成 18 年 4 月 1 日～平成 19 年 3 月 31 日)の中間期の業績予想を下記のとおり修正いたしますのでお知らせいたします。

記

1. 連結業績予想数値の修正

平成 19 年 3 月期中間期 (平成 18 年 4 月 1 日～平成 18 年 9 月 30 日) (単位:百万円)

	売 上 高	経 常 利 益	中 間 純 利 益
前 回 発 表 予 想 (A) (平成 18 年 5 月 24 日公表)	68,000	5,200	3,000
今 回 修 正 予 想 (B)	75,500	8,800	2,500
増 減 額 (B - A)	7,500	3,600	△500
増 減 率 (%)	11.0	69.2	△16.7
(ご参考)前中間期実績 (平成 18 年 3 月期中間期)	27,091	2,730	2,202

2. 個別業績予想数値の修正

平成 19 年 3 月期中間期 (平成 18 年 4 月 1 日～平成 18 年 9 月 30 日) (単位:百万円)

	売 上 高	経 常 利 益	中 間 純 利 益
前 回 発 表 予 想 (A) (平成 18 年 5 月 24 日公表)	24,000	3,800	2,100
今 回 修 正 予 想 (B)	27,000	6,900	4,100
増 減 額 (B - A)	3,000	3,100	2,000
増 減 率 (%)	12.5	81.6	95.2
(ご参考)前中間期実績 (平成 18 年 3 月期中間期)	22,445	2,026	2,468

3.修正の理由

欧州地域において当初下期の発売を予定していたプレイステーション 2 向けの「KINGDOM HEARTS II」(欧州 54 万本、平成 18 年 9 月末現在:以下同じ)を 9 月 29 日に発売したことに加え、国内でニンテンドーDS 向けに発売した「ファイナルファンタジー III」(国内 84 万本)が好調に販売を伸ばしたこと等、ゲーム事業全般が好調に推移いたしました。

その他の事業は、AM 等事業が厳しい状況だったものの、オンラインゲーム事業、モバイル・コンテンツ事業、出版事業、その他事業は全般的に順調に推移いたしました。AM 等事業については、7 月に業務用カラオケ事業を売却しており、下期においても各事業の効率化を推進していく予定であります。

また、営業費用、設備投資において、上期に発生予定であった費用および購入予定であった次世代機向け開発機材の購入などが、一部、下期に繰延べられる予定となりました。

以上を主要因として、中間期の連結および個別の売上高、経常利益、個別の中間純利益が前回公表値を上回ったことによる修正であります。

なお、連結の中間純利益は、①AM 等事業における店舗保証金と関係会社に対する売掛債権に対して約 16 億円の貸倒引当金の追加繰入を行ったことによる特別損失の発生、②株式会社タイトーの繰延税金資産の回収可能性を検討し、同資産を約 11 億円取り崩したことによる法人税等調整額の増加を主要因として、当初計画に対し、5 億円減少の 25 億円となりました。

通期業績予想につきましては、下期に発売予定であったタイトルが、一部中間期までに発売されたこと、上期に発生予定であった費用が、一部下期に繰延べられる予定であることを主要因として、現時点で 5 月 24 日に開示いたしました当初計画に変更はありません。

以 上