

**SQUARE ENIX**<sup>®</sup>

2018年3月期  
第3四半期 ご参考資料

2018年2月6日

---

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

# 2018年3月期 第3四半期累計業績

# 2018年3月期 第3四半期累計 連結実績

(単位：億円)

	2017年3月期		2018年3月期			
	4-12月累計	通期実績	4-12月累計	前年同期 増減	通期計画	前期 増減
売上高	1,900	2,568	1,880	△ 20	2,400 ~ 2,600	△168 ~ 32
営業利益	214	312	337	123	250 ~ 300	△62 ~ △12
営業利益率	11.3%	12.2%	18.0%	6.7pt	10.4% ~ 11.5%	△1.7pt ~ △0.6pt
経常利益	220	311	347	127	250 ~ 300	△61 ~ △11
経常利益率	11.6%	12.1%	18.5%	6.9pt	10.4% ~ 11.5%	△1.7pt ~ △0.6pt
親会社株主に帰属する 四半期純利益	170	200	223	53	165 ~ 195	△35 ~ △5
減価償却費	46	62	39	△ 7	59	△ 3
設備投資額	51	69	58	7	78	9

# 2018年3月期 第3四半期累計 報告セグメント

(単位：億円)

	2017年3月期	2018年3月期	
	4-12月累計	4-12月累計	前年同期増減
<b>売上高</b>	<b>1,900</b>	<b>1,880</b>	<b>△ 20</b>
デジタルエンタテインメント事業	1,462	1,435	△ 27
アミューズメント事業	330	315	△ 15
出版事業	72	82	10
ライツ・プロパティ事業	47	58	11
消去又は全社	-11	-11	0
<b>営業利益</b>	<b>214</b>	<b>337</b>	<b>123</b>
デジタルエンタテインメント事業	217	363	146
アミューズメント事業	36	25	△ 11
出版事業	17	18	1
ライツ・プロパティ事業	15	15	0
消去又は全社	-72	-85	△ 13
<b>営業利益率</b>	<b>11.3%</b>	<b>18.0%</b>	<b>6.7pt</b>
デジタルエンタテインメント事業	14.9%	25.3%	10.4pt
アミューズメント事業	11.1%	8.2%	△2.9pt
出版事業	23.7%	22.2%	△1.5pt
ライツ・プロパティ事業	33.1%	26.8%	△6.3pt
消去又は全社	-	-	-

# 報告セグメント別 業績の推移

(単位：億円)

	2017年3月期				2018年3月期		
	4-6月	7-9月	10-12月	1-3月	4-6月	7-9月	10-12月
<b>売上高</b>	<b>511</b>	<b>551</b>	<b>837</b>	<b>667</b>	<b>570</b>	<b>750</b>	<b>560</b>
デジタルエンタテインメント事業	375	407	679	528	441	579	414
アミューズメント事業	103	109	117	97	89	121	104
出版事業	22	22	27	27	22	33	26
ライセンス・プロパティ事業	14	16	16	17	21	18	17
消去又は全社	-3	-4	-3	-2	-6	-2	-2
<b>営業利益</b>	<b>89</b>	<b>21</b>	<b>103</b>	<b>98</b>	<b>128</b>	<b>129</b>	<b>79</b>
デジタルエンタテインメント事業	94	26	96	115	137	128	97
アミューズメント事業	8	12	15	0	6	18	1
出版事業	5	4	7	7	5	8	4
ライセンス・プロパティ事業	5	5	4	5	5	6	3
消去又は全社	-24	-27	-21	-29	-26	-31	-27

