

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス 平成30年3月期 第1四半期連結決算のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下当社）は、本日、平成30年3月期 第1四半期の決算発表を行いましたのでお知らせいたします。

財務ハイライト

■ 第1四半期連結累計期間（4月1日～6月30日）

| | 平成30年3月期 第1四半期 | 百万円 平成29年3月 期 第1四半期 | 前年比 |
|------------------|-------------------|------------------------------|---------|
| 売上高 | 57,000 | 51,193 | +11.3% |
| 営業利益 | 12,874 | 8,949 | +43.9% |
| 経常利益 | 13,286 | 6,446 | +106.1% |
| 親会社株主に帰属する四半期純利益 | 8,368 | 5,336 | +56.8% |
| 1株当たり四半期純利益 | 68.56円 | 43.74円 | — |

■ ご参考：通期（4月1日～3月31日）

| | 平成30年3月期計 画 | 百万円 平成29年3月 期 | 前年比 |
|-----------------|-----------------|---------------------|-------------|
| 売上高 | 240,000～260,000 | 256,824 | △6.6～1.2% |
| 営業利益 | 25,000～30,000 | 31,295 | △20.1～△4.1% |
| 経常利益 | 25,000～30,000 | 31,128 | △19.7～△3.6% |
| 親会社株主に帰属する当期純利益 | 16,500～19,500 | 20,039 | △17.7～△2.7% |
| 1株当たり当期純利益 | 137.60～162.62円 | 164.20円 | — |

詳細な情報は、本日開示の決算短信 (<http://www.hd.square-enix.com/jpn/18q1tanshin.pdf>) をご参照下さい。

ご参考：スクウェア・エニックス・ホールディングス IRページ <http://www.hd.square-enix.com/jpn/ir/>

平成30年3月期 第1四半期は、家庭用ゲーム機向けタイトルにおいて、パッケージ新作及び他社ソフトの販売が減少したため、前年同期比で減収となりましたが、「NieR:Automata」をはじめとする過去に発売したタイトルのダウンロードを中心としたリピート販売の好調により前年同期比で増益となりました。

スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、「ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス」、「星のドラゴンクエスト」、「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」、「キングダム ハーツ ユニオン クロス」などの既存タイトルが好調に推移し、前年

同期比で増収、増益となりました。

多人数参加型オンラインロールプレイングゲームにおいては、「ファイナルファンタジーXIV」の拡張版ディスクの発売によるディスク売上と、それに伴う課金会員数の増加により、前年同期比で増収、増益となりました。

アミューズメント事業においては、店舗運営が堅調に推移したものの、アミューズメント機器の販売については新規タイトルの発売がなかったため、前年同期比で減収となっております。

出版事業においては、前年同期と比較してコミック単行本の売上が堅調に推移しました。

ライツ・プロパティ等事業では、自社コンテンツのキャラクターグッズ、サウンドトラック等の販売・許諾、他社の有力コンテンツのキャラクターグッズ化等が好調に推移いたしました。

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスについて

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスは、多彩なコンテンツ／サービス事業を展開しているスクウェア・エニックス・グループを統括する純粋持株会社です。当社グループは、スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンターテインメント・コンテンツ／サービスを提供しています。また、先進的な開発拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を構築しています。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,100万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億3,000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同5,800万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.square-enix.com/>）

※シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数は、パッケージゲーム出荷本数と本編ダウンロード販売本数の合計。ダウンロード販売本数は、2015年4月以降の累計値を使用し、パッケージゲームの本編ダウンロード版と家庭用ゲーム機およびPC向け本編ダウンロード専用タイトルを含む。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。