

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス 平成31年3月期 第2四半期連結決算のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下当社）は、本日、平成31年3月期 第2四半期の決算発表を行いましたのでお知らせいたします。

財務ハイライト

■ 第2四半期連結累計期間（4月1日～9月30日）

	平成31年3月期 第2四半期	百万円 平成30年3月期 第2四半期	前年比
売上高	112,234	132,043	△15.0%
営業利益	10,077	25,816	△61.0%
経常利益	15,015	26,617	△43.6%
親株主に帰属する四半期純利益	8,639	17,515	△50.7%
1株当たり四半期純利益	72.52円	145.06円	—

■ ご参考：通期（4月1日～3月31日）

	平成31年3月期計画	百万円 平成30年3月期	前年比
売上高	270,000	250,394	+7.8%
営業利益	30,000	38,176	△21.4%
経常利益	30,000	36,124	△17.0%
親株主に帰属する当期純利益	21,000	25,821	△18.7%
1株当たり当期純利益	175.13円	215.33円	—

詳細な情報は、本日開示の平成31年度第2四半期決算短信 (<http://www.hd.square-enix.com/jpn/19q2tanshin.pdf>) をご参照下さい。ご参考：スクウェア・エニックス・ホールディングス IR ページ：<http://www.hd.square-enix.com/jpn/ir/>

平成31年3月期 第2四半期は、家庭用ゲーム機向けタイトルにおいて、前年同期比で減収減益であったものの、新規IPである「OCTOPATH TRAVELER」や新生トゥームレイダートリロジーの最終作である「SHADOW OF THE TOMB RAIDER」を発売いたしました。

スマートデバイス・PC ブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、前期にサービスを開始したタイトルの多くが当社の想定を下回り、既存有力タイトルの売上高に上乘せをするに至りませんでした。また、ライセンス収入の減少によって、前年同期比で減収減益となりました。

多人数参加型オンラインロールプレイングゲームにおいては、前年同期に「ファイナルファンタジーXIV」拡張版ディスクの発売があったことから、前年同期比で減収減益となりました。

アミューズメント事業においては、店舗運営は堅調に推移したものの、アミューズメント機器については新作がなかったことから低調に推移いたしました。

出版事業においては、コミック単行本の売上は紙媒体での販売が前年同期比で減少したものの、電子書籍形式での販売が増加したことにより好調に推移いたしました。

また、ライツ・プロパティ等事業においては、前年同期において自社コンテンツの新規キャラクターグッズ等の投入があった反動減で、前年同期比で減収減益となりました。

なお、当四半期において、当社完全子会社である株式会社 Luminous Productions について、事業方針の抜本的見直しを行い、同社の強みを活かせる大規模高品質ゲームの開発への集中を進めることとしました。これにより、同社で開発中であったゲームタイトルに係るコンテンツ制作勘定の処分、無形資産の減損損失等 3,733 百万円を、特別損失として計上いたしました。

詳細は、本日開示いたしました「特別損失の計上に関するお知らせ」をご参照ください。

以 上

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスについて

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスは、多彩なコンテンツ／サービス事業を展開しているスクウェア・エニックス・グループを統括する純粋持株会社です。当社グループは、スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンタテインメント・コンテンツ／サービスを提供しています。また、先進的な開発拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を構築しています。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,600万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（1億4,200万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（6,700万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.hd.square-enix.com/jpn/>）

※シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数は、パッケージゲーム出荷本数と本編ダウンロード販売本数の合計。ダウンロード販売本数は、2015年4月以降の累計値を使用し、パッケージゲームの本編ダウンロード版と家庭用ゲーム機およびPC向け本編ダウンロード専用タイトルを含む。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。