# 連結貸借対照表（要約）

（単位：億円）

勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2017年 3月末	2017年 12月末	増減		2017年 3月末	2017年 12月末	増減
現金・預金	1,293	1,308	15	支払手形・買掛金	142	140	△ 2
受取手形・売掛金	260	243	△ 17	短期借入金	84	91	7
たな卸資産	31	38	7	返品調整引当金	61	44	△ 17
コンテンツ制作勘定	345	448	103	その他	265	270	5
その他	159	104	△ 55	<b>流動負債計</b>	<b>554</b>	<b>546</b>	<b>△ 8</b>
<b>流動資産合計</b>	<b>2,090</b>	<b>2,144</b>	<b>54</b>	<b>固定負債</b>	<b>65</b>	<b>75</b>	<b>10</b>
有形固定資産	142	158	16	<b>負債合計</b>	<b>619</b>	<b>622</b>	<b>3</b>
無形固定資産	47	50	3	株主資本合計	1,857	1,928	71
投資その他の資産	158	166	8	その他	-38	-31	7
<b>固定資産合計</b>	<b>348</b>	<b>374</b>	<b>26</b>	<b>純資産合計</b>	<b>1,819</b>	<b>1,896</b>	<b>77</b>
<b>資産合計</b>	<b>2,438</b>	<b>2,518</b>	<b>80</b>	<b>負債純資産合計</b>	<b>2,438</b>	<b>2,518</b>	<b>80</b>

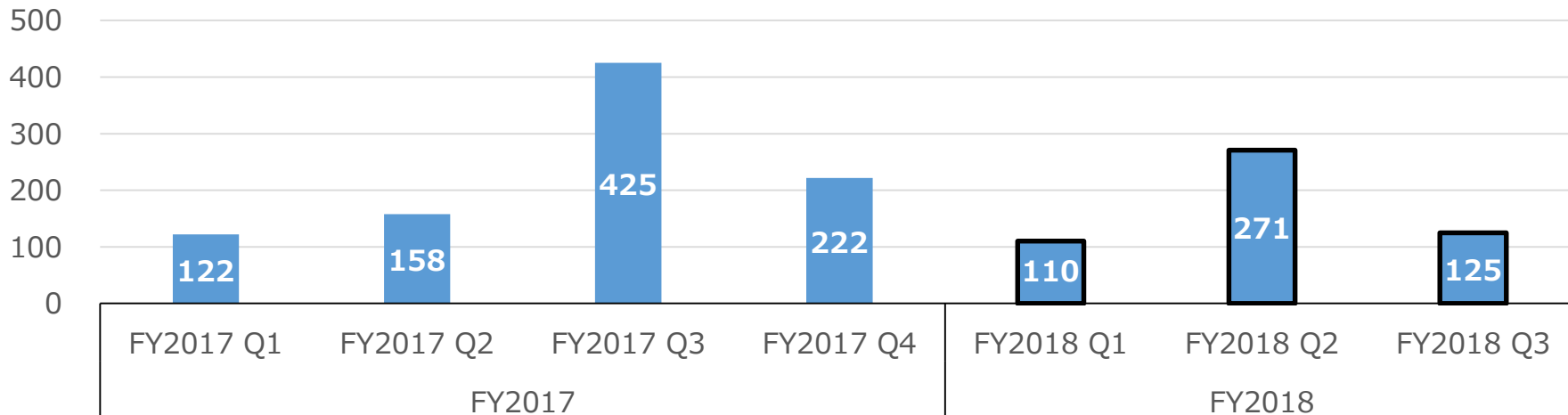
# 各事業の進捗状況



# デジタルエンタテインメント事業 – HD事業

**大型新規タイトル数の減少により減収も、利益率の高いデジタル販売好調により増益。**

■ 売上高（億円）



## 2018年3月期の主なタイトル



©2006, 2017 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2017年7月13日発売



©2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/  
SQUARE ENIX All Rights Reserved.

2017年7月29日発売



©2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
All Rights Reserved.  
DRAGON QUEST characters:  
©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
FINAL FANTASY characters: ©SQUARE ENIX  
CHARACTER ILLUSTRATION:SHIRO AMANO

