

業績予想修正 ご参考資料 ①

連結 (単位:百万円)

	今回修正値	前回見込値
売上高	125,000	136,000
営業利益	15,000	29,000
営業利益率	12.0%	21.3%
経常利益	15,000	28,500
経常利益率	12.0%	21.0%
当期利益	10,000	17,500
当期利益率	8.0%	12.9%

個別 (単位:百万円)

	今回修正値	前回見込値
売上高	70,000	75,000
営業利益	12,000	21,000
営業利益率	17.1%	28.0%
経常利益	13,000	21,000
経常利益率	18.6%	28.0%
当期利益	8,000	13,000
当期利益率	11.4%	17.3%

今回修正値 (単位:百万円)

	ゲーム	オンライン	モバイル・コンテンツ	出版	AM等	その他	全社消去	計
売上高	46,500	15,900	5,000	9,600	41,000	7,000		125,000
営業費用	36,900	10,200	4,300	6,900	42,200	4,900	4,600	110,000
営業利益	9,600	5,700	700	2,700	△ 1,200	2,100	△ 4,600	15,000
営業利益率	20.6%	35.8%	14.0%	28.1%	-2.9%	30.0%	-	12.0%

前回見込値との差異 (単位:百万円)

	ゲーム	オンライン	モバイル・コンテンツ	出版	AM等	その他	全社消去	計
売上高	△ 2,200	△ 2,700	△ 3,500	1,500	△ 5,000	900		△ 11,000
営業費用	5,600	△ 1,100	△ 1,700	800	△ 1,800	400	800	3,000
営業利益	△ 7,800	△ 1,600	△ 1,800	700	△ 3,200	500	△ 800	△ 14,000

業績予想修正 ご参考資料 ②

今回修正値 (2006年3月期)

(単位:百万円)

	ゲーム	オンライン	モバイル・コンテンツ	出版	AM等	その他	全社消去	計
売上高	46,500	15,900	5,000	9,600	41,000	7,000		125,000
営業費用	36,900	10,200	4,300	6,900	42,200	4,900	4,600	110,000
営業利益	9,600	5,700	700	2,700	△ 1,200	2,100	△ 4,600	15,000
営業利益率	20.6%	35.8%	14.0%	28.1%	-2.9%	30.0%	-	12.0%

2005年3月期

(単位:百万円)

	ゲーム	オンライン	モバイル・コンテンツ	出版	AM等	その他	全社消去	計
売上高	41,944	13,853	4,557	10,859	-	2,649		73,864
営業費用	22,295	8,867	2,819	7,448	-	1,867	4,131	47,426
営業利益	19,649	4,986	1,738	3,411	-	782	△ 4,131	26,438
営業利益率	46.8%	36.0%	38.1%	31.4%	-	29.5%	-	35.8%

2004年3月期

(単位:百万円)

	ゲーム	オンライン	モバイル・コンテンツ	出版	AM等	その他	全社消去	計
売上高	37,988	8,924	2,793	9,671	-	3,824		63,202
営業費用	21,583	6,575	1,633	6,491	-	2,797	4,722	43,801
営業利益	16,404	2,348	1,159	3,180	-	1,027	△ 4,722	19,398
営業利益率	43.2%	26.3%	41.5%	32.9%	-	26.9%	-	30.7%

2003年3月期 ※

(単位:百万円)

	ゲーム	オンライン	モバイル・コンテンツ	出版	AM等	その他	全社消去	計
売上高	45,677	4,154	1,696	6,417	-	4,220		62,163
営業費用	27,466	5,139	942	4,596	-	2,032	4,792	44,966
営業利益	18,212	△ 985	755	1,820	-	2,188	△ 4,792	17,197
営業利益率	39.9%	-23.7%	44.5%	28.4%	-	51.8%	-	27.7%

※2003年3月期は旧エニックス・旧スクウェアの単純合算値