2017年10月19日発売



© 2018 KOEI TECMO GAMES/  
SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA  
ILLUSTRATION:©2017 YOSHITAKA AMANO

2018年1月11日発売



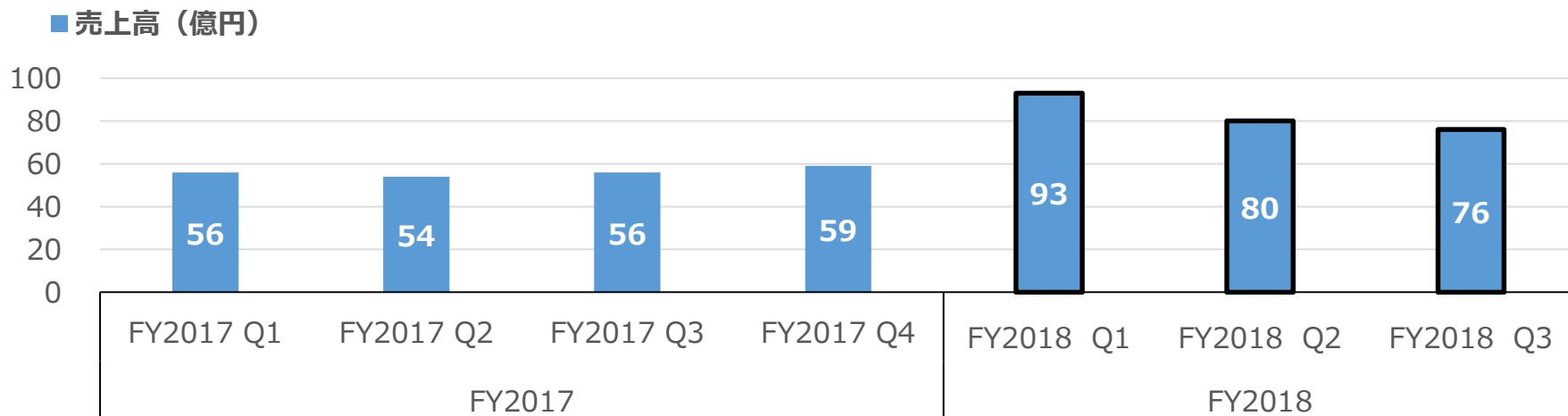
© 2016-2018 SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
MAIN CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA  
ILLUSTRATION:©2018 YOSHITAKA AMANO

2018年3月6日発売

「FFXV WINDOWS EDITION」  
2018年3月7日発売

# デジタルエンタテインメント事業 – MMO事業

**「ファイナルファンタジーXIV」と「ドラゴンクエストX」の拡張版ディスク販売と課金会員数の増加により、大幅に増収増益。**



## 2018年3月期の主な施策

- ・「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX」の拡張ディスク販売
- ・「ドラゴンクエストX」のプラットフォーム拡張（PlayStation4、Nintendo Switch）



©2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2017年6月20日発売

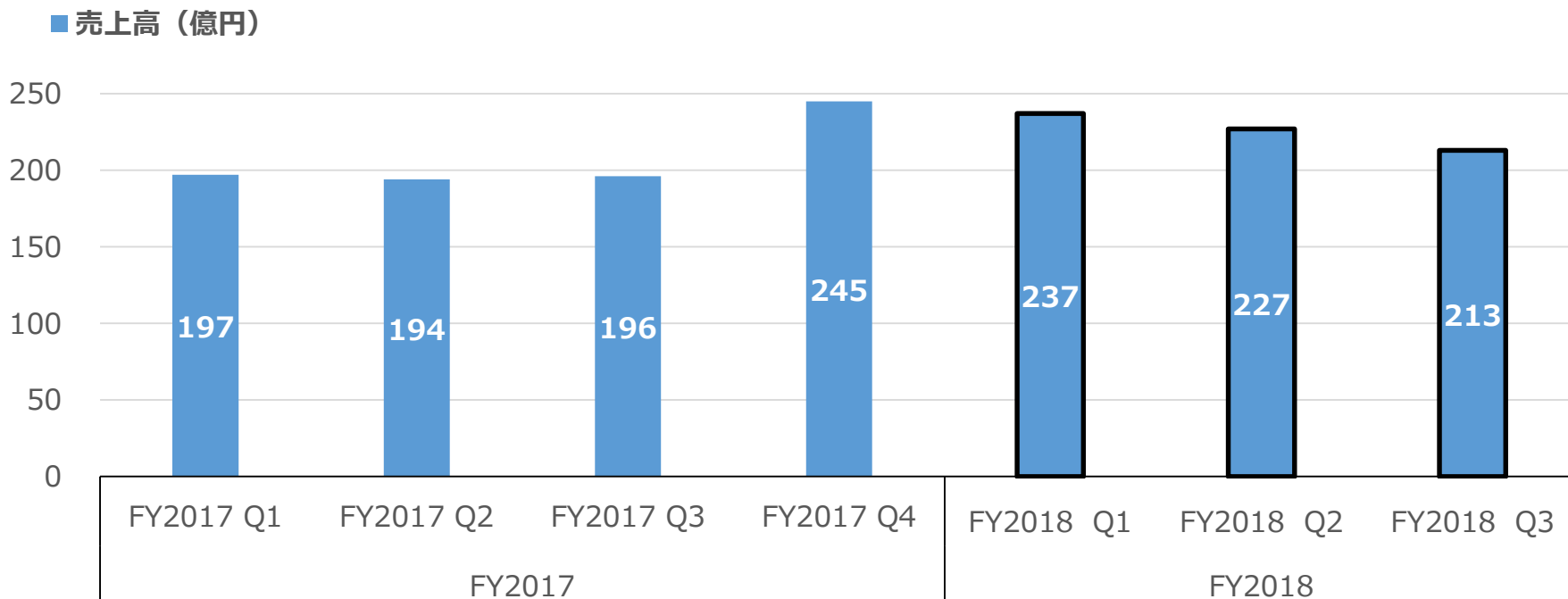


©2012-2017 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

2017年11月16日発売

# デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

既存タイトルが好調に推移。ロイヤリティ収入の増加により増収増益。



## 2018年3月期の主な施策

- ・運営タイトルの安定的な収益寄与に加え、新規タイトルリリースによる売上伸長を見込む

# デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

## 運営中の主カテゴリー一覧

2014年1月



©2014-2018 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
All Rights Reserved.  
©SUGIYAMA KOBO  
Developed by Cygames, Inc.

2014年9月



株式会社ディー・エヌ・エーと提携  
(配信：株式会社ディー・エヌ・エー)  
©SQUARE ENIX CO., LTD.  
©DeNA Co., Ltd.

2015年6月



©2015-2018  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2015年10月



©2015-2018 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
All Rights Reserved.  
©SUGIYAMA KOBO

2016年12月



©2016-2018  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
Developed by tri-Ace Inc.

2017年3月



©2016-2018  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2017年11月



©2017, 2018 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
All Rights Reserved.

2014年4月



©2014-2018  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2014年11月



©2014-2018  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.

2015年9月



©Disney  
Developed by SQUARE ENIX

2015年10月



©2015-2018  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
Developed by Alim Co., Ltd.  
Illustration/  
©2015 YOSHITAKA AMANO

2017年2月



©2017, 2018  
KOEI TECMO GAMES/  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN:  
TETSUYA NOMURA

2017年6月

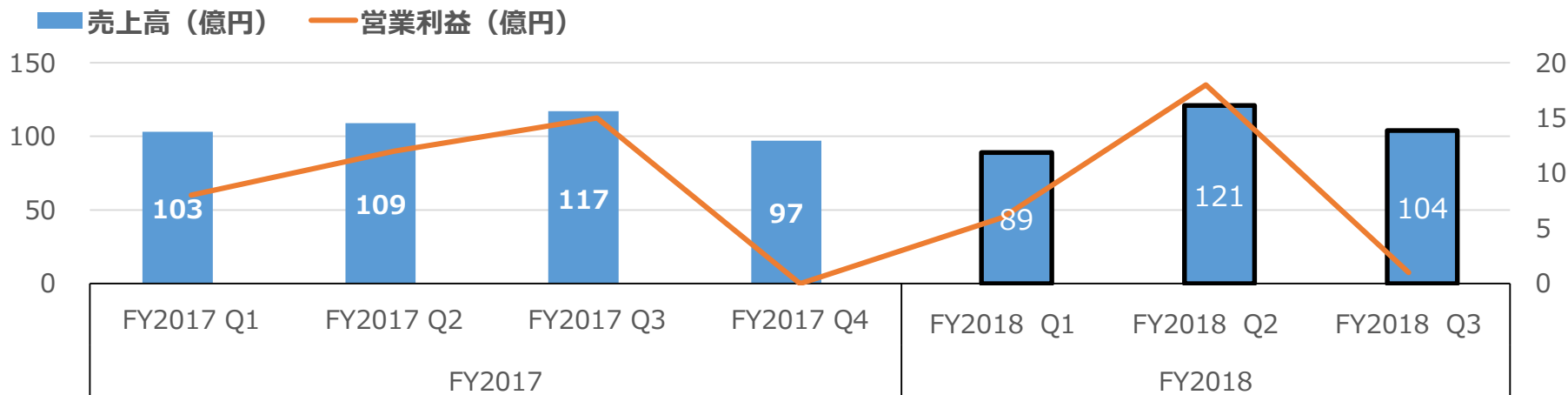


株式会社ポケラボとの共同開発  
(配信：株式会社ポケラボ)  
©2017, 2018 Pokelabo Inc./  
SQUARE ENIX CO., LTD.  
All Rights Reserved

※年月はタイトルのサービス提供時期

# アミューズメント事業

店舗運営は堅調に推移するも筐体販売の新規タイトル数の減少により減収減益。



## 2018年3月期の主な施策



©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2017年11月21日 稼働開始



©TAITO CORPORATION 1996, 2017  
ALL RIGHTS RESERVED.  
JR東日本商品化許諾申請中

2017年11月7日稼働開始



電車でGO!!  
DENSHADE GO!!

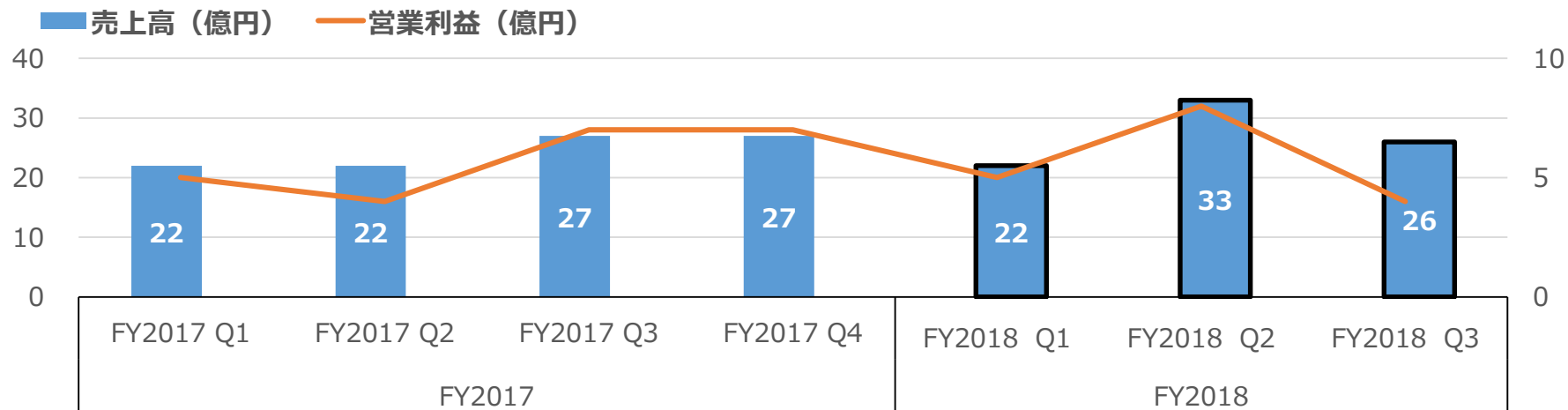


誕生40周年記念  
「PLAY! スペースインベーダー展」の開催  
開催期間: 2018年1月12日~1月31日

© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
© TAITO CORPORATION 1978, 2017 ALL RIGHTS RESERVED.

# 出版事業

メディアミックスの効果によるコミック単行本の売上が好調。電子書籍販売も増加し増収増益。



## 2018年3月期の主な作品



©Hiromu Arakawa/SQUARE ENIX



マンガUP!

©Homura Kawamoto・Toru Naomura/SQUARE ENIX



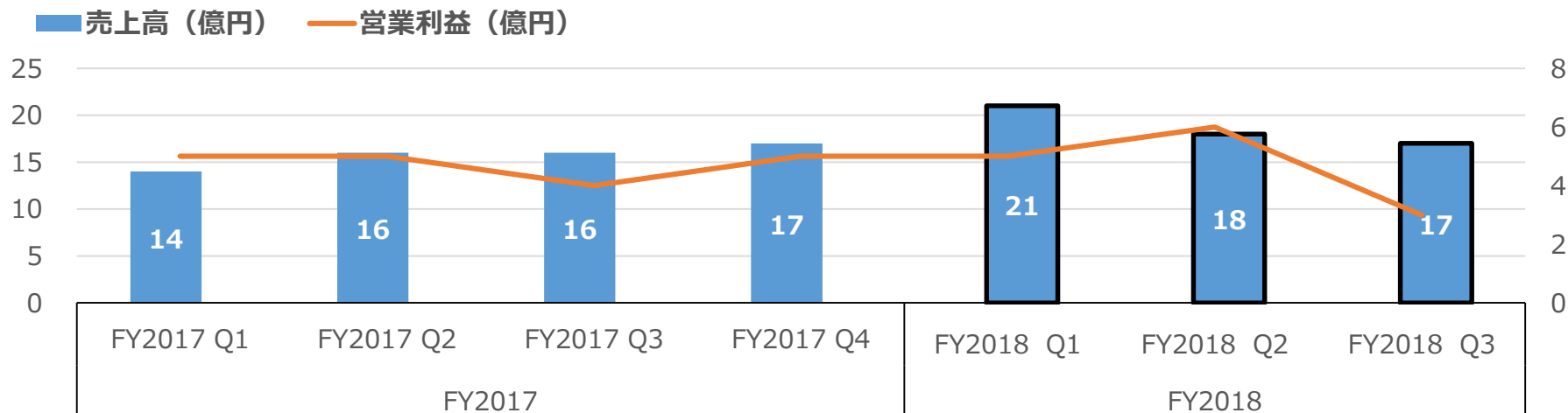
© Hiroyuki Eto/SQUARE ENIX

王室教師ハイネ

©Higasa Akai/SQUARE ENIX

# ライツ・プロパティ等事業

**有力コンテンツのキャラクターグッズの販売が好調により増収増益。**



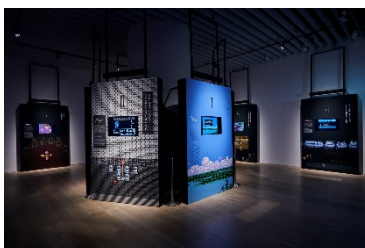
## 2018年3月期の主な施策

**有力コンテンツのキャラクター販売、「ファイナルファンタジー」誕生30周年に伴う多面的な商品の販売・許諾展開。**

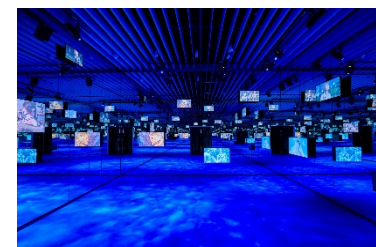
「ファイナルファンタジー」30周年記念展の開催  
開催期間：2018年1月22日～2018年2月28日



© SQUARE ENIX CO., LTD All Rights Reserved.  
ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO



別れの物語展  
FINAL FANTASY  
30th ANNIVERSARY EXHIBITION  
2018.01.22 - 02.28



©「FINAL FANTASY30周年記念展」製作委員会

**SQUARE ENIX**<sup>®</sup>

2018年3月期  
第3四半期 ご参考資料

2018年2月6日：15ページを修正

2018年2月6日

---

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.